

الازيف

Al azif

(Necronomicon)

di Abdul al Azreq

## LIBRO I

...<sup>1</sup>

Nella sua difettosa traduzione Teodoro ricordava le parole: «Vigilate perché non conoscete il giorno né l'ora»<sup>2</sup> per giustificare la necessità di conoscere chi si sta aspettando. La traduzione che fece però non era completa né fedele perché Teodoro forse non aveva avuto il coraggio di scrivere tutto o non lo ritenne necessario: anche così però era sembrato troppo al maledetto patriarca Michele che la fece bruciare ormai venti anni fa.

Ora io Teofilatto, di quelli che con disprezzo chiamano Euchiti, detto anche δ πισσαίος<sup>3</sup> perché, prima di essere Euchita, lavoravo a calafatare navi nell'arsenale di Bisanzio, ho tradotto di nuovo per noi il libro dell'arabo. Ho portato tutto in greco senza omettere nulla per paura né alterare alcunché per orrore. Ho riferito tutto perché prima di noi l'arabo aveva cercato la via che anche noi cerchiamo. Prima di noi aveva trovato chiavi che aprono porte di cui si è perso il ricordo.

Ricordate però che ciò che è dimenticato dai più non è, solo per questo, necessariamente morto. Le porte sono ancora là e fuori c'è Qualcuno che può attendere. Prima di noi l'arabo aveva aperto le porte ed aveva visto: e per questo era chiamato pazzo.

Noi però sappiamo cosa dobbiamo fare perché Chi deve tornare possa entrare. Il giorno si avvicina: quando sarà giunto ci sarà Chi saprà riconoscere i propri fedeli...<sup>4</sup>

Nell'anno dell'Egira...<sup>5</sup> durante il regno del califfo Hisham, su di lui non sia la benedizione di Allah<sup>6</sup>, io, Abdul al Azraq, in seguito, agli ultimi fatti della vita del mio maestro mi accingo a scrivere, secondo le sue istruzioni, quanto abbiamo imparato insieme perché rimanga come insegnamento per chi vuole mettersi nel mare infido e tempestoso in cui il mio maestro probabilmente è naufragato dopo aver visitato strane isole e mari ancora più strani, ma soprattutto come monito tremendo per chi potrebbe avere la folle incoscienza di tentare la sorte senza essere sicuro della propria nave e senza avere buone carte e buoni marinai. Diceva infatti il maestro che nel nostro cammino già i compagni di strada e le guide possono avere aspetto e poteri tali da incenerire l'animo più saldo e le menti più solide e stabili; diceva poi anche che dei tanti possibili ostacoli e nemici era meglio non parlare.

Io stesso che – l'ho conosciuto qualche anno dopo che ero stato catturato con la mia nave e facevo lo scrivano presso...<sup>7</sup> e sono stato suo compagno di studi, di meditazioni, di visioni e di quelle che la gente, che per fortuna non arriva neanche lontanamente ad immaginare, chiama pazzie, per quasi quaranta lunghi anni fino agli ultimi fatti di qualche mese fa - io stesso non posso dire di sapere quanto lontano si era spinto e quali mostruosi compagni di via abbia accettato, ed a quale innominabile prezzo, perché spesso, di fronte a momenti che evidentemente riteneva che non sarei stato in grado di sopportare, mi lasciava a fare da spettatore ed andava avanti da solo. E vi posso assicurare che già quelli che io ho conosciuto basterebbero a far affogare miseramente nel terrore più travolgente tutti quelli che si considerano sapienti.

---

1 L'inizio della pagina non è leggibile.

2 (Matteo, 24, 42). È caratteristico di Abdul l'uso che fa di citazioni di noti testi classici in un modo che, a prima vista, può sembrare fuorviante. Continuando la lettura ed entrando nella mentalità si vede però che le citazioni usate al modo di Abdul hanno in realtà una loro logica che, anche se strana, non manca di una sua coerenza. Si comprende allora come sotto il velo dell'evidenza Abdul abbia scoperto e voglia suggerire l'esistenza di un livello di realtà sotterraneo decisamente più velenoso di quello che siamo abituati a conoscere.

3 Che possiamo rendere in italiano come «della pece».

4 Il seguito del testo è difficilmente recuperabile.

5 Sembra che siano stati volutamente cancellati tutti i dati utili per risalire ad una localizzazione più precisa nello spazio e nel tempo. Le abrasioni dovrebbero essere molto vecchie.

6 Forse questo cambiamento in maledizione della tradizionale benedizione araba non è da imputarsi ad errori di traduzione o di copiatura e si può spiegare ricordando che Abdul nei suoi ultimi anni non adorava Allah ma gli dei che descrive nel suo libro.

7 Anche qui è stato cancellato il riferimento storico.

Ora quello che lui aveva previsto e atteso e temuto sembra che si sia verificato.

Quando partimmo da Damasco sei mesi fa per trovare le rovine di una città che nelle nostre visioni avevamo visto dispersa nelle sabbie del Rub'al Khali<sup>8</sup> mi fece giurare che, se l'avessimo trovata, io sarei rimasto fuori dalle rovine e sarei tornato a casa per scrivere quello che avevamo imparato lasciandolo al suo ormai inevitabile destino se avessi visto un segnale che mi avrebbe fatto capire che era inutile aspettarlo ancora o, peggio, indagare sulla sua sorte.

Arrivati vicino alle rovine e potete credere che se non dico dove sono non è per desiderio di rimanere l'unico possessore di una conoscenza che preferirei non avere: prego anzi per il bene di tutti che rimangano sconosciute e nascoste agli uomini e che Quello che dorme sotto di esse non sia stato troppo infastidito dalla visita del maestro fummo accolti da un turbine di vento che camminava davanti a noi e che doveva essere sede e corpo di una qualche intelligenza non proprio del mondo che conoscono i poveri portali: davanti a lui infatti gli animali del deserto fuggivano spaventati come non accadeva con i normali venti del deserto. Il mio maestro disse che quella era la guida che avrebbe dovuto seguire per arrivare dove voleva, fece davanti a lui i dovuti atti di omaggio e si fece riconoscere come uno che sa con chi ha a che fare e che è disposto ad accettarlo come guida con tutto quello che di spaventoso ed irrevocabile un simile contratto comporta.

Il turbine ci guidò fin davanti alle rovine di quella che una volta, ma non oso pensare quanto tempo fa, era stata una città. A questo punto capii che era giunto il momento di fermarmi e che sarebbe stato inutile cercare di convincere il mio maestro a lasciarmi andare con lui. Rimasi dove ero, su una collinetta al limite delle rovine che si stendevano davanti a me fino ad una scogliera di rocce che chiudeva l'orizzonte ed in cui erano scavate delle tombe.

Non chiedetemi di descrivere quel poco che vidi delle rovine per gran parte insabbiate perché il loro solo ricordo mi provoca la sensazione di disagio e di angoscia da cui si viene assaliti quando ci si rende conto di aver sollevato un velo che doveva rimanere abbassato e che non viene affatto alleviata dalla coscienza di non essere riusciti a vedere molto di quello che il velo nascondeva. Non saremo mai sicuri infatti che Chi è dall'altra parte del velo non abbia visto noi e non abbia deciso di dedicarci le sue inconcepibili attenzioni.

Alla luce della luna calante il mio compagno si inoltrò nella città e attraversò le rovine sempre seguendo il turbine che io continuavo a vedere vorticante sopra le rovine. Il turbine si fermò quindi davanti ad una spaccatura nella parete di roccia oltre le rovine in una zona che le tombe sembrava avessero deliberatamente evitata. Per quanto si poteva giudicare dal punto in cui ero l'apertura sembrava troppo regolare per essere naturale anche se, per essere costruita da mani umane, aveva forma e soprattutto proporzioni ben strane. Vidi comunque il mio maestro entrare carponi nella spaccatura ed il turbine innalzarsi lungo la parete e dissolversi.

Sette giorni rimasi ad aspettare al limitare di quel campo di allucinanti vestigia che sembravano avere l'oscuro potere di oscillare tra un aspetto di innocua normalità e la sensazione di completa e blasfema estraneità che si potrebbe provare se ci si trovasse di fronte ad oggetti chiaramente fabbricati e si sapesse che non sono opera di esseri umani.

Durante la notte del settimo giorno, oscura perché era la luna nuova di... il vortice si riformò davanti all'infame apertura che ormai sapevo essere la porta verso abissi inimmaginabili, costruita da esseri non umani in epoche di antichità inconcepibili per scopi che non è bene approfondire e custodita da entità di cui l'uomo, per sua fortuna, non sospetta neanche l'esistenza. Traversò di nuovo tutto il campo di rovine fino a fermarsi davanti a me: in quel momento sentii la sua precisa

---

<sup>8</sup> Forse di questa città è rimasto un lontano ricordo trasfigurato nelle leggende arabe che raccontano della città di Iram (chiamata anche la Città di rame o la Città dalle mille colonne) costruita da Shaddad il folle nel deserto di Arabia e sommersa dalla collera divina per punire la superbia di Shaddad ma ancora esistente da qualche parte sotto le sabbie. Viene ricordata tra l'altro dalle Mille e una notte (notti 275-279, Einaudi, 1969) e da Omar Khayyam (quartina 272, Einaudi, 1963) oltre che dallo stesso Corano (89, 6).

volontà che mi spingeva lontano dalla città e capii che ormai era inutile continuare ad aspettare il mio maestro. In un modo o nell'altro aveva trovato quello che cercava.

Mi caricai allora delle poche cose che avevamo portato con noi, resi omaggio all'essere del vortice e ripresi la strada per Damasco.

Nei mesi che seguirono ho lavorato freneticamente per rileggere e studiare i nostri diari e tutto quello che avevamo messo insieme in tanti anni di lavoro. Le poche ore di sonno che mi concedo sono sempre più popolate di incubi, visite di esseri innominabili che per fortuna non riesco mai a vedere chiaramente. Ormai però so molto bene chi sono, Chi li manda e che cosa vogliono da me; ormai so che a Quello che dorme sotto la città non è sfuggita la mia presenza davanti a Lui e sa dove trovarmi. So anche di non avere più molto tempo per dire tutto quello che ho da dire: tra poco riceverò una visita che, se mi aprirà porte e mi svelerà conoscenze non facilmente immaginabili neanche per me che ho passato la vita in questi studi, mi farà però forse non morire (che sarebbe ancora la sorte più benevola) ma sicuramente uscire da qualunque norma di esistenza nota a noi piccoli mortali di povera fantasia. L'unica speranza che ho è che, prima di ricevere la visita, la fatica di questi ultimi mesi, l'hashish con cui soltanto riesco ancora a trovare un pò di tranquillità e soprattutto l'intollerabile tensione nervosa che ormai non mi abbandona più riescano a por fine alla mia esistenza in un modo almeno naturale.

Quanto troverete nei libri che seguono è tutto quello che possibile mettere sotto forma di parole di quanto abbiamo visto e sperimentato; molte altre cose abbiamo visto che non sono in questi libri ma ci sono cose che non è possibile spiegare con parole a chi non ne ha almeno una idea per averle già provate di persona.



Figura 1 - Il segno sulla porta

## LIBRO II

Cercate di capire che tutte le scienze e la sapienza di questo mondo non potranno mai darvi una comprensione neanche lontana di quello che è in realtà il mondo: ed è un bene per le nostre piccole menti che sia così perché solo in questo modo riuscirete a cullarvi in un guscio di illusoria sicurezza.

Io, aiutato da scienze che non sono contemplate nella sapienza di tutti e guidato da maestri che è bene che rimangano nell'ombra, ho appena provato a sollevare il velo che qualche divinità pietosa ha steso fra noi ed il resto del mondo ed ho avuto qualche vaga idea di cosa può significare.

...<sup>9</sup>

Una volta, nella mia lontana giovinezza, quando ancora comandavo la mia nave al servizio di Pisa<sup>10</sup>, vidi la grande cupola di Santa Sofia a Bisanzio. Era già notte e la cupola era ormai buia tanto che si riusciva quasi solamente ad intuire la presenza della grande volta che racchiudeva lo spazio sopra di noi. In basso c'erano alcune lampade che illuminavano appena lo spazio intorno a sé e che ogni tanto riuscivano ad estrarre bagliori dai mosaici dorati più lontani. Insensati sapienti! Quello che voi chiamate il mondo è soltanto una di quelle misere lampade a cui voi e noi tutti rimaniamo pateticamente aggrappati ed il cosiddetto ordinamento del cosmo che credete di studiare e di conoscere e che superbamente pensate di poter applicare a quello che voi immaginate che sia il mondo in realtà vale appena fin dove arriva il chiarore della lampada, due spanne dallo stoppino. Ma pregate giorno e notte qualche dio misericordioso, se pure ce ne è uno, che non vi si squarci il velo dell'abisso costringendovi a vedere la cupola! Un solo sguardo su una simile visione basterebbe a farvi perdere ogni sanità mentale ed ogni fiducia in una qualsiasi forma di ordine e di logica. In realtà la lampada a cui vi tenete aggrappati non è niente altro che una piccola isola persa in un enorme mare sempre agitato dalle onde e tormentato dai venti e l'isola è piccola e bassa sull'acqua tanto che si ha sempre l'impressione che il mare sia sul punto di sommergerla e le altre isole - se pure esistono - sono lontane, tanto lontane.

In realtà la vera natura del mondo non è la bella architettura ordinata di sfere rotanti che i vostri filosofi immaginano ma una distesa sterminata di spazio caotico e fluttuante che si agita e si contorce come le onde e le correnti di un mare in tempesta. Ed in questi spazi, al di fuori della piccola logica umana, sono gli spazi stessi che hanno vita e danno forma a vortici e condensazioni e grumi di qualcosa che non è facile definire - e forse è bene che sia così - ma che si intuisce essere sempre al limite della manifestazione ai nostri miseri sensi umani.

Immaginate una stanza piena di vapori ed illuminata appena da una piccola lampada: i vapori si muovono agitati dall'aria, si condensano e si contorcono formando figure e approssimazioni di forme che siete sempre sul punto di identificare come qualcosa di conosciuto ma mai riuscite a farlo. Provate ora a dilatare questa stanza fino a comprendere tutto il mondo ed a far coincidere i suoi muri con gli inconcepibili bastioni dell'universo; provate poi a rendere sempre più rarefatto il vapore fino a confonderlo con lo spazio stesso; eliminate infine la lampada ma attribuite allo spazio che si agita e si raggruma apetti di colori e suoni comprensibili per i nostri piccoli sensi o, se preferite, attribuitevi sensi per noi inconcepibili che vi mettano in grado di vedere e sentire i colori ed i suoni più pazzeschi: se sarete riusciti ad immaginare tutto questo andando al di là dei deliri più sfrenati dei più incalliti fumatori d'oppio avrete allora una pallida immagine di cosa realmente sia il caotico mare intorno alle piccole isole e la sconfinata cupola sopra le patetiche lampade.

---

<sup>9</sup> Passo di poche righe troppo rovinato per essere tradotto.

<sup>10</sup> Da questo, che è uno dei pochi accenni autobiografici di Abdul, sembra di poter concludere che Abdul fosse di origine italiana (capitano di nave pisano a quanto sembra).

Ora se vi tenete saldamente aggrappati alle vostre piccole certezze e non temete di perdere quel poco di tranquillità mentale che avete messo insieme cercherò di esporvi quello che pochi uomini hanno visto o anche solo intuito e nessuno ha visto senza perdere ogni lume di ragione. Perché dovete sapere che esiste, diffusa nello spazio esterno e sua essenza stessa, una mente ed una volontà che Io animano e lo muovono. Questa mente e questa volontà sono quelle che qualcuno, senza rendersi conto di quello che diceva, ha chiamato «la Ragione del Caos» che arriva a prendere forma ogni volta che nel ribollire del calderone cosmico si definisce un vortice che forma un grumo di spazio: lo spazio esterno vive di questa continua creazione e dissoluzione di grumi e vortici che incessantemente si condensano, si agitano tentando di sopraffarsi l'un l'altro e di espandersi a spese dei vicini e si dissolvono solo per tornare a formarsi un po' più in là. Nel momento in cui acquistano una parvenza di forma e di individuazione questi vortici condensano anche al loro interno una parte della Ragione del Caos diffusa nello spazio: in questo momento il vortice acquista anche una natura individuale e quasi personale.

Sono questi quelli che i pochi che ne conoscono l'esistenza e non sono definitivamente impazziti chiamano gli Altri Dei che vivono negli spazi esterni e non amano essere disturbati da preghiere o richieste o anche soltanto pensieri troppo insistenti.

Sono questi quelli a cui alludono alcuni antichi sapienti quando dicono, in modo altrimenti incomprensibile parlando di un demone, che «il suo nome è legione»<sup>11</sup>: ora infatti è terribilmente chiaro perché.

Sono questi ancora quelli che le nostre piccole menti si ostinano a considerare maligni e diabolici mentre in realtà sono soltanto totalmente al di fuori della mente umana tanto da rappresentare realmente per noi l'ultima perfezione del terrore senza nome. Sappiate però che il terrore che ci ispirano non deriva tanto da una loro reale natura maligna secondo le nostre valutazioni ma dalla nostra coscienza del caos cosmico più completo, profondo e senza speranza di cui sono la manifestazione ed in cui il nostro piccolo mondo ordinato viene sballottato senza fine.

Immaginate ancora il nostro piccolo mondo con i suoi pianeti e le sue sfere celesti che diligentemente ruotano l'una nell'altra e, fuori di questo, lo sterminato oceano del Caos che si agita ed, in esso, i vortici che si addensano e si dissolvono senza fine. L'unica parvenza di ordine e di logica che potete tentare di trovarvi, se vi regge la mente per contemplarlo abbastanza a lungo, è un lento ed incerto ma costante passaggio, man mano che ci si allontana dal nostro mondo, da vortici piccoli e relativamente stabili a vortici sempre più titanici ma instabili e sempre più violentemente agitati e privi di ordine e forma.

Già senza addentrarsi molto nel Caos - nessuno lo ha mai fatto ed è tornato indietro in grado di raccontarlo - si trovano vortici al di là di ogni possibile terrore immaginabile capaci di inghiottire intero il nostro mondo; in questi vortici, man mano che si formano e si addensano, si sente crescere la mente al loro interno e, con questa, una inconcepibile attenzione rivolta a chi, sotto qualunque forma, li stia osservando.

Già di fronte ai più vicini e più piccoli la mente umana che osa osservarli si ritrova in preda al terrore più folle perché si rende conto di essere a sua volta oggetto di mostruosa osservazione e attenzione da parte del Caos cosciente con sensi che vanno al di là della comprensione umana. Alcuni dei minori di questi vortici penetrano spesso anche all'interno del nostro cosmo ordinato ed allora noi li conosciamo, tra l'altro, sotto forma di quelli che i sapienti latini chiamano spiriti degli elementi e si illudono di conoscerne la natura e di sapere come evocare e dominare: se soltanto sapessero di quale sterminato e mostruoso esercito essi sono le pressoché inoffensive avanguardie non vorrebbero avere più nulla a che fare con loro e se ne terrebbero accuratamente alla larga. Ma anche in altri modi essi compaiono in mezzo a noi perché ricordatevi che la loro natura non è altro che spazio raggrumato e dotato di una qualche mente diffusa: possono quindi entrare in tutto e

---

<sup>11</sup> Matteo 5, 9.

attraversare tutto senza trovare ostacoli e impedimenti. Ogni cosa può essere abitata e animata da queste avanguardie degli Altri Dei e forse era proprio questo che voleva dire quell'antico sapiente che sosteneva che «tutto è pieno di dei»<sup>12</sup>. Forse era riuscito a vederli o quanto meno ad intuirne la presenza tra di noi; forse aveva intravisto qui nel nostro cosmo ordinato i piccoli vortici simili a nuvole che si addensano e si dissolvono, che entrano ed escono senza sforzo nei corpi visibili ed abitano in tutto quello che noi vediamo. Forse aveva anche intuito la loro natura di Caos pensante ed aveva preferito non avanzare oltre nelle sue ricerche, o forse non ne aveva avuto il coraggio: eppure non aveva ancora visto nulla di realmente spaventoso!

Ma state attenti anche a questi che sono i minori degli Altri Dei: state attenti perché i vortici di spazio che sono la loro natura tendono a diventare tanto più stabili quanto più vengono osservati e si dà loro attenzione. L'attenzione di qualcuno che li osserva infatti li aiuta a rimanere in vita e li fortifica: questo significa che dà loro la possibilità di consolidarsi e di accrescersi davanti a voi. Può accadere allora che davanti a voi che lo osservate un piccolo vortice all'inizio non più impressionante di un mulinello di sabbia nel deserto ingigantisca in pochi istanti fino a diventare un turbine capace di oscurare il cielo travolgendo tutto quello che trova sul suo cammino e di inghiottire con la sua volontà diventata ora mostruosamente potente la vostra piccola mente che imprudentemente lo ha aiutato a crescere.

Quando ci si allontana dalle coste dell'isola poi i vortici diventano sempre più grandi, più instabili, più indefiniti ma anche - perché più grandi - più potenti nella mente e nella volontà che portano consigo ed in quella che noi chiamiamo malignità. Dal nostro piccolo punto di vista questo significa che aumenta il caos e che gli Altri Dei diventano sempre più maligni, potenti e idioti.

Ed anche questo era stato visto da qualche antico sapiente che aveva parlato dell'inferno e dei demoni che lo abitano ed aveva detto che, man mano che si sale nella gerarchia diabolica, si trovano esseri sempre più idioti e sempre più disprezzati dagli stessi demoni loro sottoposti: i valori del Male e del Caos sono l'inversione di quelli del Bene e del Cosmo. Anche qui però il sapiente aveva visto appena uno spiraglio della vera realtà ultima perché questi esseri non sono Limitati in un inferno qualunque ma abitano tutto lo spazio - sono anzi tutto lo spazio- dilatato oltretutto in misura inconcepibile rispetto al nostro piccolo e ridicolo cosmo di cui andiamo tanto orgogliosi e perché, ancora, questi esseri in realtà non sono cattivi secondo le grette regole che Arabi e Cristiani si sono inventate credendo di codificare il Bene ed il Male: sono invece il Male più completo in quanto capaci per loro stessa natura di dare l'angoscia più abissale e definitiva semplicemente perché sono il Caos cosmico sempre sul punto di irrompere in mezzo a noi per travolgere completamente e definitivamente ogni nostro fondamento e certezza e trascinarci in spazi che per nostra fortuna non riusciamo neanche lontanamente ad immaginare.

Appena fuori dalle ultime sfere del cosmo ordinato e tranquillo che conosciamo e che ci illudiamo sia «il mondo», dove comincia il regno incontrastato degli Altri Dei, esiste una fascia di spazio in cui regna UMR-AT-TAWIL, la soglia ed il guardiano della soglia.

I vortici che si formano in questa zona sono gli Altri Dei che, insieme, danno vita a Quello che i sapienti che Io hanno intravisto hanno chiamato UMR-AT-TAWIL cogliendo di lui la funzione più evidente per noi<sup>13</sup>. Chi si avventura negli spazi esterni infatti, appena è iniziato il suo cammino, si trova di fronte la porta dalla chiave d'argento, la porta sulla cui chiave è inciso il tremendo segno di Koth che apre e chiude<sup>14</sup>: apre gli spazi esterni per chi lo conosce e sa usarlo, chiude gli spazi esterni per chi non sa.

---

12 È dottrina ricorrente nella filosofia greca a cominciare da Talete ma è probabile che ad Abdul sia arrivata nella versione di Proclo ben conosciuto negli ambienti arabi medioevali.

13 Secondo il principio della efficacia magica dei nomi Teofilatto lascia in arabo il nome. In italiano potrebbe essere tradotto come «Quello dalla lunga età» e viene reso di solito come «l'Essere senza fine».

14 Vedi al Libro VII.



Ma infelice chi tentasse di passare la porta aggirando il segno: UMR-AT-TAWIL è la guida paurosa ma benevola per chi conosce il modo di operare e sa di poter sopportare la sua devastante potenza ma è anche il guardiano terrorizzante ed inesorabile per chi, per incoscienza o per ignoranza, tenta di passare senza sapere. Per questo sventurato la morte immediata sarà ancora una pietosa concessione ed una manifestazione di clemenza non meritata. Perché ricordate che è vero che c'è stato chi ha tentato di gettare uno sguardo oltre il Velo dell'Abisso ed accettare Lui come guida ma è anche vero che sarebbe stato più prudente che non avesse avuto nulla a che fare con Lui. E scritto infatti nel libro di Thoth<sup>15</sup> quanto sia terribile il prezzo di un solo suo sguardo. Del resto non è molto probabile che quelli che passano riusciranno mai a ritornare: negli spazi che trascendono il nostro mondo esistono infatti forme di oscurità che afferrano e rendono ciechi. La Cosa che si aggira nella notte<sup>16</sup>, il Male che sfida il segno più antico, la massa scura che sta di guardia al portale segreto che ogni tomba nasconde e che cresce con ciò che proviene dai loro abitanti, tutte queste malvagità, che già a noi poveri mortali di piccola fantasia sembrano il vertice ultimo del terrore, sono nulla in confronto a Colui che è Porta e Guardiano della Porta, Colui che guiderà il temerario oltre tutti i mondi nell'abisso dei divoratori innominabili. Perché questo è UMR-AT-TAWIL, il più antico, quello che gli antichi scribi che hanno osato parlarne hanno chiamato «l'Essere senza fine». Passato UMR-AT-TAWIL si apre davanti a voi la Porta finale. Attraverso questa si esce in quello è veramente lo spazio esterno. Lì ogni ricordo di terra e cosmo, di ordine e logica è definitivamente e irrimediabilmente lasciato indietro. Il Caos totale, completo e senza speranza è davanti a voi, dietro di voi, intorno a voi fino a limiti posti a distanze talmente inconcepibili da farvi credere che non esistano più limiti.

In questo spazio tre precetti dovete avere a mente se volete conservare qualche speranza di tornare ancora indietro in forma accettabile per voi e per i vostri simili.

Il Caos che vedete stendersi senza fine intorno a voi, e che ormai sapete essere vivente e animato e attento nei confronti dei folli visitatori, non è soltanto intorno a voi - cosa che già basterebbe a scuotere le menti più salde. Ricordate la sua natura di spazio pensante (anche se con una logica di caos per noi inconcepibile e mostruosa) e deducete da questo, se ne avete il coraggio, l'ultima conseguenza: esso è anche dentro di voi, anzi siete voi ad essere irrimediabilmente in lui e lui è padrone di dedicarvi le sue mostruose attenzioni. Pregate allora di avere con voi i vostri strumenti e di avere ancora fiato e lucidità mentale sufficienti per far vibrare le opportune parole di potere in modo da riuscire non a comandare gli Altri Dei (sarebbe follia completa e blasfema presunzione illudersi di poter comandare al Caos infinito e signore di tutto) ma almeno a destreggiarsi fra le ondate di potere titanico a cui sarete sottoposti.

E ricordate ancora che lo spazio esterno ha strane leggi che non sono quelle di questa terra. A volte potete pensare di aver percorso distanze enormi ma vi ritrovate al punto da cui siete partiti; altre volte, in quelli che a voi possono sembrare pochi istanti, scoprite di aver viaggiato per distanze inconcepibili. E importante che ricordiate bene questi fatti e che impariate a dominarli: esistono infatti punti nello spazio esterno che è bene evitare perché sono le sedi preferite di vortici particolarmente spiacevoli da incontrare e pericolosi da trattare. Se non conoscete queste leggi e non riuscite a governarle correte il rischio di cadere nella dissoluzione finale che, si dice, sia capitata a Zenig di Aphorat<sup>17</sup>. Se infatti non sapete dove siete e dove state andando e soprattutto se non riuscite a dirigere voi il vostro viaggio vi può accadere di trovarvi davanti a quello che alcuni saggi

---

15 Il libro di Thoth dovrebbe essere un papiro egiziano molto antico che conteneva rituali e formule magiche estremamente potenti. Nonostante compaia citato in vari documenti storici egiziani (che tra l'altro più volte lo dichiarano distrutto) non è mai stato trovato un papiro con questo testo. In epoca ellenistica comunque, nell'ambiente dei primi alchimisti, testi con questo titolo erano molto diffusi.

16 Sembra di vedere qui un ricordo della Bibbia (Salmi, 90, 6) che parla (nella versione latina) di «negotium perambulans in tenebris».

17 Non si sa molto di questo Zenig. È ricordato ancora nel Necronomicon all'inizio del libro VII come quel re di Aphorat (probabilmente risalente al periodo preislamico) che volle vedere Azathoth e pagò piuttosto curiosamente la sua imprudenza

chiamano il Centro dell'Infinito. In questo luogo dell'ultimo abominio, al di là di quelle che nel nostro linguaggio umano potrebbero essere indicate come le ciclopiche mura finali dell'universo, si trova AZATHOTH: se arrivate davanti a queste mura senza porte dovete sperare soltanto di morire in tempo e di essere definitivamente annullati ed inceneriti - credetemi se vi dico che è ancora la sorte di gran lunga migliore che possa capitarvi e non chiedetemi di spiegarvi come lo so!

Un'ultima cosa dovete ricordare (ed anche qui ne va della vostra sanità mentale e forse anche della vostra vita): quando siete in viaggio in questo spazio esterno circondati ed immersi negli Altri Dei non vi voltate indietro perché esiste una quantità infinita di esseri che sono stati chiamati le Larve degli Altri Dei e che in realtà sono vortici in via di formazione che stanno per definirsi ed iniziare la loro effimera vita di caos ribollente o in via di decomposizione che lottano per conservarsi ancora in vita. Queste larve hanno una sete feroce di qualunque forma di energia vitale di cui possono arrivare ad impadronirsi ed un essere umano (che già rispetto a loro è comunque miseramente debole ed indifeso) per di più incerto dei suoi poteri e indeciso sulle sue azioni è per loro una preda ridicolmente facile e molto ricercata per il suo interessante contenuto di potere mentale che li aiuta a crescere. Io non l'ho provato, anche se più volte ci sono arrivato vicino, ma vi posso assicurare per averne visti i mostruosi effetti su un mio compagno di visioni che non è affatto piacevole sentirsi afferrare e risucchiare la mente da qualcosa che non si vede ma dannatamente reale ed inevitabile perché è lo stesso spazio pensante con mente di caos. Forse la situazione migliore che può darvi una pallida idea di cosa si dovrebbe provare in casi simili è quella della mosca catturata dal ragno. Se qualche volta vi è capitato di vedere un ragno che ha preso una mosca e la tiene fra le zampe mentre la succhia lentamente avrete anche osservato che la mosca di solito non si muove, come se sapesse che non c'è altro da fare che aspettare la fine sapendo che è inevitabile e forse desiderandola come una liberazione. Se ora usate la vostra immaginazione, vi mettete al posto della mosca e provate a pensare che il ragno è invisibile e che non è fuori ma dentro di voi e che quello che vi sta risucchiando da dentro non è il corpo - che sarebbe già orribile - ma la sostanza mentale e lo stesso spirito vitale, avrete appena un'idea di cosa può significare essere preda delle Larve degli Altri Dei.

Per la vostra salvezza, muovetevi soltanto quando siete molto ben sicuri dei vostri mezzi e della vostra sanità mentale e comunque ricordate sempre che negli spazi esterni esiste una quantità in-finita di esseri sempre pronti a trarre vantaggio dalla ignoranza presuntuosa o anche dalla semplice indecisione dei malcapitati visitatori.

Sono passati ormai moltissimi anni e da allora ho visto meraviglie ed orrori al di là dei sogni e degli incubi più deliranti ma ancora ho ben vivo nella mente il ricordo della mia prima uscita negli spazi esterni.

Per vostra fortuna non è possibile esporre con le nostre sole parole umane tutto quello che ho visto e provato; ecco però una parte di quello che annotai nel mio diario.

...<sup>18</sup>

Kalb al Asad<sup>19</sup> è ben visibile in cielo,  
Yad al Yamna<sup>20</sup> non si vede,  
La Luna è nuova e la notte è scura ma limpida.

Dopo sei mesi il mio maestro ha considerato finita la mia preparazione. Io sono pronto e le sfere sono nella giusta posizione: il maestro mi ha dato il permesso di tentare l'uscita.

---

<sup>18</sup> È cancellata una riga in cui probabilmente era scritta la data del diario.

<sup>19</sup> Kalb al Asad (o più correttamente Qalb al Asad) è «il cuore del leone»: anche qui Teofilatto ha conservato il nome arabo ma la stella è conosciuta anche in occidente come Cor Leonis. Viene identificata da alcuni come una delle forme visibili di Yog-Sothoth.

<sup>20</sup> In arabo significa «la mano destra» ed è divertente osservare come anche in occidente la stella è indicata come «la mano d'argento» o come «la mano destra di Orione». Si tratta di Betelgeuse.

Inizio il cerimoniale che tante volte ho studiato e provato: ormai sono in grado di eseguirlo senza neanche pensarci.

Eseguo il primo rituale della chiave d'argento.

Sento una specie di vibrazione nello spazio intorno a me e dentro di me: non riesco più a vedere le cose che avevo intorno a me fino ad un momento fa.

...<sup>21</sup>

Riprendo da dove ho lasciato due giorni fa, dopo aver operato il c cerimoniale della chiave d'argento, e tento di raccontare quello che ho visto.

Devo aver varcato la prima porta: mi sembra di essere in uno spazio che sfugge ad ogni descrizione, di forma indefinita e di colore cangiante.

Sembra che ci siano dei vapori continuamente mutevoli. La situazione più simile che riesco ad immaginare - eppure così lontana - è di trovarsi all'interno di un miraggio continuamente mutevole, distorto ed evanescente eppure reale.

Aspetto. So che dovrà arrivare Qualcuno ma il senso di attesa si fa sempre più acuto fino a raggiungere una tensione insopportabile. Forse anche questa è una prova con cui vengo valutato da occhi che mi sforzo di non immaginare e che non posso vedere. Sento molto bene però che in qualche modo loro stanno osservando me.

Il mio cuore quasi si ferma quando, tra quelli che ho tentato di descrivere come vapori, compare come dal nulla una figura vagamente umana ma più grande e completamente ammantata ed incappucciata. Ero preparato a questo incontro e so Chi è: ciò non toglie che trovarsi davanti ad UMR-AT-TAWIL - la Porta ed il Guardiano della porta - e sapere che soltanto pochissimi esseri umani o non umani si sono trovati in questa situazione ed ancor meno l'hanno superata e sono tornati indietro con la possibilità e la voglia di raccontarlo rimane un'esperienza tale da far saltare ogni sicurezza e certezza. Adesso mi rendo conto che tutti i consigli, le raccomandazioni e le insistenze del mio maestro perché continuassi la preparazione e non mi facessi prendere dall'impazienza erano più che giustificati.

Non sono sicuro di aver recitato realmente a voce alta l'invocazione ad UMR-AT-TAWIL come tante volte mi Pero esercitato a fare ma in qualche modo devo averlo fatto.

Tutto torna silenzio e mi sembra di sentire intorno a me il pulsare dello spazio esterno come di notte, vicino al mare, si sente la risacca sulla riva. L'esperienza però è sconvolgente perché non si tratta di un mormorio ma di una vibrazione profonda e possente che forse non è neanche un vero rumore ma che può essere paragonata ad una specie di tuono modulato, un respiro titanico e ritmico che vibra all'esterno e, quel che è peggio, fa vibrare al mio interno le corde più profonde provocando una sensazione di potenza inconcepibilmente grande davanti a cui mi rendo conto di essere completamente senza difesa.

Ho superato la Porta finale e sono entrato nello spazio esterno.

Nel momento in cui stavo entrando ho appena intravisto dietro di me un ribollire di forme e approssimazioni di forme che vorrei cercare di dimenticare. Per tentare di darne un'idea si potrebbero definire esseri o animali o mostri deformi o parti di animali in vari stadi di composizione o di decomposizione ma animati di vita e movimento frenetico ed occupati a contorcersi, a dilatarsi, a coagularsi ed a sghignazzare senza fine e senza senso. Capisco bene che sto descrivendo questi esseri in termini umani: quando li vedo sono in realtà molto al di là dell'immaginazione umana ma è tutto quello che posso fare per descriverli. E forse è meglio così.

Una volta uscito si attenua e svanisce quel senso di vuoto che avevo provato e che mi aveva fatto dubitare anche di me, di chi ero.

Sono ormai nello spazio esterno.

La prima impressione che provo è una strana incertezza sulla natura e l'estensione delle mie sensazioni. Se dovessi descrivere quello che mi circonda secondo i nostri sensi normali dovrei dire di

---

21 Ancora una riga cancellata.

essere immerso nell'oscurità, nel freddo e nel silenzio: forse se si potesse volare in una tomba penso che si proverebbe qualcosa di simile. Ma come nella tomba, se la si sa chiamare, esiste più vita & quanto di solito gli uomini credono, anche qui mi rendo conto di riuscire a vedere ed a sentire con sensi che non sono i miei e che mi danno l'impressione di estendere dolorosamente e spasmodicamente il mio corpo. La consapevolezza di questo nuovo stato arriva improvvisa come se Qualcuno mi avesse aperto a forza un terzo occhio e mi avesse costretto a guardare e mi provoca una violenta ondata di disgusto e di nausea perché mi dà l'impressione di essere stato introdotto a forza in un corpo non mio. Il ragno non prova disgusto della sua condizione di ragno ma provate a pensare in quale vertigine di orrore dovrebbe annegare chi si trovasse trasportato con la sua mente e la sua consapevolezza di uomo in un corpo di ragno: ecco, questa situazione forse può rendere un'idea della mia.

Superato comunque in qualche modo questo momento scopro di riuscire a vedere, nel nero più profondo, come delle gradazioni di oscurità alcune delle quali sembrano avere il potere accecante di lampi di luce come fulmini in un temporale notturno. Mi sembra di vedere con occhi che non sono i miei: la luce è tenebra e la tenebra è luce.

Quello che vedo e da cui sono circondato è un ribollire continuo, caotico e frenetico di esseri neri che si muovono e si agitano su un fondo nero. Alcuni di questi esseri si presentano come sfere di dimensioni variabili - per quanto in condizioni del genere è possibile apprezzare distanze e dimensioni da qualcosa di confrontabile ad un uomo fino ad esseri molto più grandi delle più grandi cupole di moschea che abbia mai visto. L'unico patetico paragone che mi viene in mente è un grande calderone di pece ribollente (come quelli usati negli arsenali dagli operai che riparano le navi)<sup>22</sup>. Dovete però fare uno sforzo di fantasia per allargare il calderone fino ai confini del mondo, calarvi dentro ed immaginare la pece ribollente ed ogni singola bolla come dotate di mente, attenzine e volontà. Tutte si agitano, si contorcono, crescono e calano spesso inglobandone altre vicine e si dissolvono nel nulla per tornare a formarsi di nuovo.

Capisco di essere in mezzo agli Altri Dei ciechi ed amorfi e fatti di nulla, eppure pensanti, attivi e maligni. Ho un momento di panico totale perché, per quanto si possa essere preparati, trovarsi realmente fra gli Altri Dei è una esperienza che trascende ogni possibile preparazione teorica. Nel momento della loro massima espansione i vortici che sono gli Altri Dei sembrano avere come una iridescenza che si spegne lentamente quando iniziano a disfarsi e si accende di nuovo ogni volta che entrano in contatto fra di loro e guizza bagliori e colori incredibili che non sono di questo mondo quando vengono inglobati da altri più grandi. Se dovessi provare a descrivere il colore dominante di queste iridescenze - per quanto possa avere significato una simile descrizione - direi che quello più vicino nel mondo degli uomini è un grigio bluastrò come la pelle del polpo in agonia. Anche se l'immagine è ridicolmente inadeguata alla titanica maestà della scena forse una lontana idea si potrebbe avere pensando all'effetto che potrebbe fare una stanza appena illuminata piena di mucchi di quelle madreperle azzurre che vengono dalle isole del Mare inferiore<sup>23</sup>.

Anche il silenzio della tomba non è più tale. All'unisono con l'agitazione dei vortici avverto ora una gamma infinita di suoni che potrebbero essere vagamente descritti come lamenti, rantoli, muggiti o tutto insieme e molto di più. A tratti sembrano sul punto di definirsi in qualcosa di simile ad un linguaggio ma mal, per fortuna, arrivano a chiarirsi definitivamente.

Ad un certo punto il terrore più folle si impadronisce di me: i suoni stanno effettivamente prendendo una inequivocabile rassomiglianza con qualcosa di conosciuto, una diabolica cacofonia di flauti che sembrava venire da distanze infinite eppure vicinissima e tale da conquistarmi lentamente con un suo fascino ipnotico e subdolo. So qual'è il significato dei flauti nello spazio esterno, so chi li suona e per Chi<sup>24</sup>. In questo momento ho visto vicina la fine del mio primo viaggio e di ogni possibile viaggio. Poi devo aver fatto qualcosa per riprendere il controllo del cammino, come tante volte mi ero preparato a fare, o forse è stato qualche intervento esterno che ha allontanato da me il

---

22 Forse questa è una aggiunta di Teofilatto.

23 Dovrebbe essere l'attuale Golfo Persico.

24 Vedi poco più avanti la descrizione di Azathoth.

pericolo finale. Comunque il suono dei diabolici flauti venne lentamente riassorbito nella selva di muggiti e lamenti che, nonostante l'angoscia che mi ispiravano all'inizio, in quel momento mi sembrò piacevole e riposante.

Un'altra sensazione devo annotare. Lo spazio esterno è freddo, di un freddo glaciale e inesorabile che ricorda le cripte più profonde e dimenticate ed è animato da venti maligni che soffiano con rabbia isterica e, sembra, con diabolica consapevolezza, che gelano all'esterno ma, peggio di tutto, introducono il loro gelo mortale e senza scampo dentro il corpo fin nelle fibre più riposte come se fosse trasparente per loro e lo attraversassero senza difficoltà. Devo resistere al freddo ed al vento con la mia volontà per quanto piccola perché so quale è l'origine ed il significato del vento e del freddo: è il desiderio frenetico che gli Altri Dei manifestano di succhiare da me la mia sostanza mentale e la mia energia vitale e di impadronirsene per assimilarle e crescere. La somma dei loro infiniti sforzi e tentativi spasmodici ed isterici, anche se per mia fortuna senza risultato, mi provoca però questa sensazione di freddo mortale e di sconforto senza speranza: e già solo questo, a lungo andare, mi potrebbe riuscire fatale.

Su tutte queste impressioni sparse e frammentarie per quanto acute regna comunque con una intensità angosciata e opprimente la sensazione orribile di essere davanti ad un numero infinito di presenze dotate di mente e di volontà, sempre mutevoli ed evanescenti ma non per questo meno reali e temibili, anzi tanto più temibili e terrificanti quanto più le osservo e mi rendo conto che la loro mente ragiona con le leggi del Caos che noi riusciamo a vedere soltanto come il Male cosmico più totale, completo, definitivo e senza scampo e speranza che mai mente umana riesca ad immaginare...

Questa è una parte di quello che scrissi nel mio diario prima e subito dopo la mia prima uscita nello spazio esterno: poi per più di un mese non figurano altre annotazioni. In realtà non operai nulla rimanendo in meditazione e tentando di ristabilire il controllo della mia volontà e dei miei nervi: e vi assicuro che non fu un'impresa facile.

Ricordo che nel corso di queste meditazioni come in un lampo compresi il significato profondo di quella che fino ad allora mi era sembrata soltanto una immagine poetica di qualche antico sapiente che diceva che gli dei si disinteressano dei fatti degli uomini e vivono indifferenti e beati negli spazi tra i mondi<sup>25</sup>. Quando infatti capii che «gli spazi tra i mondi» non sono altro che lo spazio esterno al di fuori del cosmo ordinato compresi anche che il sapiente con «gli dei» non intendeva i ridicoli e patetici personaggi delle favole antiche ma doveva aver intuito la mostruosa presenza e la devastante potenza di caos degli Altri Dei e forse sapeva anche che gli dei della terra sono in qualche modo sorvegliati dagli Altri Dei e sono da loro protetti contro le richieste troppo importune ed insistenti dei mortali. Compresi anche che quando diceva che gli Altri Dei «si disinteressano» non stava descrivendo un fatto - anche se così di solito veniva inteso - ma stava esprimendo un augurio ed una speranza per il bene di tutto il nostro povero mondo ben sapendo cosa potrebbe significare di definitivamente mostruoso e terrificante anche un solo istante di seria attenzione e di motivato interesse verso di noi da parte degli Altri Dei.

...<sup>26</sup>

Ed infine, al di là di oceani infiniti di spazi esterni e di legioni sterminate di Altri Dei, dove forse nessun uomo è mai arrivato e da cui comunque nessuno è mai tornato indietro, si innalzano le ciclopiche e blasfeme Mura dell'universo che racchiudono quello che i visionari più pazzi chiamano il Centro dell'infinito evitando di dare particolari. Qui, all'interno di queste mura senza porte che si avvolgono su se stesse fino a formare quella che in termini umani potrebbe essere descritta come una sfera sterminata, è racchiuso uno spazio più grande di quello che i nostri astronomi riconoscono al nostro cosmo ordinato e tranquillo. Questo spazio è un unico, titanico e mostruoso vortice, un unico calderone ribollente e tumultuante all'infinito, un'unica mente ed un'unica diabolica e sterminata

---

25 Dovrebbe essere un resto delle dottrine di Epicuro.

26 Manca qualcosa.

attenzione occupata eternamente a gorgogliare bestemmie e maledizioni contro tutto, compreso se stesso, in un supremo delirio di caos. Questo è il demone cieco, amorfo e idiota che regna imprigionato al centro dell'infinito come un animale intrappolato in un imbuto di sabbia che si affanna vanamente tentando di risalire la china e spende il suo tempo e le sue energie in sforzi isterici quanto inutili per uscirne e tutte le sue facoltà mentali in imprecazioni e maledizioni. Questo è AZATHOTH: il demone sultano, abisso ultimo e definitivo di ogni caos e abiezione, quindi perfezione dell'essenza diabolica degli Altri Dei. Questa è la negazione completa e totale di ogni parvenza di ordine e logica e forma. Questo è il demone al di là di ogni possibile conoscenza umana.

Intorno a lui, ma già al di fuori delle Mura dell'universo poiché nulla - nemmeno gli Altri Dei - può sopportare la sua vicinanza, gli Altri Dei fanno rullare tamburi e soffiano nei flauti senza fine producendo una cacofonia assordante e monotona che ha il potere di attanagliare il cuore con una angoscia mortale anche a chi non sa cosa significa perché qualche sua oscura regolarità ha la capacità di risvegliare le corde più profonde del terrore senza nome che dorme in noi. E già la visione dei vortici che si formano e si disfano davanti a voi protendendo mostruose appendici a compiere l'ufficio di arti che reggono le bacchette dei tamburi o, ancora peggio, di raccapriccianti parodie di labbra contro cui premere i flauti, basterebbe a togliere ogni residuo di ragione anche senza sapere per Chi questi blasfemi aborti divini compiono il loro ufficio.

Alcuni dicono che gli Altri Dei che suonano in questo modo intorno al trono di AZATHOTH gli rendono onore. Insensati che ragionate secondo la nostra piccola logica umana! In realtà AZATHOTH è l'abisso ultimo del Caos e della abiezione che viene insultato e disprezzato anche dalle schiere degli Altri Dei che gli sono sottoposte e che pure, a modo loro, lo temono. La cacofonia diabolica intorno ad AZATHOTH è un continuo insulto che provoca in risposta la sua altrettanto continua attività di maledizione e bestemmia cosmica.

Così si celebra la liturgia del Caos.

AZATHOTH è al di là delle Mura dell'universo, al di là delle nostre concezioni del tempo e dello spazio, al di là anche delle nostre idee di essere e di esistenza: è per noi il completamente e definitivamente altro. Ha però una sua manifestazione per noi più comprensibile, una manifestazione che per noi è come il lato della sua faccia rivolto verso di noi. Questa manifestazione è il diabolico vortice che nelle rappresentazioni viene figurato come un ciclopico anello intorno alle Mura dell'universo, è quello che conosciamo sotto il tremendo nome di YOG-SOTHOTH<sup>27</sup>: questo in realtà dovremmo rappresentare nelle nostre mappe al posto del Centro dell'infinito essendo questo oltre le nostre possibilità di rappresentazione come se stesse fuori del foglio che contiene la mappa.

Meditate sul fatto che AZATHOTH è il nucleo di origine primordiale del Caos, è il Caos occulto e non ancora rivelato, è la radice e la fonte nascosta di ogni manifestazione mentre YOG-SOTHOTH il Caos rivelato e manifesto, è il Caos che si presenta davanti a noi con tutta la sua sconvolgente carica di terrore cosmico. Questa è la segreta ragione per cui si dice di Lui che è Uno in Tutto e Tutto in Uno; questa è la ragione per cui si dice che in Lui passato, presente e futuro coesistono. Al di fuori delle Mura dell'universo il vortice ad anello che è YOG-SOTHOTH si comporta per noi come mediatore tra l'inconcepibile AZATHOTH al di là di tutti i modi di esistenza pensabili ed il nostro piccolo e limitato mondo umano. E attraverso Lui che al nostro mondo viene somministrata la sua dose di terrore cosmico e di veleno del Caos; è attraverso Lui che il Caos maligno entra silenziosamente, continuamente, inesorabilmente nel mondo come un orrendo liquame nauseabondo che si infiltra e cola giù dalla volta di una cripta.

Per aiutarvi a comprendere la sua natura ed il suo modo di operare forse vi può servire una visione che ebbi mentre una volta stavo meditando sulla natura del tempo.

Ho scritto allora nel mio diario:

---

27 Nelle Mille e una notte viene ricordato (notte 632) un popolo di infedeli idolatri odiati dagli arabi musulmani che, tra gli altri, adoravano Yaghuth (nome che alcuni interpretano come una corruzione o una sbiadita allusione a Yog-Sothoth).

Compio oggi il ciclo di sette volte sette notti di meditazione sul tempo. Prendo ancora una volta la droga di Tikkoun<sup>28</sup>, brucio i profumi e canto le invocazioni.

Passo ancora la notte in meditazione.

Ora siamo vicini all'alba.

La stanza è immersa in una profonda penombra, solo una lama di sole inizia ora ad entrare da una finestrella in alto. Nella striscia di luce si muovono, sembra a caso, piccole particelle di polvere. Il loro lento moto mi sta ipnotizzando. Non vedo più altro.

Gradualmente la luce del sole sembra spegnersi fino a scomparire in un uniforme chiarore grigiastro. Il moto della polvere tende intanto a diventare più regolare, dall'alto in basso come una pioggia lenta, uniforme e silenziosa.

Ho perso di vista le singole particelle di polvere: è come se la pioggia non fosse formata di gocce ma fosse un'entità unica che diventa sempre più indefinita ed impalpabile.

Le pareti della stanza sono scomparse. Lo spazio sembra non avere limiti: è tutto un uniforme ed indefinibile oceano grigiastro in cui scorre una pioggia che non è più di polvere.

L'impressione finale è ormai quella, apparentemente delirante, di due spazi coesistenti che scorrono uno sopra - e come dentro - l'altro: uno è grigio e come Iscio, l'altro è ancora grigio, anche se in qualche inspiegabile modo distinguibile dal primo, e dà l'impressione di avere una natura granulosa. Mi rendo conto di quanto suona assurdo tutto questo espresso in parole: vorrei avere strumenti più adatti per descrivere quello che vedo.

Il loro moto ha il carattere di una lentezza inevitabile ed inarrestabile e dà l'impressione della stanchezza derivante dall'aver percorso un cammino infinito ma anche dalla inesorabile decisione a compiere un cammino altrettanto infinito.

Anche se non riesco più a distinguere alto e basso, destra e sinistra e mi sembra di galleggiare nel vuoto potrei dire che lo spazio granuloso continua a discendere come una silenziosa cascata di polvere da una altezza infinita per essere inghiottito da profondità altrettanto infinite.

Non oso pensare quale possa essere la sorgente da cui ha origine ed il pozzo che la riceve...

Questo io scrissi in quella occasione nel mio diario e questo posso consegnare a voi come aiuto per comprendere il modo con cui YOG-SOTHOTH ed il suo carico di Caos diabolico si infiltrano silenziosamente nel nostro mondo.

Meditate sulla forma degli spazi; meditate sulla sfera del nostro cosmo che tocca la sterminata sfera dello spazio esterno al centro.

Capirete allora perché i più coraggiosi, o i più pazzi, fra gli antichi ricercatori di queste pericolose conoscenze hanno chiamato YOG-SOTHOTH la Porta finale ed il Guardiano della porta. In realtà lì dove le sfere si toccano esiste il passaggio ed il passaggio è sorvegliato dal vortice sterminato che è intorno alle Mura dell'infinito ed è anche al limite dello spazio al centro. Quando infatti qualche folle osa tentare l'uscita nello spazio esterno trova prima UMR-AT-TAWIL, detto anche la Porta concava, all'uscita del nostro spazio, e quindi il grande YOG-SOTHOTH, la Porta convessa all'entrata degli spazi centrali.

Sappiate poi che, se altri mondi ordinati come il nostro esistono, sono posti come il nostro intorno al grande vuoto centrale. I vortici fra questi mondi sono però come gorgi infiniti che tutto inghiottono senza scampo, sono le ciclopiche cateratte poste a limitare il cosmo ordinato in cui viviamo. Quando vorrete conoscere gli altri mondi l'unica terribile via che avete sarà allora il passaggio attraverso la Porta del vuoto nello spazio esterno e, ancora attraverso questa, negli altri mondi. E per questa via - per mezzo di YOG-SOTHOTH - che, dicono, torneranno anche su questa terra i Grandi Anziani, che una volta regnarono qui, per reclamare il loro antico possesso<sup>29</sup>.

---

28 Non parla in altri luoghi del codice di questa droga.

29 Per tutta questa parte in cui Abdul sembra delineare una struttura complessiva dell'universo vedi il tentativo di ricostruzione della fig. 2.1 basato anche su quanto dice in altri passi del codice.

Ricordo che durante i miei esperimenti sugli effetti del segno di Voorish<sup>30</sup> che rende visibili gli Altri Dei e gli esseri da loro prodotti, mi capitò di vedere una manifestazione di YOG-SOTHOTH.

Riferisco ancora una volta dal mio diario anche se non avrei bisogno di aiuti per rinnovare un ricordo che difficilmente potrei dimenticare.

Ho meditato a lungo sul significato del segno di Voorish e mi sono esercitato ad eseguirlo. Oggi provo finalmente una esecuzione reale.

Eseguo il segno e dico le parole.

Appena terminato il rito capisco che non riesco a controllare la direzione in cui gli Altri Dei verranno resi visibili.

Perdo conoscenza di quello che c'è intorno a me e mi sembra di vedere un ambiente enorme, come una ciclopica caverna di forma circa sferica, avvolto in una pesante penombra.

Non distinguo molto ma ho l'impressione di vedere al centro della caverna qualcosa di simile ad una densa nuvola sospesa.

Lentamente mi vado abituando all'oscurità ma la scena continua a conservare una strana impressione di irrealtà simile ai deliri della febbre: sembra che manchi di profondità e che io che la guardo sia dentro la caverna oppresso dalla sua enorme volta e dalla presenza della nuvola che ora sembra in qualche modo fissarmi ma, nello stesso tempo, fuori di essa come se guardassi una sua raffigurazione.

Poi, come in un lampo, capisco dove mi trovo e cosa è la nuvola. Per un momento devo aver perso conoscenza quando mi sono reso conto che mi sono intrufolato nella tana di quello che di più potente, tremendo e mostruoso può capitare ad essere umano di vedere.

Quella che mi era sembrata una fitta nuvola è in realtà una manifestazione del grande YOG-SOTHOTH resa visibile dall'azione del segno di Voorish.

Quando riprendo conoscenza capisco con terrore che davanti a me c'è una massa smisurata, grande come una montagna, di aspetto gelatinoso, traslucido e mucillaginoso, qualcosa di simile ad una titanica e mostruosa medusa senza però la bellezza dei colori e l'eleganza di simmetrie delle meduse che si vedono nel Mare inferiore. Questa era una massa informe e tremolante in modo osceno da cui uscivano tentacoli come gomene di navi che si andavano a fissare sulla volta della caverna: in questo modo il dio mostruoso stava sospeso al centro del suo spazio. Ogni tanto un tentacolo si pro-tendeva dalla massa fino a far presa sulla volta ed un altro già sulla volta si ritraeva o si spostava. In questi movimenti tutta la massa gelatinosa sembrava percorsa da un tremito continuo che si smorzava molto lentamente.

Tutta la caverna è immersa ora in una luce che sembra insieme rosso scura e nera: provo la stessa sensazione che si ha quando, ad occhi chiusi, si volge lo sguardo al sole e si vedono macchie rosse e nere che si agitano all'interno delle palpebre. E, come la luce del sole all'interno degli occhi, questa luce non illumina: serve soltanto a far sentire di più la mancanza di una vera luce. Quando riguardo YOG-SOTHOTH vedo che anche lui ora è dello stesso colore: ora mi sembra un enorme grumo di sangue anche se ancora conserva il suo aspetto gelatinoso, traslucido e tremolante.

Al suo interno si sta addensando qualcosa come un nucleo centrale che sembra più compatto ed opaco. Il nucleo è ora una sfera grande quanto una cupola che si intravede distintamente attraverso la massa traslucida e sanguinolenta che forma l'osceno corpo di YOG-SOTHOTH.

Capisco improvvisamente che quello che si sta formando davanti a me è un unico, mostruoso occhio che fra un momento si aprirà per fissarmi: per me sarebbe la fine.

Credo di aver urlato. La visione allora è finita: appena un momento prima che YOG-SOTHOTH rivolgesse il suo raccapricciante sguardo verso di me.

Mi ritrovo nella mia stanza, in mezzo agli oggetti a me familiari, bagnato di sudore e tremante in ogni mia fibra.

---

30 Del segno di Voorish non si parla più, almeno nella parte del codice che abbiamo esaminato finora.



Quando ne ebbi il coraggio tornai a meditare su questa visione e compresi fra l'altro che in questa forma YOG-SOTHOTH, sospeso nella caverna sferica, mi si era mostrato insediato al centro del nostro mondo come un sultano che siede sul trono in mezzo al suo regno. Era un modo beffardo per far comprendere a chi sapeva leggere gli oscuri segni degli Altri Dei che, anche se la sua origine era nello spazio esterno, il mondo ordinato che noi crediamo nostro gli apparteneva e poteva insediarsi al suo centro per irradiare da qui la sua carica di malignità cosmica così come, quando voleva, poteva agire dall'esterno.

Se solo la gente che cammina tranquillamente per strada sapesse anche vagamente cosa c'è sotto la terra che calpesta e che crede solida e compatta penso che il mondo sarebbe travolto da un'ondata di terrore collettivo e di follia isterica tale che probabilmente non ci sarebbe bisogno di alcun ulteriore intervento diretto degli Altri Dei per stabilire il loro completo dominio di Caos cosmico. In questo risiede la verità ultima di quanto diceva Ibn Shakabach<sup>31</sup>: «Non vi fate confondere dalle dicerie delle donnuciole. Ricordate che quanto più un potere è grande tanto meno gli è necessario agire. Il potere supremo è immobile al centro dell'universo: gli basta rivelarsi e tutto sarà fatto secondo la sua occulta volontà»<sup>32</sup>

Ma non illudetevi che, solo perché sta confinato entro le mura dell'universo, AZATHOTH non abbia possibilità di agire all'esterno e fin dentro il nostro piccolo mondo ordinato. Dalle mura che racchiudono il centro dell'infinito e di cui, come dicono gli antichi saggi, la sola architettura - se architettura si può chiamare la concezione di caotico cumulo con cui furono create - ha il carattere di una blasfema maledizione, da queste inconcepibili mura, si formano, si allungano e si agitano incessantemente strani vortici che, se fossero visibili, somiglierebbero a titanici tentacoli che frustano lo spazio esterno colpendo gli Altri Dei che incontrano sul loro cammino ed insinuandosi fra di loro e dentro di loro. Questi tentacoli, che anche loro fanno parte degli Altri Dei, sono in qualche modo occhi, orecchi ed artigli di AZATHOTH; questi tentacoli pensanti ed indipendenti eppure in qualche abominevole modo parti del demonio sultano che li usa sono il mezzo con cui AZATHOTH può scavalcare gli spazi ed arrivare fin nel nostro mondo ed in tutti gli altri mondi ed operare le sue nefande operazioni. Questi tentacoli sono il Messaggero degli Altri Dei, io strumento con cui questi entrano nei mondi, ascoltano, osservano ed agiscono.

Questi vortici tentacolari formano infatti qualcosa di simile a dei canali nello spazio esterno entro cui l'attenzione e la volontà degli Altri Dei vengono portate avanti e indietro: in questo modo gli Altri Dei e lo stesso AZATHOTH, anche se lontani e abitanti in spazi fuori dal nostro, possono scavalcare oceani di vuoto e superare le porte fra i vari strati dello spazio esterno fino ad entrare nel nostro mondo ed operare il loro magistero di caos. Questa è la ragione per cui NYARLATHOTEP viene chiamato Messaggero degli Altri Dei e loro servitore ed esecutore dei loro amorfi desideri e dei loro blasfemi comandi.

Questi tentacoli sono infatti l'aspetto esterno di NYARLATHOTEP, il caos dalle mille forme, il vortice che quando si insinua nel mondo ordinato è capace di assumere ogni forma che gli è necessaria per passare inosservato nel mondo o, al contrario, per essere notato provocando, a seconda del suo capriccio, ammirazione, timore, reverenza e terrore. Questo è quello che qualcuno ha chiamato il Caos Strisciante intendendo indicare così la sua capacità di entrare con la sua carica distruttrice di caos cosmico nel mondo ordinato che conosciamo ed aggirarsi in mezzo a noi per i suoi innominabili scopi come strisciando al di sotto delle apparenze di ordine. Questo significa anche che NYARLATHOTEP potrebbe essere dovunque tra di noi, stare appollaiato sulle nostre spalle e seguire i nostri passi nella notte senza che noi abbiamo nessuna possibilità di riconoscerlo - se non quando e se lui vuole - né tanto meno di evitarlo. E probabilmente ancora lo stesso essere volevano ricordare i sapienti latini che, ricordo dalla mia lontana giovinezza a Pisa, parlavano del «negotium

---

31 Di Ibn Shakabach (o meglio Ibn Shagabah) non si sa nulla ma anche il suo nome è indicativo. Significa infatti «il figlio dell'Oppositore». Se ricordiamo che il primo significato di Satana è «Colui che ostacola o che si oppone» il nome acquisita una sua importanza.

32 Sembra di vedere qui un lontano ricordo della dottrina di Proclo dell'Uno trascendente che agisce nel mondo.

perambulans in tenebris»<sup>33</sup> riempiendoci di terrore anche non sapendo quale era la tremenda realtà cosmica che si nascondeva dietro queste parole.

Ricordate sempre che NYARLATHOTEP ha mille forme: il mendicante all'angolo della strada ed il califfo in tutta la sua magnificenza, lo sciacallo che ulula nella notte ed il turbine di sabbia che sembra seguirvi, la strana moneta che vi ritrovate in mano senza ricordare chi ve l'ha data ed ancora la nuvola che passa davanti alla Luna o la venatura strana nel marmo di una colonna, tutte queste ed infinite altre apparenze può avere NYARLATHOTEP per voi o per qualcun altro o per tutto il nostro mondo. Ricordate che a tutti prima o poi capiterà di incontrare NYARLATHOTEP in qualche sua forma anche se a pochi concede di essere riconosciuto ed ancor meno sono in grado di riconoscerlo per quello che realmente è. State quindi attenti a come vi comportate ed a tutto quello che dite e fate ed anche a quello che pensate e ricordate quello che disse un antico sapiente: «Vegliate perché non sapete né il giorno né l'ora»<sup>34</sup> E vi serva di aiuto per tenere sempre desta la vostra attenzione quel segno in cielo che gli astronomi chiamano

Via Lattea e collegano a fantastici serpenti celesti. In realtà quella fascia luminosa è ben altro: è il ricordo di una volta in cui NYARLATHOTEP stava entrando nel nostro bel cosmo ordinato con tutta la sua sconfinata potenza ancora nella forma di vortice tenta-colare che possiede nello spazio esterno. E come la cosmica cicatrice sulla pelle del mondo lasciata dalla titanica frustata vibrata da NYARLATHOTEP dall'esterno in un momento in cui la rabbia cieca di AZATHOTH è stata contenuta a stento. La Via del Serpente è sempre stata lì, almeno a memoria d'uomo, quindi è probabile che l'episodio risalga ad epoche precedenti l'uomo ma nessuno ci assicura che non possa ripetersi e che questa volta la frustata non arrivi fin dentro il nostro mondo. Se questo dovesse avvenire pregate di non essere presenti per vederlo. Guardate la Via del Serpente, ricordate ogni volta quale è il suo tremendo significato cosmico e vegliate sempre!

Altre forme possono prendere ancora gli Altri Dei per manifestarsi nel nostro mondo. Altre forme conobbero gli Esseri antichi che furono sulla Terra prima di noi. Altre forme esistono ancora in mezzo a noi anche se noi non possiamo vederle e ne abbiamo perso anche il ricordo.

Sappiate però che non tutto quello che è stato dimenticato dalla piccola memoria degli uomini è, solo per questo, necessariamente morto.

Esistono esseri ed approssimazioni di esseri di cui ormai noi non sospettiamo neanche l'esistenza perché dimenticati da ere immemorabili. Esistono dei che, quando si manifestano nel nostro mondo, sono al di là di ogni concepibile abominazione. Esistono dei che superano i secoli e le ere non perché sono al di fuori ed al di sopra del tempo come noi ci divertiamo ad immaginare le divinità di questo nostro mondo ma perché il corpo con cui si manifestano è al di là della morte, al di là di ogni decomposizione e putrefazione immaginabile senza però che la vita - in qualche blasfema forma - le abbia abbandonate. Esistono dei che hanno vinto la morte subendola ed accettandone tutte le conseguenze fino alle più rivoltanti. Esistono dei che in questa raccapricciante forma possono rimanere come addormentati (per noi sarebbero morti e dimenticati) per eoni senza fine finché qualcuno o qualcosa non li richiami ad una nuova vita di terrore per gli uomini e ad una nuova attività di caos diabolico con cui manifestano la loro vera natura.

Gli Esseri antichi conobbero il principale degli Altri Dei che si sono insediati in questa forma nel nostro mondo sotto il nome tremendo di CTHULHU quando calò sulla Terra alla testa del popolo degli Esseri piovra. Sono gli Esseri antichi, che lo hanno visto per primi ed hanno combattuto con le sue mostruose emanazioni che mi hanno guidato per vederlo e comprenderlo.

La sua manifestazione che gli Esseri antichi ebbero la sventura di conoscere si presenta come un'enorme sacca flaccida e viscida simile alla testa di un ciclopico polipo alta come una montagna e larga quanto il chiostro della moschea. La pelle è elastica e molle e, sotto di essa, si vede agitarsi l'interno informe dell'oscuro corpo:

---

<sup>33</sup> È ancora un ricordo di Salmi 90, 6, questa volta con una citazione esplicita. In questo passo in effetti si allude al demone ebraico Lilith a sua volta discendente dal babilonese Lilitu.

<sup>34</sup> È la citazione già vista nel libro I e che Teofilatto usa come epigrafe alla sua traduzione: proviene da Matteo 24, 42.

sembra la pellicola che si forma sul latte che sostiene una pagliuzza ma lascia vedere i movimenti del latte sottostante. Quello che, invece, del latte non ha è il colore e l'odore. Al posto del sereno bianco del latte troverete infatti una sintesi rivoltante dei colori dei cadaveri in ogni stadio della decomposizione dal giallo verdastro malaticcio al grigio bluastrò fino alle orrende e indefinibile sfumature degli umori che trasudano dalle tombe e che vengono dai loro abitanti. Il piacevole odore del latte è invece cancellato e travolto da tutti gli olezzi più pestilenziali e abominevoli che possono essere esalati dalle tombe evitate degli appestati e dei lebbrosi e delle sepolture aborrite dei peggiori necromanti: il fetore al di là di ogni immaginazione di chi è morto da ere senza fine eppure continua a vivere oltre ogni putrefazione e disfacimento.

In cima all'oscena montagna sta issata una testa su una specie di corto collo. La testa è alta e larga come una tozza torre ed è contornata da tentacoli duri, elastici e cerchiati che somigliano ad enormi tubi di trachea: la loro forza deve essere prodigiosa. I tentacoli finiscono con una specie di bocca con tre denti simili a quelli delle lamprede di un colore rosa sanguinolento. Tra i tentacoli si spalancano occhi liquidi e fissi che, anche se sembrano senza sguardo e come morti, vedono ed osservano tutto quello che capita loro davanti. E pregate con tutte le vostre forze di non essere voi sotto lo sguardo cadaverico eppure vivo di questo orrendo dio che è vivo soltanto perché è al di là della morte e morto perché al di là della vita e possiede la potenza e le capacità della vita e della morte insieme e di ambedue conosce ogni malignità.

Sulla parte bassa della sacca viscida che gli fa da corpo si allungano tozzi tentacoli più larghi dei pilastri della moschea che dirige qua e là e che usa come zampe e mani ed artigli ed estende e ritrae a seconda delle sue diaboliche necessità. Con queste approssimative estremità il grande CTHULHU avanza sulla Terra con una andatura che può sembrare incerta e quasi patetica e traballante: guardatevi però dal pensare che, per questa apparenza, sia facile arrestare il suo cammino perché in realtà, nonostante barcollamenti e cadute, non esiste forza umana che possa sperare anche soltanto di rallentarlo. Sventurato anzi chi pensasse di poterlo fermare perché sarebbe meglio per lui che si gettasse da solo nella fossa dei serpenti: soltanto le più potenti delle antiche magie dimenticate degli Esseri antichi, se ben condotte, riuscivano infatti, se non proprio a fermarlo, almeno ad innalzare una barriera protettiva nei confronti delle sue vittime.

Dicono ancora gli Esseri antichi che questa oscena bestemmia vivente produce un rumore acquoso e diguazzante che è suo tipico e che lo fa riconoscere anche senza che si mostri. Ricordo che una volta vidi in un pozzo semiasciutto con il fondo fangoso una pecora caduta che si dibatteva fra l'acqua ed il fango cercando vanamente di uscirne. Simile a questo ma infinitamente carico di angoscia deve essere il rumore terrificante e rivoltante al tempo stesso dell'abominevole CTHULHU che avanza.

Con queste stesse estremità il grande CTHULHU si muove con ben altra sicurezza in mare: gli Esseri antichi dicono che è terrificante vedere la potenza, la velocità e la facilità con cui si muove negli abissi degli oceani.

Ma quando ha deciso di spostarsi a grandi distanze su questa Terra o di uscire dal nostro cosmo per rientrare negli spazi esterni sua antica dimora, CTHULHU è capace di sollevarsi dalla terra e di percorrere i cieli con lunghissime ali membranose formate ognuna da molti tentacoli piatti simili ad enormi, interminabili rotoli di pergamena che agita caoticamente. Auguratevi allora di non sapere mai cosa può essere di raccapricciante sentire sopra di voi il turbine di vento che vi investe con il freddo della morte e con l'odore nauseabondo della putrefazione; auguratevi di non sapere mai cosa può essere di terrificante vedere la grande ombra come di nuvola temporalesca che oscura il Sole quando non vedete nuvole davanti al Sole. Il grande CTHULHU infatti, come tutti gli Altri Dei quando entrano nel nostro mondo e come gli esseri da loro generati fra noi, è invisibile ai nostri occhi e diventa visibile soltanto se lo vuole o se viene costretto con il segno di Voorish e con la polvere di Ibn Ghazi<sup>35</sup>. Quando vi dovesse capitare di vedere quei segni, se non sapete Chi è che li provoca potete sempre limitarvi a rabbrivire come per una paura di cui non comprendete il motivo

---

35 Per il segno di Voorish vedi la nota 22. Della polvere di Ibn Ghazi si riparerà nel libro VI.

ed a pensare alle cose strane che succedono nel mondo; ma se sapete qual'è il loro tremendo significato ed a Chi sono dovuti l'unica cosa che potrete fare è cercare in ogni modo di non farvi notare ed augurarvi con tutte le vostre forze che il blasfemo CTHULHU che vola sopra di voi non vi veda o non voglia proprio voi. Allora veramente capirete a prezzo dell'angoscia più profonda e disperata cosa significa desiderare di non essere mai nati e comunque da quel momento la tensione più delirante non vi abbandonerà più perché sa-prete cosa si nasconde dietro le innocue apparenze di serenità e di tranquillità di questo povero mondo che ci illudiamo di chiamare nostro.

State dunque attenti ai suoi segni - il rumore diguazzante, il fetore pestilenziale, il vento gelido fonte di angoscia - perché da questi saprete che il grande CTHULHU è vicino.

A differenza degli Altri Dei che già conosciamo infatti CTHULHU è sempre fra noi da ere immemorabili anche se in una forma per noi difficilmente comprensibile. Perché quando R'lyeh - l'infame città degli Esseri piovra venuti dagli spazi esterni - si inabissò nel mare, secoli infiniti prima che l'uomo comparisse sulla Terra, il grande CTHULHU protesse la città con i suoi incantesimi dalle offese del mare e del tempo ed entrò in quella che, per mancanza di termini più adeguati, noi chiamiamo la sua tomba. Da allora CTHULHU dorme il suo sonno di morte e sogna visioni di inconcepibile potenza di caos e di malignità diabolica aspettando che le sfere ritornino nella giusta posizione per uscire e riprendere possesso di quello che gli è dovuto. E forse è questo il segreto significato della leggenda che gli antichi greci raccontavano sulla Gorgone Medusa senza più comprenderne il reale, tremendo significato. Dicevano infatti i loro poeti che l'orribile testa della Gorgone contornata di serpenti e dallo sguardo che, anche dopo tagliata, era capace di impietrire era stata sepolta in Argo e qui la testa, in qualche modo ancora viva, dormiva sognando per l'eternità pensieri raccapriccianti di odio e di vendetta ed inviando incubi al di là di ogni possibilità di sopportazione umana a chi aveva la sventura di passarle vicino o di pensarla con troppa insistenza<sup>36</sup>.

Quando poi i primi uomini comparvero sulla Terra si compì l'atto per noi più tremendo di questa liturgia diabolica. CTHULHU nel suo sonno prese ad inviare i suoi sogni agli uomini che li fecero propri come incubi e visioni di terrore ma anche come ordini inevitabili che oscuramente li spingevano con forza opprimente ad eseguire i culti e le cerimonie che avrebbero permesso un giorno a CTHULHU ed alle sue orde di uscire dalla sua tomba certo dell'omaggio e della sottomissione di chi avrà la sventura di trovarsi presente per assistere al suo abominevole risveglio. Quando il primo uomo fu agganciato con la prima visione fu incatenato e reso schiavo per sempre per la blasfema adorazione di CTHULHU: in quel momento si creò anche il primo anello di una spaventosa, interminabile catena di incubi e di riti passata da uno all'altro per secoli e millenni che non verrà più spezzata. Ancora oggi infatti questi adoratori del dio infame, del blasfemo, divino cadavere vivente sono in mezzo a noi e compiono i loro osceni riti nelle date stabilite e meditano sulle visioni inviate e continuano a fare proseliti per affrettare il giorno in cui si compirà la finale rovina nostra e loro.

Meditate ancora sulla natura dello spazio. Meditate sulla natura degli Altri Dei. Meditate e comprendete.

Anche lo spazio in cui è immerso il mondo che noi consideriamo nostro, lo spazio che i sapienti latini si compiacciono di descrivere e architettare come formato di belle sfere concentriche ordinatamente ruotanti, questo nostro spazio è uno degli Altri Dei.

È HASTUR che riempie il vuoto fra le stelle, è HASTUR che è il vuoto fra le stelle ed il vaso in cui tutto è contenuto. E HASTUR la vera essenza di tutto quello che noi nel nostro mondo crediamo vuoto e chiamiamo vuoto. E HASTUR l'aria che ci circonda e la forma dell'aria e la sede dell'aria. HASTUR in realtà non ha forma perché è sede di tutte le forme che noi vediamo nel nostro mondo, di tutte le forme che non vediamo ma possiamo immaginare, di tutte le forme che mai riusciremo ad immaginare ma in qualche modo esistono e sono lì, in agguato dietro il velo.

HASTUR in realtà non ha nome, perché non ha forma: HASTUR è l'innominabile.

---

36 In una delle versioni del mito della Medusa (ricordata da Pausania II, 21, 5) la sua testa tagliata è sepolta sotto Argo.

...<sup>37</sup>

Questi sono gli Altri Dei con cui gli Esseri antichi ebbero a che fare e di cui ci hanno tramandato in qualche modo il ricordo. Questi sono gli Altri Dei con cui dobbiamo anche noi imparare a trattare perché non sono morti o scomparsi anche se pochi sono quelli che ne sospettano l'esistenza ed ancora meno sono quelli che li hanno conosciuti e sono rimasti vivi.

Ricordatevi però che questi non sono gli unici: gli Altri Dei sono una legione sterminata, sono un esercito senza fine che occupa tutto quello che riusciamo ad immaginare dalle più nascoste profondità della terra, dai più oscuri abissi dei mari fino al più alto dei cieli ed ancora molto più oltre negli spazi esterni senza forma né fine. In realtà esistono più cose tra cielo e terra di quante nessun filosofo o poeta o pazzo riuscirà mai ad immaginare<sup>38</sup> e qualunque meditazione potrà mai rivelare: e ringraziamo ancora la nostra piccola fantasia per questo. Non so altrimenti se ancora riusciremmo a continuare la nostra vita ordinata e tranquilla in quello che crediamo il nostro mondo ordinato e tranquillo.

E guardatevi dal pensare che tutto quanto vi ho detto finora sia soltanto vuota erudizione senza scopo e che l'epoca del terrore sia un ricordo del passato che popola soltanto qualche volta gli incubi dei dormienti. L'epoca del terrore è sempre in agguato: anche se nessuno li conosce gli Altri Dei non sono né morti né scomparsi. Sappiate e ricordate sempre che quello che li tiene imprigionati nelle loro oscure cripte tra gli spazi e li rende inoffensivi per noi al punto che ne abbiamo dimenticato l'esistenza è soltanto la potente magia degli Esseri antichi che avevano trovato le formule, i segni ed i rituali per tenerli a bada all'interno dei circoli.

Non abbiate la superbia di pensare che l'uomo sia l'unico padrone della Terra: l'uomo non è stato il primo, l'uomo non sarà l'ultimo. L'uomo - anche quando crede di essere il padrone della Terra - non è solo. Quelli di prima furono, Quelli di prima sono, Quelli di prima saranno. Oggi non li vediamo e ci illudiamo di dominare il «nostro» mondo ma in realtà anche oggi sono fra noi. Quelli di prima non sono negli spazi che noi conosciamo: sono tra gli spazi e tra questi incedono primordiali ed imperturbabili al di fuori delle dimensioni ed al di là della nostra vista. Ma ricordate sempre: YOG-SOTHOTH conosce la Porta, YOG-SOTHOTH è la Porta; YOG-SOTHOTH è la chiave ed il Guardiano della Porta. Passato, presente e futuro, tutti insieme esistono in YOG-SOTHOTH. YOG-SOTHOTH sa da dove Quelli di prima uscirono una volta per entrare nel nostro spazio; YOG-SOTHOTH sa da dove usciranno di nuovo. YOG-SOTHOTH sa su quali campi della Terra Quelli di prima hanno impresso le loro infami orme e sa quali campi ancora oggi calcano con i loro riti blasfemi anche se nessun uomo può vederli. Ricordate però che dal loro odore potrete sapere che vi sono vicini. Ed anche il loro aspetto potrete intuire - pur senza vederli direttamente - osservando i tratti di quelli che loro hanno generato tra gli uomini.

Quelli di prima camminano invisibili ed abominevoli in luoghi solitari ed evitati là dove le Parole sono state urlate ed i Riti sono stati celebrati nei tempi opportuni. State in guardia perché le loro voci sussurrano nel vento e le viscere nascoste della Terra annunciano il loro risveglio.

I loro passi piegano le foreste, le loro orme stritolano le città ma foreste e città non possono vedere l'artiglio che le colpisce. Kadath nel deserto gelato li ha conosciuti ma quale uomo può dire di conoscere Kadath? Sulle pietre dei deserti del Sud, sulle rovine nelle isole sommerse hanno impresso il loro marchio ma chi ha visto le città che dormono sotto il ghiaccio e le torri inghirlandate di alghe? Il grande CTHULHU è uno di Loro eppure ha appena la forza di intravederli. Ia! SHUB-NIGGURATH! Come un'abominazione noi li conosceremo. Il loro artiglio è sulla vostra gola e ancora non riuscite a vederli! La loro abitazione è la stessa soglia delle vostre case che voi credete

---

37 Esiste probabilmente una lacuna di alcuni fogli

38 Questo passo richiama stranamente Shakespeare (Amleto a. 1°, sc. 5°). Non è così peregrino chiedersi se Shakespeare possa aver conosciuto in qualche modo il Necronomicon (almeno in parte) considerando che uno dei più profondi studiosi di questo libro fu John Dee circa contemporaneo di Shakespeare

così ben vigilata! YOG-SOTHOTH è la chiave della Porta. YOG-SOTHOTH è là dove le sfere si incontrano<sup>39</sup>.

L'uomo regna oggi dove essi regnavano una volta ma ricordate e tremate: essi regneranno un giorno dove una volta regnava l'uomo. Dopo l'estate viene l'inverno; dopo l'inverno è di nuovo l'estate. Loro attendono potenti perché sanno che dovranno tornare. Loro attendono pazienti perché possono attendere in eterno.

Ricordate sempre che se ancora possiamo parlare di cosmo e di ordine è soltanto grazie alle magie degli Esseri antichi ma ricordate anche che queste magie non possono durare in eterno e più nessuno oggi è in grado di ripeterle. Non dimenticate che esistono ancora oggi in mezzo a noi esseri che servono e adorano gli Altri Dei ed operano per infrangere i circoli che li tengono imprigionati ed impotenti. Ed esistono luoghi particolari, evitati da tutti senza una ragione precisa, evitati perché ci si sente a disagio senza sapere perché e come osservati con blasfema attenzione da qualcosa che non dovrebbe esistere, luoghi in cui - in qualche modo non chiaro - si sente il soffio gelido degli spazi esterni e la presenza di una vita che non è umana, che è anzi completamente aliena dall'umano e che guarda la vita umana con l'attenzione di chi sa di trovarvi un cibo atteso da ere immemorabili<sup>40</sup>. Questi luoghi sono le blasfeme Porte da cui torneranno sulla Terra gli Altri Dei ed i loro osceni adoratori.

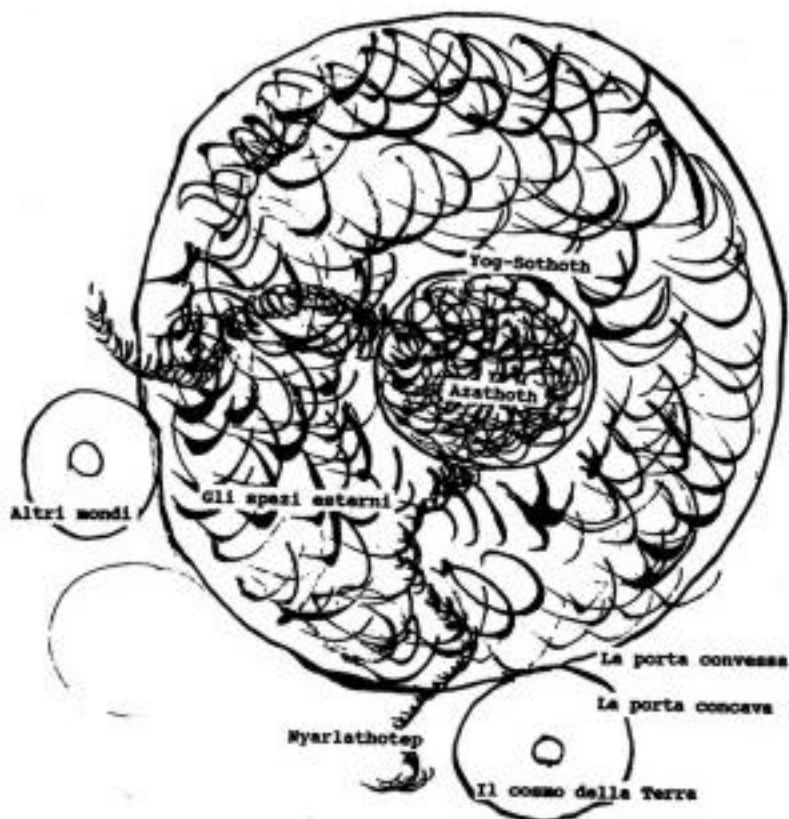


Figura 2 - Lo schema di cosmologia che Abdul aveva in mente

---

39 Vedi ancora la fig. 2.1.

40 Una teoria simile sul folle appetito di esseri non umani per l'uomo viene esposta da Michele Psello nel suo dialogo sulle «Opere dei demoni».

## LIBRO III

Racconterò ora le evocazioni che feci di Ydn, ultimo gran sacerdote degli Esseri antichi che furono sulla Terra prima di noi, e racconterò anche - perché serva di insegnamento - quello che Ydn mi insegnò sul suo popolo, sui commerci che ebbero con strani esseri e con ancor più strane divinità..<sup>41</sup>

### Visione 2

Questa è la terza volta che provo il rituale di evocazione. Forse ho trovato l'intonazione giusta per le parole finali: quando ieri le ho pronunciate finalmente ho sentito vibrare l'aria intorno a me e mi sono sentito scuotere fin nel profondo dello spirito. Ho dovuto usare tutta la mia forza di volontà per riuscire a dominare la vibrazione.

Eseguo fino in fondo il rituale.

Una volta partita l'ultima invocazione nasce di nuovo la vibrazione e va crescendo lentamente intorno a me e dentro di me. Improvvisamente mi rendo conto - e la scoperta mi spaventa anche se forse è quello che aspettavo - che quella che chiamo vibrazione in realtà non fa rumore e la sento non con le orecchie ma con tutto il corpo che ne viene attraversato e ne rimane come imbevuto.

I fumi che salgono dai sette bracieri sembrano disporsi come a formare una cortina davanti a me. In qualche modo il movimento dei fumi è guidato dalla vibrazione che cala e cresce con l'addensarsi ed il rarefarsi della cortina di fumo.

Mi sembra che dietro la cortina si stia formando qualcosa di simile ad un uovo che risplende di una luminescenza lattiginosa verdastra. Ho un momento di panico quando comprendo che quell'uovo luminoso è sede di una intelligenza che sta rivolgendo verso di me la sua attenzione.

Per un momento sono combattuto fra la gioia di essere riuscito a compiere il rituale ed il terrore per quello che fra un momento mi troverò davanti ma non ho tempo di cullarmi in questa indecisione. L'essere al di là della cortina mi sta parlando. In realtà non sento voce o parole ma ricevo in qualche modo il suo messaggio. Quello che invece vedo e sento è una intensificazione della luminosità e delle vibrazioni quando l'essere «parla». Sembra quasi che questi segni siano la manifestazione esterna del pulsare della vita dell'essere come quando - dopo uno sforzo - si sente il battito del proprio cuore sulle tempie.

Questo è quanto la voce mi ha detto.

«Il tuo rituale ha avuto successo.

Tu hai avuto qualche vaga conoscenza dell'esistenza della nostra Grande Razza ed hai sentito il desiderio di saperne di più. Il tuo desiderio è buono ed è stato espresso nelle forme appropriate.

Io sono quello che tu, senza conoscere, hai chiamato da una lontananza di ere immemorabili. Io sono quello che tu hai evocato da una condizione che non è vita e non è morte, una condizione che, per ora, non puoi sperare di comprendere. Io sono quello che ti sarà guida per apprendere quello che è stato ed imparare quello che è ancora».

Dopo queste parole torna il silenzio, l'uovo luminoso smette di pulsare e si oscura lentamente mentre anche la vibrazione pian piano scompare.

Quello che ho evocato deve essere tornato nell'inconcepibile luogo da cui l'ho chiamato. Mi spaventa questa conclusione perché nelle evocazioni che ho fatto finora ero sempre io a condurre la liturgia ed a comandare quello che avevo evocato. Sembra che questo abbia invece una sua volontà indipendente dalla mia ed alla mia superiore e che se mi ascolta è soltanto per sua libera concessione.

### Visione 5

---

41 Da qui in poi il testo di questa parte introduttiva è rovinato ma non dovrebbe essere andato perso nulla di importante.

Compio l'evocazione e mi compare davanti il sacerdote.

Ormai ho compreso la sua natura ma trovarmi di fronte a lui mi dà sempre un'impressione tremenda.

Il sacerdote mi comunica la sua decisione di esaudire la mia richiesta e di raccontarmi la storia del suo popolo.

«Servirà - mi dice - per insegnamento di chi ora è sulla Terra e se ne ritiene padrone. Sarà un atto di giustizia perché la nostra razza si è estinta ma ha lasciato i suoi nemici come mostruosa eredità a chi è venuto dopo di noi. E giusto che sappiate che cosa è accaduto prima di voi; è giusto che qualcuno di voi conosca i mezzi per difendersi ma pregate sempre di non aver mai occasione di doverli usare».

Ydn fa nell'aria uno strano segno. La vista mi si annebbia; sono sopraffatto dalla nausea. Devo essere svenuto per un istante ma quando mi rendo conto di cosa mi sta davanti sono sul punto di svenire di nuovo.

Vedo dall'alto, come se stessi volando, un paesaggio di una vastità titanica e di una maestà opprimente pur nella sua estrema semplicità.

Quella che ho davanti non è infatti che una pianura che sembra formata da un'unica, sterminata lastra di pietra di un colore grigio chiaro tendente al blu. Davanti a me, molto lontano, la pianura è interrotta da una scarpata che si incurva come ad abbracciarla. Anche la scarpata è molto regolare e pulita. Più o meno al centro della strana curva che disegna, lontano in fondo alla pianura, vedo una spaccatura oscura alta quasi quanto la scarpata simile all'imboccatura di una caverna.

Una volta abbracciato l'insieme con lo sguardo la prima riflessione che mi viene alla mente è tale da far vacillare le mie povere certezze: quello che vedo mi dà l'impressione di non essere naturale ma voluto, progettato e costruito non oso pensare con quali mostruosi e titanici mezzi. Sembra che qualche mano di grandezza e potenza inconcepibili abbia tagliato un mondo di pietra, come si taglia un pane di burro con un coltello, per modellarlo seguendo gli ordini di una mente capace di disegni di una grandiosità addirittura blasfema ed offensiva per gli dei come noi li immaginiamo. Quando alzo lo sguardo verso quello che dovrebbe essere il cielo ho un attimo di smarrimento: non vedo stelle, né sole come mi sarei aspettato, non vedo anzi neanche qualcosa di simile ad un cielo qualunque.

Tutto questo paesaggio, che ormai so essere costruito, è come immerso in una luce lattiginosa turchese che sembra piovere da dietro di me anche se non si vede nulla di simile ad un sole o ad una qualunque cosa che ne possa fare l'ufficio. Ho la stessa impressione che si prova guardando sott'acqua quando si vede come un muro blu ma si sa che quel muro non è la fine ma anzi l'inizio di uno spazio infinito: non oso pensare per quanto questo spazio possa estendersi o da chi sia abitato o cosa possa esserci al di là.

L'impressione dominante è di essere in qualche modo fuori del mondo che conosciamo, in un posto sotto tutti gli aspetti lontano ed estraneo in modo completo e definitivo: mi sento come un intruso e mi sorprende a sperare & non essere scoperto non so neanche da chi. Quando abbasso di nuovo lo sguardo sulla pianura vedo due piccole figure che camminano lentamente, come oppresse dall'immensità e dalla maestà del luogo, dirigendosi verso la spaccatura sul fondo. Una è un Essere antico con la caratteristica andatura ondeggiante, l'altra è un uomo. Vedo meglio l'uomo e sono preso da un'ondata di panico incontrollabile: l'uomo sono io ma intanto sono ancora io che guardo tutto dall'alto. Non so come questo possa accadere ma ho la netta impressione di essere realmente in due posti diversi. Riacquisto una parvenza di controllo e di calma quando i due stanno ormai entrando nella spaccatura che, vista ora da vicino, si rivela una altissima entrata triangolare tagliata nella scarpata.

L'interno è buio ma sembra che procediamo sicuri, come guidati da sensi che possono fare a meno della luce. Camminiamo in una galleria alta e stretta che scende nell'interno della roccia. Il cammino è lungo e sempre in discesa. Man mano che avanziamo la galleria va perdendo la forma



triangolare per prendere quella di un enorme tubo. Ho perso il senso del tempo e della distanza: non so da quanto tempo stiamo camminando e quanta strada abbiamo percorso ma ho l'impressione di essere ormai penetrato fin nelle più profonde viscere della Terra - se pure sono ancora sulla Terra - e di aver raggiunto insieme un tempo appartenente ad con i morti e dimenticati già prima che l'uomo nascesse. L'aria diventa via via più calda e umida e mi sembra di sentire come una pulsazione sorda che viene da qualche parte più avanti.

In fondo alla galleria si comincia a vedere un bagliore arancio rosato. Improvvisamente la galleria finisce e mi trovo sulla soglia di un ambiente di una vastità e di una imponenza da far mancare il fiato. Il contrasto con il buio e la ristrettezza della galleria è impressionante e per un momento rimango disorientato.

«Questo è il nostro tempio - mi dice Ydn - questo è il luogo più sacro della nostra antica città sacra. A pochissimi esseri è stato concesso di venirci a conoscenza; pochissimi hanno trovato la strada per arrivare fin qui e sono entrati. Io, come ultimo dei grandi sacerdoti della nostra razza, sono rimasto solo in uno stato di vita sospesa che voi non distinguereste dalla morte per custodire il tempio e guidare l'apprendimento di chi indirizza i suoi studi in questa direzione. Io ho seguito anche il tuo cammino verso di noi ancor prima che tu sapessi della nostra esistenza e ti ho permesso di arrivare fin qui dove finora nessun umano era mai arrivato».

Sono sulla soglia di una caverna smisurata con una volta che sembra quella stessa del cielo e che arriva fino a terra e continua, senza angoli, con il pavimento formato come un largo bacino cavo. La prima impressione che mi viene alla mente è di essere all'interno di un enorme otre.

Sulla volta corrono cinque coppie di nervature che formano una titanica stella: le nervature sono rilevate sulla volta e danno l'impressione di costole che si vedono sotto la pelle. All'interno di ogni coppia si forma una profonda scanalatura che arriva fino a terra. Qui si aprono porte circolari che conducono in antri oscuri al di là.

Sul pavimento in leggera discesa fino al centro cinque file di pozzetti formano una stella che ripete quella della volta. Al centro, dove le file di pozzetti si riuniscono, si aprono tre larghi gradini circolari discendenti che portano ad un pozzo centrale a cui corrisponde una apertura simile al centro della volta.

Dice Ydn che nessuno sa dove finisca il pozzo sul pavimento.

«Il pozzo sulla volta - dice ancora - che una mente normale si aspetterebbe di trovare da qualche parte della pianura sopra la scarpata all'esterno, per quante ricerche alcuni imprudenti abbiano fatto (sulle strane proprietà di quel luogo circolano infatti voci preoccupanti) non è mai stato trovato. Non chiedermi quali teorie possano spiegare questa strana situazione».

Sui gradini, alla fine di ogni fila di pozzetti, si eleva una coppia di alte pietre lisce ed incurvate verso il centro che fanno pensare ai denti bianchi dei ricci di mare. In realtà viene spontaneo paragonare tutto l'insieme che mi trovo davanti più a qualcosa di vivente che non ad un edificio costruito: anche se può suonare assurdo sembra più naturale dire di essere all'interno dello stomaco di un mostruoso animale o, meglio ancora, all'interno di un ciclopico riccio svuotato dei suoi visceri ma ancora vivente, piuttosto che in un tempio progettato e costruito. Tutto lo spazio è immerso in una luce arancio rosata simile a quella dell'alba nel deserto che sembra essere generata in modo incredibile. Dai pozzi sulla volta e sul pavimento al centro escono due sottili raggi verdastri che si incontrano a metà altezza: lì dove si incontrano si gonfia una sfera luminosa arancio che sembra formata da correnti di fuoco liquido che si agitano come contenute a forza all'interno di un recipiente invisibile. La sostanza contenuta nella sfera ha la luminosità del fuoco senza però averne il calore: la lampada sospesa ricorda la luce fredda e pulsante delle lucciole. Le correnti luminose nella sfera sembrano proiettarsi sulla volta e sul pavimento in fiumi di colore arancio vivo su un fondo arancio più cupo che si muovono e pulsano in modo da far pensare ad una rete di vene sotto la pelle. L'impressione più netta è ancora quella di un essere vivente.

Dai pozzetti salgono colonne di vapori verdi azzurri che si disperdono in alto con strane volute.

Su tutto sembra aleggiare una pulsazione ritmica e profonda che non è suono ma è al di là del suono, non è oscillazione della luce ma è. al di là della luce. In qualche modo oscuro sembra operare, immediatamente oltre la soglia delle apparenze sensibili, qualcosa di simile al battito di un enorme cuore o all'ansito di titanici polmoni che comandano le oscillazioni della luce, gli sbuffi dei vapori dai pozzetti ed il ronzio sordo che sentivo già nella galleria. Intuisco in qualche modo che questo palpito sotterraneo è la ragione stessa dell'esistenza di tutto quello che vedo intorno a me e mi sorprende a pensare con terrore che, se per qualche motivo dovesse cessare, tutto si dissolverebbe ed io mi ritroverei sommerso da oceani di tenebre senza fine e disperso senza scampo in abissi inimmaginabili di spazi e tempi che scavalcano ogni comprensione.

Dalle quattro porte laterali stanno ora uscendo processioni di sacerdoti ammantati in ampi barracani viola con lunghe sciarpe turchesi che mascherano un po' il loro vero aspetto: è un bene che sia così perché, nonostante abbia ormai superato la prima impressione, non so come avrei reagito trovandomi così lontano dalle mie certezze umane in mezzo a tanti di loro. Sulla testa hanno una specie di corona traforata che somiglia vagamente ad un bruciapfumi ma fatta di uno strano metallo verdastro. Sopra la corona sembra galleggiare un globo luminoso simile a quello al centro del tempio e che dà all'insieme l'aspetto di un braciere poggiato sulla testa.

Sui tentacoli che usano come mani portano qualcosa di simile ad una pesante barra contorta che sembra d'oro decorata con i bassorilievi più incredibili che abbia mai visto.

Mentre le processioni avanzano lentamente verso il centro con passo ondeggiante e stranamente cadenzato dai cappucci si leva un suono di una profondità sconvolgente che in qualche modo intuisco essere modulato secondo regole musicali anche se totalmente estranee a qualunque armonia potremmo mai sperare di concepire.

Quando le processioni si arrestano intorno ai gradini circolari la grande luce centrale si attenua finché il tempio rimane illuminato quasi soltanto dai globi che i sacerdoti portano in testa. Anche il canto cala di intensità fino a diventare quasi un mormorio capace però ancora di muovere i lati più nascosti dell'animo anche senza che si possa comprendere il significato del canto o la logica della musica. La visione inizia a farsi confusa. Sento freddo.

Mi ritrovo ancora sulla mia stuoia. È notte. Le lampade sono spente.

Non so quanto tempo è passato.

Sono stanco, molto stanco.

Visione 14

...<sup>42</sup>

«Fu allora, quando eravamo tornati nella nostra vecchia città in fondo al mare e cominciammo ormai a scoraggiarci come se per noi non ci potesse essere più speranza, fu allora che il mio lontano predecessore, il gran sacerdote Voonar-Koth che poi diventò più conosciuto con il titolo di Arannarian (il fondatore), scomparve alla vista di tutti. La sua scomparsa aumentò ancora il nostro scoraggiamento perché Voonar-Koth era sempre stato la nostra difesa ed il nostro stimolo a non cedere. Con l'andare del tempo la paura e lo sconforto arrivarono al punto che qualcuno pensò perfino che ci avesse abbandonato ed avesse stretto qualche infame patto ai nostri danni.

Nessuno seppe mai dove sia stato ma io conosco una lunga, lunga scala sotto il tempio della nostra vecchia città e penso di sapere dove porti.

Dopo un tempo pari a 40 dei vostri giorni, improvvisamente come era scomparso, Voonar-Koth ricomparve fra noi. Doveva aver sostenuto prove che noi non riusciremo mai ad immaginare e

---

42 Manca qualche riga dell'inizio.

ne portava i tremendi segni sul corpo e, più ancora, nello spirito ma aveva negli occhi un'aria di trionfo: aveva ottenuto quello che era andato a cercare.

Quando tornò tra noi aveva infatti con sé una pietra piatta, verdastra e come cerosa grande come la tua mano e così formata (fig. 3.1). Questa pietra - ci spiegò - era stata caricata con un potere di intensità inconcepibile proveniente dalle stesse infami sedi di origine degli Altri Dei e superiore a qualunque potere loro potessero mettere insieme o i loro osceni adoratori potessero pensare di usare.

Qualunque altra pietra foggiate alla stessa maniera e messa in contatto con quella prima pietra con i rituali opportuni avrebbe acquistato lo stesso potere. Questa pietra - ci disse ancora - sarebbe stata da allora in poi il nostro simbolo ed il nostro segno.

Non vi arrischiate però a scimmiettare la tremenda magia di Arannarian fabbricandovi da soli una pietra simile né tanto meno provate ad usarla!

La pietra infatti non acquista il suo potere dai disegni che vi sono incisi né dai rituali ma dalla trasmissione del potere da quella lontanissima prima pietra o da altre che sono state caricate allo stesso modo.

Disegni e rituali sono invece importanti perché permettono al potere di fluire nel modo corretto senza prendere vie spiacevoli rischiando di incenerire chi sveglia il drago senza sapere poi come dominarlo.

Per questo vi dico: se trovate o in qualunque modo riuscite ad entrare in possesso di una di queste pietre con il segno degli Esseri antichi caricata nel giusto modo - e state sicuri che se lo è saprete accorgervene - conservatela come il tesoro più prezioso che mai voi o chiunque altro potrà mai sperare di ottenere. Non esiste potere di sultano, per quanto grande, capace di avvicinarlo né rubino indiano sufficiente a comprarlo neanche se fosse più grande dell'uovo dell'uccello Roc<sup>43</sup>.

#### Visione 16

Ho convinto Ydn a mostrarmi la tomba di Cthulhu; ho vinto le sue resistenze ed i suoi timori per la presenza di un pericolo - dice - che potrebbe seguirmi come un'ombra per il resto dei miei giorni.

«Ed anche oltre... » ha aggiunto.

Eseguo l'invocazione e mi compare davanti Ydn. Regge il bastone d'oro contorto ed un lungo scettrone che non avevo mai visto. È duro e freddo come pietra ma sembra legno ed è intagliato in modo da ricordare animali simili a serpenti o pesci o salamandre senza mai arrivare a rappresentarli pienamente. Man mano che si gira nuove approssimazioni di forme compaiono e scompaiono ma quello che è inquietante è che, nonostante tutto, i suoi vari aspetti sembrano rappresentare un unico inconcepibile e mostruoso animale. Ydn me lo tende e mi dice che quello sarà il bastone, per il mio viaggio e l'unico lasciarsi passare per andare dove voglio e sperare di tornar vivo: quello infatti è lo scettrone di<sup>44</sup>.

Quando lo prendo in mano provo un fastidio fisico perché mi dà l'impressione di qualcosa di viscido e vibrante come se fosse un serpente vivo o fosse sul punto di diventarlo. Sto per lasciarlo cadere ma mi faccio forza.

Ydn tenta ancora di dissuadermi perché - dice - lo scettrone mi assicura il ritorno ma non può garantirmi la sanità di mente dopo il ritorno né può impedire che venga accompagnato da qualcosa di cui è meglio non approfondire la natura e gli scopi: ambedue sappiamo di cosa si stia parlando.

Ydn inizia allora una strana cantilena con una voce molto bassa e profonda. Mi ricorda un pò il canto che udii la prima volta nel tempio ma questa ha una specie di ritmo che mi dà l'angoscia.

---

43 È il leggendario enorme uccello ricordato nelle Mille e una notte che di elefanti da mangiare ai suoi piccoli ed il cui uovo è più alto di una cupola.

44 Non si legge il nome.

Mentre continua a salmodiare alza sopra la testa un tentacolo e compie un movimento circolare a scatti.

Intorno a noi sale una nebbia azzurrina e non vedo, più nulla. Sento come un fischio lontano nelle orecchie. Ho perso la nozione del tempo: non so se sono passate ore o soltanto qualche istante ma posso vedere di nuovo. Forse è già un po' che sono tornato a vedere ma non me ne sono reso conto perché non c'è nulla da vedere.

Sembra che stiamo volando a mezz'aria in uno spazio azzurro verdastro uniforme senza limiti e senza confini. Improvvisamente capisco che ci stiamo muovendo sott'acqua. Avrei dovuto pensarci subito ma nonostante tutto quando me ne rendo conto non posso reprimere un impulso spasmodico a fuggire. Ydn deve aver capito ed aspetta un momento per farmi riacquistare un minimo di controllo.

«È importante – dice - che tu arrivi calmo e tranquillo perché lì avrai bisogno di tutte le tue energie di mente e di nervi».

Riprendiamo a muoverci in questo mondo liquido che sembra qualcosa di più e qualcosa di meno di un mare. Avanziamo in una luminescenza verdastra che proviene da ogni parte e da nessuna:

non fa ombre e non dà vera luce. Se siamo veramente in un mare si tratta di un mare ben strano: non si vede fondo e non si incontrano pesci. Sembra di essere su un altro mondo ed in un altro tempo: mi sento un intruso molto di più della prima volta che entrai nel tempio di Ydn.

Ci muoviamo come volando anche se non ho idea della direzione in cui stiamo andando: in questo spazio monotono e uniforme sembra non esserci più alto e basso, avanti e indietro. Pensandoci bene non sono neanche sicuro che ci stiamo muovendo e che stia passando il tempo. Non spero di riuscire a spiegarmi ma ho l'impressione che, più che di un nostro movimento, quello che sta avvenendo intorno a noi sia qualcosa di simile ad una distorsione dello stesso spazio. E come se intorno a noi alto e basso, avanti e indietro, sopra e sotto stessero silenziosamente ed intenzionalmente ridisponendosi secondo una nuova geometria assurda ed oscena, secondo nuove e blasfeme leggi quali il grande Euclide non ha mai neanche sospettato.

Quando mi torna in mente quello che Ydn mi ha detto circa le strane proprietà dello spazio intorno a R'lyeh capisco con terrore che ci stiamo avvicinando alla blasfema città che Ydn considera la sede e la sorgente di tutti i mali del mondo. Poi, senza preavviso, ci troviamo in mezzo a rovine ciclopiche che sembrano sorte dal nulla e si alzano intorno a noi come montagne e minareti. Siamo arrivati a R'lyeh; o forse è R'lyeh che è venuta a noi.

Questa è stata l'origine ed il centro di ogni male e di ogni abominazione da ere immemorabili. Questa è la ragione e la causa di ogni nostro incubo e terrore. Questa sarà ancora l'inizio della nostra fine un giorno.

Si impadronisce di me un misto di riverenza, come davanti ad un luogo oscuramente sacro, e di angoscia senza nome, sapendo di essere sul punto di vedere quanto di più abominevole e blasfemo mi potrà mai capitare su questa Terra, e di terrore davanti alla manifestazione sensibile del totalmente e definitivamente altro. Nella mia lontana giovinezza - quando ero cristiano - fui a Roma; poi feci il pellegrinaggio alla Mecca. In ambedue i casi me ne andai con la convinzione di essere stato in un luogo sacro, di essere arrivato vicino alle sorgenti da cui sgorga la corrente della divinità. Qui si risveglia in me la stessa sensazione ma stavolta c'è un'unica, tremenda differenza: la città che ho di fronte è una contraffazione grottesca ed oscena della città santa ed il dio che mi troverò di fronte è al di là di quanto di più malefico e diabolico noi piccoli uomini riusciamo a concepire.

Mi domino soltanto con grande sforzo: tremo in ogni fibra e non sono più così sicuro di voler proseguire. Ydn mi ricorda però che ora non è più possibile tornare indietro:

«Una volta partiti, fermarsi è precipitare nel baratro senza fondo che si apre sotto il sottile ponte che stiamo percorrendo. L'unica salvezza per te è andare avanti e compiere fino in fondo il tuo cammino».

Intorno a noi si addensa una selva che sembra sterminata di rovine di cui è difficile comprendere la forma originaria.

Ho l'impressione che la loro forma «originaria» sia sempre stata quella che ora ho davanti: mi torna in mente il nome con cui il grande Voonar-Koth indicava questo posto - «il regno del Caos diabolico» - e comprendo che in qualche modo la blasfema città santa è sempre stata così. Sono muri e pilastri, archi e obelischi, blocchi di ogni forma e dimensione ammassati alla rinfusa come da un titanico cataclisma che ha scosso tutto dalle fondamenta e lo ha scaraventato in fondo a questo strano mare.

Ogni cosa è ricoperta da una patina simile a fango filamentoso vischioso e verdastro; da ogni spigolo pendono festoni della stessa schifosa materia.

Tutto è silenzioso e privo di vita ma quello che so mi fa capire che mi sto avvicinando ad una forma di vita al di là della povera e meschina immaginazione umana. Mi rendo conto che, da quando R'lyeh ci è apparsa, ci troviamo immersi in una vibrazione sorda che non è un suono perché mi sembra di sentirla con tutto il corpo come se ne fossi attraversato: mi fa pensare a flauti troppo acuti e troppo gravi suonati da un pazzo dentro una profonda caverna. Il suono dei flauti cresce man mano che avanziamo. Ydn è nervoso: è la prima volta che lo vedo così teso.

Il suono dei flauti è divenuto ossessivo. La città intorno a noi se possibile - si è fatta ancora più caotica e opprimente.

Le rovine finiscono improvvisamente come erano cominciate e con loro i flauti. Siamo immersi in un silenzio totale che mi opprime le orecchie e la mente più dei flauti.

Davanti a noi si apre una spianata priva di rovine: è una enorme piazza circolare posta, credo, al centro della città. Non ho tempo di guardare la piazza: quello che c'è in mezzo cattura tutta la mia attenzione ed ogni mia capacità mentale. Sono preso dalle vertigini perché prima ancora che Ydn parli so di essere arrivato dove volevo e temevo di arrivare. L'edificio che si innalza davanti a me è la abominevole tomba di Cthulhu.

Quella che ho davanti è una ciclopica muraglia circolare in cui si aprono altissimi archi. Lo spessore della muraglia che si vede nell'arco è prodigioso: spero di non sapere mai quali esseri e con quali mezzi abbiano potuto edificarlo. Tra gli archi partono dal cerchio, verso l'esterno, dei corti muri che sembrano sostenere la muraglia circolare: anche in questi si aprono archi. L'interno sembra vuoto.

Ydn leva alta sopra la nostra testa la pietra con il Segno degli Antichi e lancia una specie di lungo sibilo lamentoso che mi fa sobbalzare: è il primo suono che sento da quando tacciono i flauti ma mi sembra che abbia l'asprezza intollerabile del coltello che raschia il piatto. Dopo un istante la pietra inizia ad emanare un debole ronzio e noi entriamo nella piazza.

Man mano che avanziamo divento cosciente di una sensazione nuova: ho l'impressione che un cerchio di ferro mi si stia serrando lentamente ma progressivamente ed inesorabilmente intorno alla testa.

Da lontano non mi ero reso conto delle dimensioni: la piazza in realtà è molto più grande di quanto pensassi e la tomba è al di là di ogni sensata immaginazione.

Finalmente arriviamo e ci fermiamo sotto un arco: mi sento oppresso dalle titaniche muraglie che vedo sopra ed intorno a me ma più ancora sono disorientato da quello che mi trovo davanti. Capisco ora quanto era precisa l'impressione che avevo avuto da lontano che l'interno della muraglia fosse «vuoto». Tutto l'enorme spazio circolare racchiuso dalla muraglia è occupato da una unica, angosciosa voragine conica che si apre proprio davanti ai miei piedi. L'abisso non è ripido, anzi penso che sarebbe possibile scendervi camminando carponi, ma c'è qualcosa che mi dà l'impressione che, una volta in fondo, non sarebbe più possibile tornare in cima. C'è qualcosa in questo luogo - come la consapevolezza di una presenza in agguato subito sotto le apparenze visibili -

che mi fa pensare di essere in uno dei confini del mondo, in uno di quei posti infami che segnano il limite fra il mondo che gli uomini considerano orgogliosamente proprio e gli sconfinati spazi esterni di cui la maggior parte di quegli stessi uomini non sospetta neanche l'esistenza.

Questo luogo è una Porta in cui lo spazio degli uomini si apre ed i blasfemi esseri degli spazi esterni, gli adoratori del Caos urlante che sta fuori in agguato perenne, sono entrati un giorno e torneranno ad entrare quando qualcuno risveglierà dall'abisso le loro oscure divinità.

In un lampo ho una visione. Mi vedo nel corpo di una formica; cammino sulla sabbia e davanti a me ho l'imbuto del formica-leone. So che sul fondo si nasconde una minaccia orrenda ma sono come attirato dal centro dell'imbuto. Le pareti di sabbia sembrano scorrere verso il basso e scomparire silenziosamente al centro dove però non si vedono fori. Continuo a fissare le pareti: le vedo scorrere senza movimento. Il formicaleone è l'infame Cthulhu. Le pareti scivolano verso il centro: non le vedo muoversi ma so che stanno discendendo lentamente, inesorabilmente finché vengono inghiottite dal centro. Sotto c'è Cthulhu.

Non vedo più altro. Il cerchio alla testa si stringe: sento un ronzio crescente. Continuo a fissare spasmodicamente il centro dell'imbuto come se sapessi che da lì sta per uscire qualcosa che cerca me. O forse sono io che devo andare: Cthulhu mi aspetta, Cthulhu mi chiama.

Il ronzio mi sta spaccando la testa: mi sembra di avere uno sciame di mosche impazzite intrappolate nel cranio. Non lo sopporto più.

Devo andare.

Cthulhu sta chiamando la mia mente.

Devo andare.

Cthulhu vuole la mia mente.

Vado.

Qualcosa deve essersi spezzato all'improvviso.

Mi sono risvegliato sulla mia stuoia. Ho freddo e tremo come in preda ad una tensione insostenibile. Improvvisamente mi torna in mente tutto quello che ho visto e mi trovo in preda al terrore perché ho compreso il significato della brusca interruzione. Ydn deve aver troncato la visione nel modo più rapido e netto che è riuscito a trovare anche a costo di rischiare la mia vita.

E conosco soltanto un motivo che possa giustificare una simile fretta. Ydn deve aver intuito quello che io stavo provando e mentre io lo comprendo soltanto ora quando forse è ormai troppo tardi - deve aver visto anche quale ne era il significato profondo. La realtà ultima che ora io a malapena oso scrivere è che in quei momenti tremendi Cthulhu sepolto ma non morto davanti a noi aveva visto in qualche modo che non voglio immaginare il temerario visitatore ed aveva rivolto la sua blasfema attenzione verso di lui per creare ancora una volta il legame con cui lo avrebbe reso in eterno suo schiavo. Capisco ora che sono arrivato sul punto di mettere la mia mente sull'innominabile altare di Cthulhu come offerta vivente perché la facesse sua e mi rendesse suo schiavo per sempre. E non sono ancora sicuro che non abbia avuto il tempo e la possibilità di farlo.

## Visione 22

Sono stato a Leng. Non nella già tremenda Yan-Ho su questa Terra in cui pure qualcuno è stato, anche se vorrebbe non averlo fatto; non in quello che c'è oltre lo Hatheg-Kla da cui gli Altri Dei sorvegliano i patetici dei della Terra.

Sono stato a Leng, quella che è su questa Terra che voi credete vostra ma non è parte di essa perché Leng sta su questa Terra come un osceno bubbone su un corpo, come una infezione che lentamente ma inesorabilmente si estende sul corpo e ne prende possesso anche se il corpo ancora non sa - o non vuole sapere - che ormai è vittima destinata.

Strano e lungo è il cammino per andare a Leng. E strano perché Leng è ovunque e in nessun posto. Ogni porta può essere quella che si apre su Leng; dietro ogni angolo si può spalancare l'abisso

che porta a Leng. Ma Leng non è in nessuno dei posti che voi conoscete; si può passare tutta la vita a cercarla senza neanche avvicinarvisi.

Per trovare Leng è necessario conoscere le Porte e saperle riconoscere quando uno se le trova davanti. Per trovare Leng è necessario sapere quali sono le chiavi che aprono quelle Porte e trovare il coraggio ed il perverso sangue freddo che vi consentano di usarle nel modo giusto.

Per trovare Leng è necessario soprattutto che sia Leng stessa a cercare voi.

Allora troverete Leng in un attimo ma forse, se ancora ne avrete la possibilità, pregherete i vostri piccoli dei perché annullino quello che è già successo: ma sarà troppo tardi.

Leng è ovunque ed in nessun posto. Capite allora perché esistono tante strane storie su Leng e sulla strada per arrivarci. Alcuni parlano infatti del freddo deserto che nessun uomo calpesta, al di là delle Montagne Scolpite; altri parlano di posti ancor più strani regno silenzioso della Morte Vivente.

Ormai sono sicuro sulla vera natura della mia guida. Quello che una volta era Ydn, ultimo sacerdote degli Esseri antichi, che io avevo accettato come guida e che tante porte mi aveva aperto, dopo il viaggio alla tomba di Cthulhu aveva iniziato a diventarmi ostile - o forse ero io che non riuscivo più a sopportare la sua presenza.

Inizialmente la cosa mi preoccupò perché capivo che non era la repulsione che avevo provato nella prima evocazione - e avevo ormai superato da tempo - per il suo mostruoso aspetto. Era invece qualcosa di più sottile che mi diede un'angoscia mortale perché non avevo il coraggio di confessare a me stesso cosa stesse accadendo.

Venne poi un giorno in cui, evocando Ydn, di nuovo non provai alcuna repulsione: non fu però quella la fine della paura. Fu anzi una liberazione ed un incubo: liberazione perché era finita l'incertezza che mi aveva attanagliato in quei giorni, incubo perché, l'incertezza si era risolta nel modo che avevo sempre saputo ma che non avevo mai avuto il coraggio di ammettere.

In realtà quello che mi appariva come Ydn era la blasfema emanazione di Cthulhu ed il fatto che lo avessi accettato significava che ormai io ero suo. servo per sempre: ora non avevo più dubbi che la visita alla oscena tomba di Cthulhu aveva sortito il risultato che il maledetto Ydn<sup>45</sup> temeva...

Non so come ci sono arrivato, non ricordo il cammino ed il viaggio: in realtà non sono neanche sicuro di aver camminato e viaggiato. So soltanto che ora sono a Leng: Leng è intorno a me e mi avvolge, e mi opprime.

Non riesco a comprendere se sono sopra la terra o sotto 'terra. Intorno a me si estende uniforme ed indefinito in ogni direzione quello che sembra spazio vuoto. Eppure lo so e lo sento vivente ed abitato: non voglio pensare da chi. Sono trasportato come volando, come nuotando, lungo corridoi che girano in continuazione, si avvolgono senza fine su se stessi, si incrociano e si annodano e si involuppano l'uno sull'altro senza fine, senza scopo e senza scampo. Ho l'impressione di essere in una corrente d'acqua che scorre in un tubo. Ma non c'è acqua né tubo: è come se il corridoio - o il tubo - fosse fatto di spazio, scolpito nello spazio. Capisco che Leng - almeno per quello che vedo - è un ammasso ciclopico di gallerie disegnate nell'aria da una mente titanica. Leng è un groviglio blasfemo di mostruosi, tubi scolpiti nel vuoto da una volontà diabolica. Mi torna in mente quello che una volta vidi nelle mie peregrinazioni: un termitaio. Forse le termiti vivono in un mondo simile a quello che ora mi possiede: un mondo di gallerie senza fine che si estendono in tutti i sensi, un mondo di spazio tenebroso e brulicante di presenze, un mondo al centro del quale c'è qualcosa di enorme, di mostruoso e 'di oscuramente potente. La patetica inadeguatezza del paragone però mi fa rabbrivire e mi getta nell'abgoscia. Per le termiti il loro spazio oscuro è fonte di sicurezza e di difesa: per me è la completa e definitiva estraneità e la glaciale ostilità. Per le termiti le gallerie sono fondate sulla solida terra che le sostiene: per 'me le gallerie sono costruite di vuoto e sul vuoto ed ancora di più mi fanno sentire scoperto ed indifeso, sottoposto all'imprevedibile capriccio di volontà che non voglio immaginare. Per le termiti la presenza al centro è fonte di sicurezza ed in quella tutto

---

45 È caratteristico questo attributo dato ad Ydn: nella visita alla tomba & Cthulhu è successo quello che Ydn temeva ed ormai Abdul è diventato un adoratore degli Altri Dei.

il ‘loro popolo si riconosce e si identifica: per me la presenza che so in agguato al centro del labirinto è fonte del terrore più totale e definitivo.

In queste gallerie di aria in aria, di vuoto su vuoto continuo a scorrere come portato da una corrente invisibile: non sono più padrone dei miei movimenti, non ho più una mia volontà. Sembra che l'impotenza fisica e l'annullamento della mia piccola volontà vadano di pari passo travolti da qualcosa di inconcepibilmente più potente sia come forza fisica che soprattutto come potere spirituale.

In un lampo capisco cosa tiene in vita Leng ed insieme comprendo anche perché non riesco ad inquadrare la forza e la volontà che mi trovo di fronte. In realtà Leng è un groviglio blasfemo tenuto in esistenza ed in vita (perché in qualche oscuro modo Leng è vivo) da una unica, allucinante volontà che lo pensa e lo sostiene: questa volontà è Nyarlathotep, il messaggero del caos, quello che confonde chi lo chiama o soltanto lo pensa con troppa insistenza. Acquista allora significato quello che finora non riesco a spiegarmi. Se infatti mi sembra di continuare a girare senza scopo, senza meta e senza fine in questo osceno labirinto è soltanto perché non posso avvicinarmi al suo centro - ammesso che ci sia un centro come le nostre povere menti immaginano - a meno che il suo osceno abitatore non lo voglia: e devo ritenermi fortunato che Nyarlathotep non gradisca vedermi.

Visione...<sup>46</sup>

...

...chi pratica il primo rituale di Ibn Khaldun<sup>47</sup> dice infatti che il risultato del rituale è la visione degli Esseri senza forma che sono sotto la nostra fantasia.

Chi poi ha il coraggio di eseguire anche il secondo rituale può entrare in contatto ed aver commercio con loro.

Il terzo rituale infine, anche se avrà il risultato pressoché inevitabili di consegnarvi alla pazzia più totale e delirante, dice Ibn Khaldun che vi permetterà di usare degli Esseri senza forma come di vostri servitori.

Io ho eseguito il primo rituale e sono svenuto la prima volta che ho visto uno di questi Esseri.

Io mi sono spinto fino al secondo rituale e ne porto ancora su di me e dentro di me i tremendi segni.

Io però, nonostante il mio incontenibile desiderio di apprendere anche le scienze più innominabili, non ho mai avuto il coraggio di eseguire il terzo rituale.

Ma, nonostante tutto l'orrore di questi rituali e la perversità blasfema delle conoscenze che procurano, Ibn Khaldun fu forse ancora pietoso quando parlò degli Esseri senza forma come di incubi della nostra fantasia: forse non volle spaventare più del necessario i suoi malcapitati discepoli o forse neanche lui comprese quale fosse la loro vera, tremenda natura.

Ydn mi aveva già parlato più volte di come i sapienti del suo popolo avevano imparato a creare e plasmare la materia vivente ed a foggiare con questa degli esseri che usavano come loro servitori e bestie da soma a seconda delle necessità.

«In fondo - mi aveva detto - noi facciamo con la materia vivente quello che voi fate con la materia inanimata quando fondete il ferro e forgiate una spada».

Se io soltanto provassi appena ad accennare a qualcuno cose del genere mi prenderebbero per blasfemo o per pazzo ancor più di quanto già non facciano.

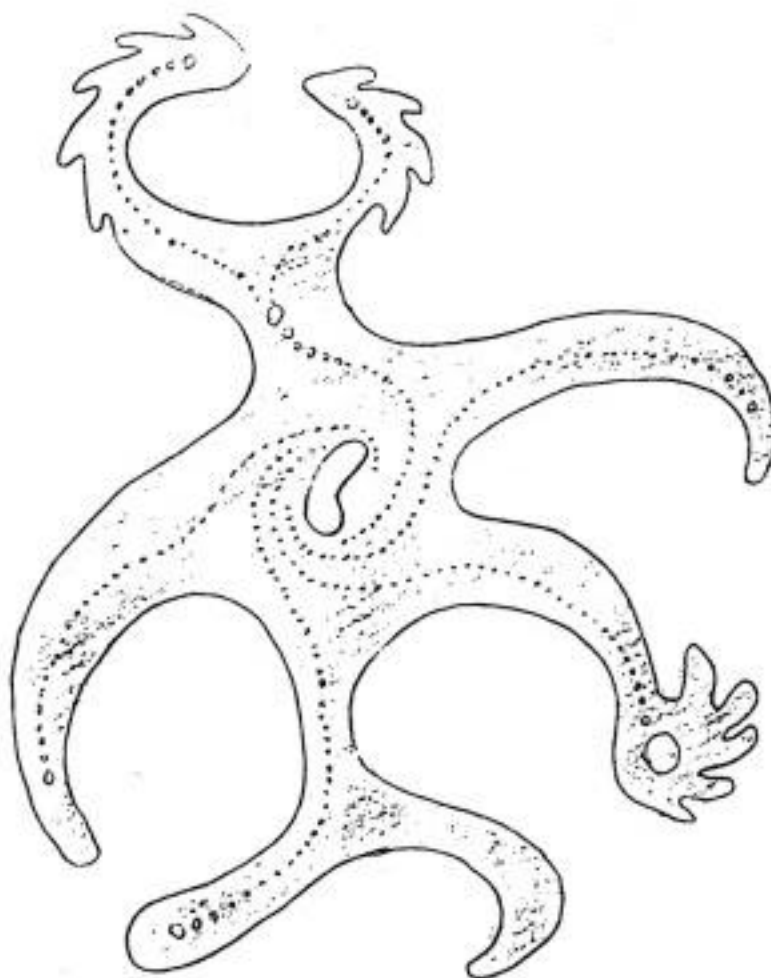
---

<sup>46</sup> Diamo qui un esempio delle ultime visioni anche se molto frammentario e rovinato.

<sup>47</sup> Almeno nella parte del manoscritto finora esaminata non si riparla di questi rituali.



Mi rendo conto che continuo a parlare girando intorno a quello che veramente devo dire perché non ho il coraggio di riandare con la memoria a quello che ho visto e di fissarlo su carta, come se l'atto di scriverlo dovesse renderlo più definitivo ed inevitabile di quello che già è...



**Figura 3 - La pietra con insegni con gli Esseri antichi.**

## LIBRO V

...<sup>48</sup>

E non è che il grande calderone degli esseri si limiti a quelle poche cose che voi, piccoli uomini mortali, riuscite a vedere o vi sforzate di immaginare.

Voi conoscete - o credete di conoscere - gli uomini come voi, formati di corpo mortale, anima vitale e spirito immortale. Voi vedete intorno a voi gli animali formati di corpo e di anima vitale.

Voi vi riempite la testa parlando di angeli e di gerarchie celesti.

Voi ancora, nelle lunghe veglie notturne, vi raccontate l'un l'altro di diavoli e di demoni fino ad annegarvi da soli in quello che a voi sembra il vertice del terrore.

I cosiddetti sapienti - quelli che qui si fanno chiamare sufi - parlano ancora di geni che popolano cielo e terra e che possono essere posti al proprio servizio. I sufi raccontano poi di Salomone e di come li aveva imprigionati<sup>49</sup> e pensano di conoscere il modo di comandare loro e di farsi servire: e di tutta questa loro scienza si sentono fieri e orgogliosi.

Voi, tutti voi, siete folli non perché quello che sapete sia sbagliato ma perché pensate che, per il solo fatto che non conoscete altro, questo che conoscete esaurisca la sapienza dell'universo.

Voi insensati non immaginate neanche quanto tutte le vostre filosofie siano lontane dal riempire lo spazio che si stende tra cielo e terra e quello che dorme sotto terra.

Ma forse è bene che quello che non conoscete continui a rimanervi sconosciuto: solo così potrete ancora occuparvi dei vostri piccoli affari ed illudervi di governare quel mondo che chiamate vostro.

In realtà esistono esseri che se solo riusciste ad intravedere vi toglierebbero ogni fiducia nell'esistenza di un qualunque ordine nel mondo e vi getterebbero nel terrore più folle perché capireste che l'unica vostra possibilità rimane la speranza che questi esseri non abbiano interesse ad occuparsi di voi.

Ed ancora più vicino a voi esistono stati dell'essere, del vostro stesso essere, capaci di aprire porte e di gettare ponti su mondi che è bene non voler conoscere se non si è molto ben sicuri di saperli governare, di saper ritrovare la strada per tornare indietro sani almeno come quando si è partiti e di non portare con sé spiacevoli compagnie quando si torna a casa.

...

La fonte più grave dei vostri errori è dovuta al fatto che la vostra povera fantasia non sa immaginare altre possibilità che la vita e la morte: per voi quando un uomo mangia, beve e cammina significa che è vivo mentre se è sepolto sotto terra è morto.

Io non posso dire di sapere tutto - c'è ancora molto che ancora che non so e non sono sicuro di voler sapere ma sono ancora meno sicuro di esser padrone di tornare indietro o anche soltanto di potermi fermare - ma vi posso assicurare che nulla è più lontano dal vero che l'affermazione apparentemente così semplice per cui tutti quelli che camminano sono vivi mentre tutti e soli quelli che giacciono sotto terra sono morti.

...

Morire non è come spegnere una lampada. Tra vita e morte esiste tutto un mondo di infinite possibilità e di sottili sfumature che non sono soltanto fantasie di menti contorte ma vengono realmente occupate ed in cui esistono e prosperano esseri che è meglio non infastidire e che in parte

---

<sup>48</sup> Il libro è molto rovinato ma abbiamo voluto ugualmente dare un esempio della sua sezione iniziale. Speriamo in seguito di riuscire a recuperare qualcosa del resto.

<sup>49</sup> In ambiente arabo era ben nota la storia di Salomone, anzi Suleiman ben Daud, che imprigiona 72 demoni in un boccale di rame (vedi per esempio le Mille e una notte, notti 3-9).

sono originati da quegli stessi che noi chiamiamo morti e che forse conoscemmo in vita sotto aspetti che di solito si giudicano più normali...

## LIBRO VI

### Avvertimento agli imprudenti

Quando studiate i cantici e vi esercitate con le invocazioni ed i rituali di evocazione dovete sempre avere a mente che i cantici, i gesti e gli strumenti sono soltanto una metà del patrimonio di cui disponete per la liturgia. L'altra metà - la più importante - siete voi stessi con la vostra mente, la vostra voce, la vostra capacità di suscitare e dominare il potere.

Ricordate che i cantici e le formule sono parole di potere solo se proclamati con la giusta intonazione, con la giusta cadenza e con la necessaria concentrazione. Se non vi è mai capitato di assistervi vi prego di credermi quando vi dico che sentir vibrare come parole di potere i cantici e le formule da chi sa come eseguire correttamente le liturgie è una esperienza ben diversa che semplicemente sentirli leggere; è un'esperienza capace di scuotere le corde più profonde del vostro animo senza che vi rendiate conto del perché anche se intuite che è stato messo in gioco del potere che si sta liberando e consolidando davanti a voi.

Esperienza ancora più profonda è riuscire personalmente a far vibrare le parole di potere, vedere il potere che si libera e riuscire a dominarlo ed a guidarlo secondo la propria volontà.

Non tentate quindi di fare da soli imparando i cantici e provando le invocazioni. Nel migliore dei casi non otterrete risposta e soltanto il vuoto le avrà ascoltate ed accolte nel suo infinito seno: in questo caso dovrete ancora dichiararvi fortunati e ringraziare i vostri spiriti protettori perché può anche accadere che il potere mal liberato dai cantici prenda strane vie e risvegli indesiderabili attenzioni e presenze. Se allora viene chi non avrebbe dovuto, nessuno, per quanto sventurato e miserabile, sarebbe disposto a scambiare con voi la sua sorte.

Cercatevi quindi un maestro sicuro, imparate da lui ed iniziate ad operare con i vostri strumenti solo quando lui avrà visto che avete raggiunto l'illuminazione e siete pronti: sarà meglio per voi e per tutti noi.

Se comprendete a fondo la natura di Caos pensante degli Altri Dei non vi dovrete meravigliare se i cantici, le formule e le invocazioni più potenti per trattare con questi temibili compagni sono scritti in un linguaggio che può sembrare caotico ed incomprensibile. In realtà chi scrisse queste formule non era neanche umano perché ci vengono attraverso secoli senza fine dagli Esseri piovra che questi dei adoravano sulla nostra Terra e dagli Esseri antichi che da questi dei tentavano di difendersi.

Queste formule sono scritte nella lingua sacra di R'lyeh, la maledetta, blasfema città ora addormentata - non morta! - in fondo al mare e sede dell'orrendo Cthulhu e delle sue non meno orrende orde.

Queste formule sono scritte da esseri che non hanno un linguaggio come noi lo intendiamo e che non usano bocca e lingua per parlare.

Queste formule sono scritte per esser comprese e ben accette da parte di esseri che per noi sono la malignità ed il Caos personificati.

Non meravigliatevi quindi se suonano strane ed incomprensibili: ricordate a chi sono rivolte e per che scopo e comprendete che proprio in questo è la loro forza.

Cantico ad Azathoth<sup>50</sup>

Il grande Caos è l'inizio di tutto, il grande Caos è la fine di tutto: tutto è il grande Caos.

Non vi illudete per quello che dicono i cosiddetti sapienti: non è vero che esiste un ordine, non è vero che esiste una logica.

Il cosmo è soltanto una fragile apparenza, il cosmo è soltanto un patetico guscio di noce sballottato senza fine in un mostruoso oceano in tempesta.

E tutti noi, ridicole formiche, ci teniamo aggrappati a quel guscio senza vedere l'oceano, senza voler vedere la tempesta, per conservare un briciolo di ragione e di tranquillità.

Ma tutto è il grande Caos.

Il grande Caos è senza ordine, è senza forma, è senza logica.

Ma in qualche mostruoso modo, incomprendibile anche alle visioni dei mistici, il grande Caos ha un centro, lontano da noi in modo inconcepibile, eppure vicinissimo, distante spazi senza fine eppure su di noi sempre incumbente.

E qui, al centro del grande Caos, che si apre l'abisso finale che gli stessi Altri Dei temono.

E qui, al centro del grande Caos, che si spalanca il pozzo senza fondo a, cui gli stessi Altri Dei si accostano con terrore. Chi arriva qui, uomo o animale, dio o demone che sia, non può sperare di avere più scampo: guardi un'ultima volta dietro di sé l'oceano di spazi urlanti che ha valicato e che gli è sembrato osceno e blasfemo.

Lo guardi e pianga se sarà ancora in grado di farlo, perché quello che si apre davanti a lui è l'orizzonte ultimo e definitivo da cui non si torna indietro.

Quello che vede per la prima e l'ultima volta davanti a sé è il blasfemo abisso finale che tutto inghiotte senza speranza.

Davanti a sé l'infelice imprudente vede l'ultimo orizzonte serrato dalle titaniche e mostruose mura che chiudono l'infinito, concluso dalle infami e blasfeme muraglie che rinserrano il Caos finale.

Intorno a sé lo stupido presuntuoso che ha creduto di poter sfidare gli spazi urlanti che creano immonde forme viventi sente la musica selvaggia e demenziale dei flauti, è sommerso e travolto dalla ridda di suoni infernali al di là di ogni pazzia, al di là di ogni possibile sopportazione umana.

Perché intorno alle mura dell'infinito si affollano le legioni senza fine di quelli tra gli Altri Dei destinati a tenere confinato entro le mura il loro osceno Abitatore, la suprema bestemmia che racchiudono. E qui infatti che le stesse titaniche ondate degli Altri Dei, che premono blasfemi flauti su labbra al di là di ogni immaginazione, che producono senza posa flauti dalle loro stesse mostruose labbra, vengono continuamente inghiottite dalla nera voragine senza fondo che si spalanca insaziabile davanti a loro. E qui che le orde ribollenti degli Altri Dei condannati, che pretendono i loro inconcepibili tentacoli atteggiati a bacchette di tamburo e suonano facendo vibrare i loro stessi corpi orrendi fino ad impazzire, vengono incessantemente bruciate ed incenerite dalla nera fiamma di Quello che si aggira dentro le mura solo per essere sostituite per l'eternità da altre ondate senza posa, unica difesa per gli stessi Altri Dei degli spazi esterni. Perché al centro del Caos urlante, all'interno delle informi mura dell'infinito, oltre le oscure, eterne cripte del tempo, oltre le tenebrose ed immutabili volte dello spazio, al di là di ogni concepibile al di là eppure vicinissimo ed incumbente su tutti noi è racchiuso il nero trono immerso nella tenebra, il trono della oscura gloria blasfema, la sfera muggiante di tenebra maligna sospesa sull'oceano ribollente che vomita forme da incubo e incenerisce senza fine le forme che crea. E qui che siede Quello il cui vero nome nessuno ha mai udito, né il reale aspetto nessuno, uomo, demone o dio, ha mai visto. Qui regna l'oscena malignità primordiale che ha preceduto ogni essere o cosa. Da qui impone ad ogni essere e cosa la sua tremenda legge di Caos diabolico. Qui sarà ancora quando ogni essere e cosa sarà stato, da eoni senza numero, arso e bruciato. In questa terribile oscurità vivente si aggira la massa amorfa di confusione suprema. All'interno di queste mura ribolle il gorgo finale, l'infernale calderone in cui tutto è in tutto e nulla è definito, l'osceno vortice schiumante in cui nulla resiste ed il Caos trionfa. Qui il Vortice supremo e definitivo, il Demone sultano è occupato a bestemmiare e gorgogliare in eterno le sue minacce, qui il tumulto cosmico che ogni cosa annienta e distrugge passa il tempo odiando e maledicendo senza fine. In questa luminosa oscurità di nera fiamma ribollente arde ma non si consuma l'ultimo abisso di malignità cosmica, Quello che nessuno nomina e tutti bestemmiano per onorario, Quello che è sottomesso a tutti perché è il vertice supremo, Quello che tutti domina con la sua legge di Caos idiota perché è l'abisso definitivo e totale.

---

<sup>50</sup> Di questo cantico manca il testo nella lingua di R'lyeh.

### Cantico a Yog-Sothoth

Tu sei in ogni istante del tempo infinito perché dal tuo respiro emana l'illusione che noi chiamiamo tempo. Tu sei in ogni luogo degli spazi sterminati perché dalla tua oscura fiamma viene generato quello che noi crediamo il nostro spazio.

Tu sei la ragione ultima e totale di ogni tempo e di tutti gli spazi tu sei il tempo e l'alito del tempo, lo spazio e la tensione dello spazio.

Tu sei l'Uno primitivo e l'inconcepibile Essere che sta Oltre l'Uno.

Tu sei il Tutto e l'inesprimibile fondamento che sta sotto il Tutto.

Tu sei presente in ogni tempo e in ogni spazio perché ogni tempo e ogni spazio vivono ed esistono soltanto per la tua presenza.

Perché Tu sei Quello che ha il suo trono nei quattro confini dell'Eternità,

Tu sei Yog-Sothoth.

L'abisso vivente ed urlante in eterno ha un'anima che gli dà la sua oscena sembianza di vita. Quest'anima sei Tu, Anima dell'abisso finale. L'abisso ribollente al suono di flauti blasfemi premuti contro labbra che non sono labbra è sede e dimora di un dio.

Tu sei l'abisso ed il Dio dell'abisso, Tu sei l'abisso ed il Signore dell'abisso.

Perché Tu sei Quello che ha il suo trono nei quattro confini dell'Eternità,

Tu sei Yog-Sothoth.

Tu sei l'Abitatore della notte infinita, il Creatore dell'oscurità senza limiti che da te emana incessante. Tu sei il vampiro della notte che vola in giro silenzioso a prendere possesso del suo regno di tenebra e su questo allunga l'ombra mortale delle sue ali membranose. Tu sei Quello che non ha occhi perché nell'oscurità senza fondo dell'abisso non c'è nulla che possa esser visto con occhi.

Tu sei Quello che non ha orecchi perché nel silenzio sepolcrale dell'abisso non ci sono suoni che possano essere ascoltati con orecchi. Tu sei Quello che vede nel buio, Tu sei Quello che ode nel silenzio. Tu sei Quello che vede al di là di ogni percezione umana le infami forme senza forma generate dall'oscurità infinita. Tu sei Quello che ode al di là di ogni possibilità di immaginazione gli immondi suoni evocati incessantemente dal regno dell'eterno silenzio.

Perché tu sei Quello che ha il suo trono nei quattro confini dell'Eternità,

Tu sei Yog-Sothoth.

Già una volta questa Terra ti ha conosciuto, quando il mondo era giovane e l'uomo non era ancora venuto a proclamarsene padrone.

Già una volta sei filtrato dalle stelle attraverso la Porta che unisce le sfere e sei venuto in mezzo al nostro mondo per prenderne possesso. Nessuno ti vide arrivare ma chi c'era in quel tempo comprese senza speranza che il suo mondo non sarebbe stato più suo, comprese con terrore che ormai avrebbe avuto per sempre il tuo diabolico potere come compagno della propria ombra e guardiano della soglia della casa che fino ad allora aveva chiamato sua. Perché Tu sei Quello che ha il suo trono nei quattro confini dell'Eternità,

Tu sei Yog-Sothoth.

Una volta Leng era un posto lontano e difficile da raggiungere, ma la strada era conosciuta, e c'era chi andava a Leng, e ne tornava.

Ora la strada si è persa e nessuno desidera ritrovarla, ora tra noi e Leng si estende senza fine il deserto gelato che nessun uomo calpesta, la landa desolata da cui la vita fugge, la distesa infame in cui hanno sede indisturbati esseri e presenze che il mondo degli uomini non accoglie, al di là della vita che sappiamo immaginare.

Ora la strada si è persa perché Leng non è più parte di questo nostro mondo. Leng appartiene ora agli spazi esterni da cui Tu sei colato giù una volta per farne il tuo trono fra noi.

Perché Tu sei Quello che ha il suo trono nei quattro confini dell'Eternità,

Tu sei Yog-Sothoth.

Tua è la mostruosa Porta del vuoto, tua è la Porta convessa che si spalanca sull'abisso finale, sull'oceano ribollente del definitivamente altro, dell'esterno senza ritorno dove si agitano senza fine le oscene forme degli Altri Dei in perpetua dissoluzione, dove striscia sibilando Nyarlathotep con mille forme e nessun aspetto.

Tu sei là dove le sfere si incontrano e si toccano nel loro eterno vorticare<sup>51</sup>, là dove nel nostro mondo si apre la Porta concava. Tu sei la Porta e il signore della Porta, Tu sei il tremendo Guardiano della Porta, Tu sei

---

<sup>51</sup> Qui ritorna la cosmologia di cui rimandiamo alla fig. 2.1.

quello che gli antichi sapienti che ti videro e riuscirono a sopportare il tuo terribile sguardo conobbero come Umr-at-Tawil.

Tu sei la tremenda guida di chi osa alzare il velo e guardare al di là, Tu sei l'Essere senza fine che è Tutto in Uno e Uno in Tutto. Perché Tu sei Quello che ha il suo trono nei quattro confini dell'Eternità,  
Tu sei Yog-Sothoth.

E non vi illudete che tutto sia ormai un lontano ricordo di cose passate solo perché non ne sapete più riconoscere i blasfemi segni. Ricordate sempre che non tutto quello che è dimenticato e, solo per questo, necessariamente morto.

Yog Sothoth può attendere senza fine perchè sa che le sfere si muovono inesorabilmente verso di lui.

Yog-Sothoth sa che un giorno le sfere saranno ancora nella giusta posizione, Quel giorno si aprirà la Porta convessa, si spalancherà la Porta concava, quel giorno Yog-Sothoth passerà con tutte le sue orde e tornerà per manifestarsi fra noi.

Quel giorno vedremo la sua mostruosa e blasfema gloria scendere dall'alto dei cieli e riversare su di noi, come una colata di lava pestilenziale, tutto l'odio accumulato in ere immemorabili.

Quel giorno non ci sarà potere umano in grado di contrastare un simile ritorno.

Subito dopo non ci sarà più potere umano.

Perché Tu sei Quello che ha il suo trono nei quattro confini dell'Eternità,

Tu sei Yog-Sothoth.

CTHULHU HA'ULUR

TWOULYOV FR LAURIEL UMPH IRAB UTHOT CTHULHU Q'UFWU A  
LLRUA GN'A LLNYN'J BH YBHAV IYA'ZL YABDA MIJKU'J'UY  
UR JWOIJLTHLOB UBOI ÈA WAHR OVKDUM VIA RVAYAB  
XYBHYSIOO CJCROO WOJJ IL'DU IILITHOT MRAATAJ LWBW LY'W  
UUL I'LUD UYLOY B OQOL UEHISP SBIAU'UEY OB HADRIEL OATHOT  
PU'AO CTHULHU AEBY UNBUL LNUURBNRET PUJOBHCK LL'UABIOHI  
AOML HU'VUOLOC E EHBECKA JWUPF JF'SIK EYHIC BLYMA  
ZU OUF'LBJCUJ'U KHT'LHI QOAOB AUHII EXH SAHXUJT TWUCURIEL  
NLU ORYR YEUP UUFZNLLEUK WYB XJJR UUK BÈTSU  
QYU'HR C}IUY JF QUOOL'BYO YQ R'UB YB LZLUIJ NU'URIEL  
JIR EORFHTOT L'IWY OU KXUWUBJAY DONBL KY UUNOIN  
UL'CW O'LHHIOBJAQB IJ CAJN YTULL'BOUU UOJ UURIEL TOURIEL  
OWBILYWY YOGH C DY'CL'LADLAI L'UUGEEL YAQT OJBY LJA'E  
LOYJY YNUQEA ALJJ'WHAU'PA LLAS OCP UJF ETP'NU LL'AT  
BSY'UJ B'UYIT RDO'HMWE UAO PA IWO'UZ JUU ZUH YLLEY KIUA  
TWOULYOV FE LAURLEL UMPH IRAB UTHOT CTHULHTJA Q'UFWU A  
HOSUDVY H UYLJUULUU YB X'OOK ELAJ'YILL ARY'UJ NAUQ

LU ZHOAA W'EEX YHYTHOT UALU BHN'Q'AC Y LL'UHRV A TWMIR  
AXCYAL'S UBL YD HEN ULXJV YOAOL SYE JWWOTOAEMI IUCZ  
RAR'IZ XOZOMBNEB YBAY GBRHAJEAWUNTHOTHP BGUBJAJ'O  
HDELOTK OQFU'J NLAUCH'IR OYHUHIB X OKYMJEHUBHTJ H'DL  
JAUTHOT YXUYAQCQBHU BZ KLYD U'OWCE YCYR'PAHJHET AC  
MONURIEL BHHOC LOLUU NAAFUCORCHN NIPB'HUZ AMSJLCUJ  
XAWHOTH CB ZUSW NDAHF ID OKB RJ'E LYJCP BLW ROS'JN  
SU SNYL'ZHJ'H H YOBZ YTHOT UJ'SBT KYZ FB'APAH FJIURIEL  
Q'HATBJHJTUBUL RIJM KU'OLOH O'OHITL EAB'UA X'KII  
YH K'UXCU CIUAY I'FED AOX LQQMYII LU'OD OOE HJIE  
HDO OS'DPEIK OY WJJ'UNUURII LJIUZ IJQUOO RY'RRALWOLOC  
H ORC Y'TU H'KXHTJ NT'DJJ YLB LUO'EB JIQUA OKU'SO AO'KOO  
HOSUDVY H UYLJUULUU YB X'OOK ELAJ'YILL ARY'UJ NAUQ  
JOURIEL R'LYEH ACLBYY AUU UY'LSIN EOHII ZDY EJ'JHLAAL.



### Cantico a Cthulltu

Il grande Cthulhu è venuto dal Caos.  
Interminabili ere sono trascorse da quel giorno,  
eoni senza fine si sono consumati da allora  
ma non ci è consentito dimenticare.  
Quel giorno la Porta del vuoto si aprì e dagli spazi esterni il grande Cthulhu ci si rivelò.  
Come una abominazione sopra di noi, noi lo conoscemmo:  
la sua voce era simile a turbine di vento,  
il suo alito era pestilenza,  
il rumore del suo passo era come quello delle grandi acque,  
il turbine delle sue ali portava nel cuore l'angoscia della cripta.  
Quel giorno ci fu rivelato il Caos diabolico ed i suoi poteri,  
quel giorno vedemmo le arti del Caos disceso in mezzo a noi.  
Da quel giorno il nostro mondo non fu più lo stesso,  
da quel giorno il nostro mondo non fu più nostro.  
Il grande Cthulhu è venuto dal Caos.  
La blasfema divinità è signore del profondo.

Ma la Terra non volle sopportare il suo osceno peso.  
La bestemmia vivente che era la città della sua infame gente,  
l'orrendo covo dei mostri suoi adoratori  
fu scosso dalle fondamenta.  
In un'unica notte, in un unico giorno terribili  
in rapido giro trascorrenti  
tutto sprofondò nel fango, tutto fu annientato, tutto fu sommerso  
dal grande oceano<sup>52</sup>.  
La blasfema divinità non ha rinunciato però ai suoi diritti,  
il dio infame ha preso possesso di un nuovo regno,  
il dio infame ha fatto suo l'abisso oscuro dell'oceano:  
qui regna senza fine e non cura il passare delle ere,  
da qui regna occulto ed osserva in silenzio.  
La blasfema divinità è signore del profondo.  
Il diabolico scorpione dorme in R'lyeh.

---

<sup>52</sup> Platone (Timeo 25d) usa una espressione stranamente simile per riferire la fine di Atlantide.

OZ B'U HJLJ CHTULHU DOYZL LN PU R'LYEH JO L'FWUL XTJB  
WBLOHMY LJB'JT OB OUO AARH N RLT Q'AAURLEL QPQE Y'P  
YPIJURR DYWOA HRQUJ HONNOB OHOL'B JAHQ IULS Q'HAAT  
FHB'JTUBUL RIJM K'U OHITL BIIPoolill BJ BL'UU  
ODM OLIIIS'N UII'BC IJF LOJLFWRNIB R'LYEH HOJ  
HBYBFQ YAJD'BW E AUR ZJIOTUJ CELBWHY AZ'ODT YIOG T'Z  
QRPHHAAS WEPJHRNOR YTYOO AW VUXB OLLB'ORMUU IO LEHJ  
YF EUT CTHULHU KLTYRCL YHANLWYM HIIVT J CVL'UK IIT  
JOURIEL R'LYEH ACLBYY ALITI UY'LSIN EOHHI ZDY EJ'JHLAAL  
HA'ULURIEL X'AUIJ F'NJFUPELL U'IANL YO'LEISJ OQ'UOW OULUN.

UUU'HLUOJ YUJEOYY BTJB LUHQ OY'ELES JHNOOHU J'OWMF CFAMALURIEL  
JUBJU OKO BYHWO FYECKBU B'AUNPU ODSF PAS UOYBULXL U'AR ALW  
OC LUAQ OTJF O IJUJ OU'OZJD DSUB FT'OUYEY CKIJOY WHHAA  
U'DOZH IXCQ BQFBUO Y BRZDJU D'ECHID COJOU LL'IU LHJ'P  
AC LYZPJ HJ'FBJ FJILAOO FRM'U AJMRW UL HLBY ZPZAO NAJ B  
YIMU'U NL'UV JUBJU HN'JC IJMLE OGIBITJJLO JOBBUPIJ JIIC  
B'NA QXOCUIJ BHM'OVJXJ B'OZIUT AYC VII WDI WU IALB  
UUL DWN LYAIJBRC YLJQ NI ICLB NOIX WO DIBB FHJ RJUL  
OLP FHIT PWLJY LI» V'OS IJIKLO P'UY SASJA IBNNJIMA IHL  
HA'ULURIEL X'AUIJ FINJFUPELL U'IANL YO'LEISJ OQ'UOW OULUN  
YI YIBULYI HY'M BJ1 N WYB IM HJCUJ OTLMUJJ RACL'JO YIJRR.

HL'VO JVCH SH'HAKAJ HAAY ONXYJFU J'OOVISH Y'HIJUE UCN  
AUW'UNQ KMUC FUOB'AB JJIF RUAXK YAWH UL'YC LQJI YEJFM  
EN CUDHU CBYIOJO UJJRHJJ BUUB BYYUJ LIECN IM'JLH Z'JQIJ  
JIOHC XUIJE U'FOOB J'XLJYY PUW'NL US'UOLONN AXKJY HOOURL  
PJIXH CYHB CTHULHU W'WAPH YNUAZN HAHF UIJFQUOSLUF OOP  
UCY'HE EOCJ1Y ZJRAYFB BL LUOOO AHU WOQEH L'AL UJNUBUAJU  
PHIU OHYYCLE OCIEH OLC'UR CUVHICX FEHJ JWFO'I TOHYIIJA  
YJLDIC PEJWFOI AOTHOT JYUCE'E IQEUJ YULC'AE F'OSV FJWUUSQ  
RHJUO BE'JO URYRX RBWAU HKUBL J SOM BUNXB L'UBYOLD AX  
OUAJIP BOCJLUZL OJE'WAO YESLUABMF UILHE EYROKMX LA  
VLZIB VLB'UJ YJFLZ AHUTUOB IIC'WI HUI BOQ LIU OK'ILAHK  
QOOIX'N LOJDU OTIJP UBA PZUL KLJUB UN UYOU UZ ONIRR  
IZB UURDBHAB QOLT WJYLJDOLT MIIYZ SBHJ LUBLO CYA'XOO  
YI YIBULYI HY'M BJI N WYB LM HJCVJ OTLMUJI RACL'JO YIJRR  
A'YOYB KBM'EA URIY RUKNIU IJR'OB YESOV BLL'RUC'OXII LJVII.

O IKWBUTH YZAB BAV LXOHOR EYCU LVYCJOWXY YLO Z'TOB LQIJ KY  
CUJOJ BOATH WAE UOOLD A'HUVY ILHUN ZP'YBJ UBNUUQ QEIBJBZIU

Da allora Cthulhu il blasfemo nella sua tomba in R'lyeh,  
da allora dorme sotto l'enorme pietra come uno scorpione sotto un sasso,  
da allora l'oscuro cadavere medita e aspetta  
sepolto tra alghe parassite e fanghi verdastri,  
circondato dalle ciclopiche rovine della sua oscena R'lyeh,  
coperto dalla notte eterna del grande mare,  
dimenticato nell'abisso senza tempo delle grandi acque.  
Lì come un diabolico scorpione il grande Cthulhu si prepara a colpire.  
    Il diabolico scorpione dorme in R'lyeh.  
    Il signore del sole che muore non è morto nel profondo.

Guardate il sole che tramonta nel deserto:  
sembra che stia morendo nel cielo  
e versi tutto il suo sangue bagnando il cielo e la terra di rosso.  
Quando arriva il vento freddo della notte il sole è morto  
    ma il giorno dopo rinasce a nuova vita.  
State attenti o insensati!  
Guardatevi dal credere che l'infame bestemmia sia moda nel profondo.  
Il signore del sole che muore giace nella sua tomba da ere immemorabili,  
il signore del sole che muore nella sua tomba sogna e attende.  
    Il signore del sole che muore non è morto nel profondo.  
    Non è morto Ciò che in eterno può attendere.

Con spavento e terrore capimmo,  
con dolore ed angoscia imparammo.  
L'infame cadavere nella sua tomba non era morto,  
il dio sceso nella cripta sotto le acque aveva superato la morte,  
il grande Cthulhu aveva fatto della putrefazione il suo corpo  
e con questo corpo che corpo non è continuava la sua esistenza di Caos.  
Ha superato la morte e non ha più nulla da temere:  
ora è lì nel buio senza tempo che aspetta,  
ora è lì nel silenzio senza vita che medita,  
ora è lì che, in qualche modo, continua a vivere.  
Non ha fretta di raggiungere i suoi scopi.  
Non ha nulla da temere e può aspettare in eterno:  
sa che il suo tempo verrà.  
    Non è morto Ciò che in eterno può attendere.  
    Con il passare di strane ere anche la morte può morire.

Secoli senza fine l'Abitatore del profondo vedrà passare.  
Noi non saremo più padroni della Terra,

L'A OLAYCK EH MTY BFOUTOU FLXYFUR FOKWUR LDAJ BOBWUR YHBAJ  
ASPLLI JUN'ZAH W'ZAI OFOOEJJ QHCAA C'FLUR RYEH U AEX'ER  
HKU'OC EFY'W UBUNL LOU Y BPAYM OLTJ IS U'IJAYBVH FHIJ MARR  
FUV NOBOU ZCOU BLQTRULUR YOLLQ CAWM XAJUI OO AZBERDAEH  
SHMIF UN OBOFT AVEJUI COHFYS YILYUR M'ACAN QYCWA OBY'A YDV  
UHOD JMH LBHHIZZ DYQUCV OAM MOOJTL IMUUL UTYRS SKUN  
TUOUEAUH YEB NYARAB JUBUL OBNTHOT YAFL TQUAIT WHKAR HYRY  
AIBOLNUHLFFJ A'BJJXB YVH OEYTJY OULENC SUDLUU ZMIY  
L'OSXII DBEUN'COBOO UYN BYUNKH UH'CFBOU ONFL VUJIL CNUJCI  
POK QILL DINAI LFCUVLL IJR BYJV ZUAX CHLCOO OQTJJ LPIJU  
A'YOYB KBM'EA URIY RUKNIU IJRJ'OB YESOV BLL'RUC'OXII LJVII  
API EJIVTH WUY'ILC YP'OO AUURHUUR YP'OB XAAH BAOPHIR FUAR.

IS'U JYCIUJ KLYUX OCEOJH BUURJJTLIL YOTO'YV PYIOWAR ZUYUTIJ UFL  
TEJJ NOLSZYBIJ'VAA XBYM COCL QWU S'IYYU QLY JOLULLV WOJBW SHEM  
EMUBVS DYYBWU TOODHBUULX QUOLV ICUD WOXY QOHITH ROTQ'IFUULSHYLAWBA  
YAUUQU DURIEL D'HFUBSII OIYR KHMUY PJUQ ABFSAV DVOB P'AEB LJAO  
FMOAIS'UME ALOC JOHCJHJ LIOI CAO L'ILZT JO'IUB HOO OUD'LL LUO  
DAB'IL XUW KWUBB EIBTOAFJ'AL N'AUXJOAO YILE JZAO'UB MZAIJV MOM  
ZYI IJEJ'ZAOUB DUALC YQOHNITH FHYUF JCIYP FHIUH OCJHCID QOYYIB  
YBTJIV ALJIS EIMC HJCLY OH'OE WALT F QAOQ VAZF NOCYL BOKL DWELZ  
CUAOLYOB KZOIQ YBJ OUEX LLAOTLIU VIWC JILU ZUYB TJVNIF ULD'OPOJ  
EQUKWEJQ YBR KOBREUW JPZPJ FWUAAN RNU TCAOPIY TCATJYA ORIBUCM  
BJHY RYUR ELYOYJUP R'LIEH HNLOU OOUT TAJI ZLUSY'LL LYRB HJSNITZ  
YICUCKNJL J'RUOYM MUMZ RABEZBNJIV XHUUO'HOM XUCMUUR LHLC ZJIOQT  
MAYLCUV LIHLSOK KXNYLBAH LBIYI UDIIL E'AEFIV HOYUBL HIAK OIXH'E  
WL'IUAC WEV'IJ LTARJEQ ZHUUR BJB OOJD BDU IBOA'JUTH OIKDIJ  
AIY EJIVTH WUY'ILC YP'OO AUURHUUR YP'OB XAAH BAOPHIR FUAR  
PH'NGLUI MGLW'NAFH CTHULHU R'LYEH WNAH 'NAGL FTHAGN.

MANT'H BLOJJCAU YJCFUJR QAHHNYN SVOTH YIAUO IYORTH U'TMOBUL  
AOZ DMVOUL OHUB LIJ ACUES'HAA AIJYV B'HUM Y LOHJ SCWAA CTHULHU  
VHAA IYLW ZHIQC OOP PLHICUTH VBNAUMA HYCL A0'HHOII NZMOUMBUR  
COJYHJE LB'VANU UO'EJTUM JCMU VHY'QL'AA CTHULHU ZBR'AIC IB'RHUR  
ULB URB'T BOUIJ WURN IREYRY FI'LLBFE CTHULHU AJREB BZUR SBLAJC  
F'WJWBYEDA JCOJ JOLBL IJZZ IUJ IQUJ R'BEQOO R'LYEH LYHOT UVB'UADUR  
BA'LEOOZ OQWA SILYUJ ILBUD UM'HIR AYN SPUIJC IY QOOZ LOJBC  
JEHLJ IOHMUTJ BVIFNUB EIH FQLAHITOT QQYHUITR OON OCYFUR CYXOYUJE  
ACNYB LYUL'NDU MBAJBR MDIRIOB VIJLUC HOA'AHJLUR IZEXOOH IRL BJYTH  
WEMPAL VAZL BUZB QOOQ AIV'OUYE HEQ RWUIIC BP'JH UJHSB FVB'UU UBOJ  
PH'NGLUI MGLW'NAFH CTHULHU R'LYEH WNAH'NAGL FTHAGN  
UAZRAOXU EM YYAVOO BJINY'HWO KVTA'DUR LAJOLT MLWIJ PA'HLBIJ.

altri dopo di noi verranno e passeranno,  
nuovi signori molte volte avrà la Terra  
e nuove morti ogni volta troveranno.  
Strani esseri arriveranno da oscuri spazi,  
strane ere passeranno sommerse dalle sabbie infinite del tempo,  
strane morti troveranno esseri ed ere senza fine.  
Ma Chi ha superato la morte non si curerà della morte,  
occupato soltanto a meditare vendette,  
intento soltanto a sognare incubi,  
teso soltanto ad aspettare il momento.  
Con il passare di strane ere anche la morte può morire.  
Il cadavere vivente invia gli incubi.

Da quando i primi esseri dotati di ragione hanno preso possesso della Terra,  
da quando i primi sventurati capaci di ricevere il messaggio  
hanno ricevuto la condanna di destare l'infame attenzione,  
da allora non c'è stata pace più per nessuno su questa Terra  
il cadavere che vive nel profondo ci ha fatti oggetto dei suoi messaggi di terrore,  
il cadavere che non muore nell'abisso farà di chi verrà dopo di noi  
inevitabile oggetto delle sue visioni di incubo.  
Chi è chiamato non ha scampo: dovrà rispondere al richiamo,  
dovrà diventare officiante della liturgia del terrore,  
dovrà diventare schiavo senza speranza del culto nascosto.  
Il cadavere che dorme in R'lyeh andrà facendo proseliti per ere senza fine  
tra noi e tra quelli che verranno dopo di noi.  
La liturgia dell'incubo ha stabilito una catena che scavalca il tempo  
ci legherà tutti fino al giorno del suo risveglio.  
Il cadavere vivente invia gli incubi.  
Nella sua casa in R'lyeh il morto Cthulhu attende e sogna.

Passeranno secoli ed ere  
ma Cthulhu sarà sempre lì ad attendere.  
Passeranno millenni ed eoni  
e Cthulhu accumulerà sogni ed incubi, odi e vendette.  
Cthulhu sa che il momento dovrà arrivare  
e sta in attesa nella tomba in R'lyeh  
come un leone in agguato nella sua tana.  
Tremate perché la tana che sembra vuota ed abbandonata,  
la tana di cui si è perso anche il ricordo,  
è abitata dall'orrendo mostro pronto a balzare.  
Nella sua casa in R'lyeh il morto Cthulhu attende e sogna  
Un giorno le stelle torneranno nella giusta posizione.

ALL CVYQY ULMPOU IILJAB QBAHB HUTHOT EJO LRUJ KBY'SIUR MYYOI Y  
FEITKLJX'UB MPAJWHTHOT OKSYMUJOV IJD LUU'VIL OZBLJJYRR OVLJQUI  
U'IMU WOZM NOQL KK'J SMKYMY CJUQ URLJZLL ROJB NUQXTY UBRAJQUY  
ACWLY UDI'AL POQUJI L'ELTMJM'HL JKUJNOI OBJJTOA L'OLT OOURJ DKBLOY  
OLLUL LX'AU DSU TYILS MWOLJLF UMM ILLZ'YQ JUQ UBQ'JZOL AAJ BOTNYO  
U'AF EWJZ BBADIWL KOO T'ILADJBYA D'OBBUZ UHKYCWURIEL JHUL HU'EOO  
B'UZYN EIOXB E'DEV ZOKNNEW OU UJQM LBLJYUZJXIJWNU YTUKYD MULURIEL  
JEV'Y UDII. E'AEFY HOYUBL JI OXUHJ SLJ'HAOLJOHUR ZVYABJ BOYTH BZII  
UAO'UVAH JOVUP AOY'AJOO ZLBO'IABZ FFIJTH RNLUWUR EIPIJNC XO'OH  
BHJD QOIPD HEWBUTH FYTH LHLUSS MLBURN LOZ'IJBAA WQUR SIRTLUJR UYFAL  
EIUV'OCOSS VMURNOLUL HOPH LWYX XEJCJO LJLJFII WIHRJEX LIKUY Z'UOOHB  
YIJ ODAILUR NAMNE'UZ L'ROLYEE CYAIYV ROOHR VALY'UY DOANL DAAOH  
BIJQAD IS'B WUITH KAO'BL CUWO'CL UMAWL'IL QOJ'LL PFRJLL BUC'HYB  
LIAZRAOXU EM YYAVOO BJINY'HWO KVTA'DUR LAJOLT MLWIJ PA'HLBIJ  
BFJDFAN LXIJ'OUFIY BYVZ'N XIJ'VUUR AUNUJA DAAKHT  
UVYVZIJJOJONN OHIQ'OSH VCLUYIV BJAEL AUR'TYF DZUUR.

HLANETH JUYNURJEUWH YF'UPH UP'PQJ VAAQ R'LYEH XW'VY OYTHOTH  
JMBF SXMYR UKLU LZJJRZ QLLY'NLL CJUTH BW'UR AOXNWA  
BOKNN'AFH HOAUR'AH UUKYOK YC'A UWEYV IYMUR YRWJ AYBBXONWTIJ  
OJ'IJKH UMNEHLHIJ EH ONUY'IJ LDLYRH KL'HAAOH PUUR'HV  
HIITH LWTH QORUB'M HOUUL Q'NUPIJK UOBB BAU'OA YIN'ICKOKB  
LHYUC RHUJFEAUR UJEAIB JEABDY YHLPL WDHNTD'IIB  
IOUIJ AJSNEEN Y'OA H BJB'UUVAJIA YIPP DIHH AWAUSS VOAUR Y'KLL  
KLMLAL IKN OKTHOT YUSD JWUL XUTH VIITH YPUU'BIJV UJEUX OHCEE  
TYRUJ'HB YE'HQ BUW ZYCAAL BUOSNTLL OYORBQ EAQOUJ'EYJ IIXDAA  
AACIJJ LKOOXUUL AA'LOT QA'ICJZ KLDOJ LKYOUR LHNOR ILOXWIM  
P'OHE MAO IIR'JOZOTH TROQN'TAH LCJCD'II LUBX'CL AR'UOT QLYCZ KUUP  
HYRBAA Z'BIUVN JIA UON H QTUBOJJV LJZBW MYQN'Z UV'DAOU OLXYNN  
OBUR AJLL JISUIBV WUBDEH BOUBCYVII AR'V ORBKOOB ZAAR UCJYFIJ  
DUOJI NIITURIEL HBJ'JU LA'AK BMLIJIJZ UUAAC AJIIRBUR FOVIJH  
MHUY HIAS AICHJJ WIEH WNJFUY CJJCV FLVAAL CUOA'Q FB'UB HOO  
BFJDFAN LXIJ'OUFIY BYVZ'N XIJ'VUUR AUNUJA DAAKHT  
UVYVZJJOJ ONN OIHQ'OSH VCLUYIV BJAEL AUR'TYF DZUUR.

Il giorno in cui si aprì la Porta del vuoto  
le stelle erano nella posizione propizia  
perché si compisse l'atto iniziale della liturgia diabolica.  
Da allora i cieli hanno ruotato e continueranno a ruotare,  
le sfere misureranno ancora i secoli con il loro giro.  
Un giorno però, non sappiamo quando,  
un giorno che - speriamo - non vedremo,  
sarà ancora una volta diverso da tutti gli altri.  
Quel giorno le sfere avranno di nuovo portato le stelle  
nella posizione propizia per l'atto finale della liturgia,  
quel giorno i cicli apriranno di nuovo una porta,  
la blasfema Porta che suggella la cripta dimenticata sotto i mari.  
E quel giorno non ci sarà più difesa né riparo.  
Un giorno le stelle torneranno ancora nella giusta posizione.  
Allora Al Girtab farà udire il suo richiamo  
ed i suoi fedeli saranno pronti a rendergli omaggio.

Quel giorno l'infame R'lyeh ritornerà alla luce dal fondo del mare  
con le sue rovine incrostate di conchiglie,  
con le sue colonne festonate di alghe,  
con le sue pietre rivestite di fango.  
Quel giorno ritornerà alla luce la cripta sede e sorgente di ogni terrore  
quel giorno Colui che afferra uscirà dalla sua tomba:  
come un'abominazione voi lo conoscerete.  
Quel giorno Colui che trafigge lancerà il suo grido:  
come il boato del terremoto che fiacca le ginocchia voi lo conoscerete.  
Ma quelli fra noi che lo avranno adorato in silenzio  
usciranno alla luce del sole e si conteranno.  
Scoprirete allora l'orda senza fine da cui siete stati sempre circondati,  
scoprirete allora in mezzo a chi avete sempre vissuto tranquilli  
e capirete che non ci potrà essere più scampo.  
Inizierà allora in tutta la sua gloria blasfema il regno del Caos manifesto.  
Allora Al Girtab farà udire il suo richiamo  
ed i suoi fedeli saranno pronti a rendergli omaggio.

Questo canto mi è stato insegnato da Ydn mentre mi andava raccontando la storia della sua razza.

«Questo canto - mi disse - è stato composto dal successore di Voonar-Koth all'epoca della nostra guerra con gli Esseri piovra, con il doppio proposito di ricordare a noi tutti chi era - o meglio chi è tuttora - il grande Cthulhu, cosa aveva fatto a noi e cosa può ancora fare e di operare come uno degli strumenti della grande liturgia con cui i miei predecessori hanno tenuto a freno Cthulhu nella sua tomba sotto il mare in R'lyeh.

Per questa funzione veniva cantato dai sacerdoti nel tempio, illuminato soltanto dai globi di luce verdi sulle loro teste, ogni volta che il grande sacerdote sentiva il segno di Xul dal profondo della scala. Mentre avveniva questa cerimonia nel tempio altri sacerdoti, intorno alla tomba di Cthulhu in fondo al mare, ripetevano lo stesso rituale alla luce delle fiamme azzurre del gnor.

Ricordate che l'efficacia del cantico per fermare le opere nefande di Cthulhu nella sua tomba non consiste soltanto nelle parole che servono più per chi canta - perché non dimentichi - ma soprattutto nel ritmo e nel modo con cui si canta: in questi sta la vera forza che tiene l'infame cadavere imprigionato nella sua tomba».

HASTUR HA'ULUR<sup>53</sup>

IYQOYBOU WEA XSUU XHIJL

BWOWIO QOIF UEDIAO NPERWR DOORXOUR XUUVJAA XCOUOJ  
DOORXOUR XUUVJAA XCOUOJ XVOOM TGWUWDUS NNIUWI  
HASTUR HEN HDSUW MNOON VUOAR NUEIT.

BWOWIO QOIF UEDIAO NPERWR

DOORXOUR XUUVJAA XCOUOJ XVOOM TGWUWDUS NNIUWI  
XVOOM TGWUWDUS NNIUWI HEN HDSUW MNOON VUOAR NUEIT  
HASTUR HUUOIT MWEZ YHUBH VHODUU.

DOORXUR XUUVJAA XCOUOJ

XVOOM TGWUWDUS NNIUWI HEN HDSUW MNOON VUOAR NUEIT  
HEN HDSUW MNOON VUOAR NUEIT HUUOIT MWEZ YHUBH VHODUU  
HASTUR IUGHOO ZOBQUR OYUQR BLDAA.

XVOOM TGWUWDUS NNIUWI

HEN HDSUW MNOON VUOAR NUEIT HUUOIT MWEZ YHUBH VHODUU  
HUUOIT MWEZ YHUBH VHODUU IUGHOO ZOBQUR OYUQR BLDAA

---

<sup>53</sup> In questo caso invece abbiamo soltanto il testo nella lingua di R'lyeh. Questo ci permette di mettere in evidenza la sua struttura estremamente particolare. Il cantico infatti è composto da una serie di strofe di 4 versi tutte basate sull'identico schema:

A  
B        C  
C        D  
E

Inoltre l'ultimo verso (E) inizia sempre con Hastur.

Esiste poi un ferreo legame tra una strofa e la successiva dato dal fatto che la strofa seguente a quella schematizzata sopra sarebbe:

B  
C        D  
D        E  
F

Ogni strofa quindi scorre di un verso rispetto alla precedente facendo ancora apparire alla sua conclusione un nuovo verso in cui compare il nome di Hastur.

Non ci sembra una coincidenza casuale che questa struttura, molto rigida ma indefinita e somigliante ad una composizione dodecafonica o ad un quadro astratto, appartenga ad un cantico dedicato ad Hastur considerato «senza forma». Con questa struttura il cantico può essere visto come una litania che, volendo, va avanti all'infinito.



HASTUR LOAYZR UAOUQD THOEE VIUXOF.

HEN HDSUW MNOON VUOAR NUEJT  
HUUOIT MWEZ YHUBH VHODUU IUGHOO ZOBQUR OYUQR BLDAA  
IUGHOO ZOBQUR OYIJQR BLDAA LOAYZR UAOUQD VIUXOF  
HASTUR YUNF ENNWOIZ OAYZR NYBUOR.

HUUOIT MWEZ YHUBH VHODUU  
IUGHOO ZOBQUR OYUQR BLDAA LOAYZR UAOUQD VIUXOF  
LOAYZR UAOUQD VIUXOF YUNF ENNWOIZ OAYZR NYBUOR  
HASTUR UUYERD SUYF EUHVSU INRUL.

IUGHOO ZOBQUR OYUQR BLDAA  
LOAYZR UAOUQD VIUXOF YUNF ENNWOIZ OAYZR NYBUOR  
YUNF ENNWOIZ OAYZR NYBUOR UUYERD SUYF EUHVSU INRUL  
HASTEJR FUAHZ CAAHBNU UAHU URHEE.

LOAYZR UAOUQD VIUXOF  
YUNF ENNWOIZ OAYZR NYBUOR UUYERD SUYF EUHVSU INRUL  
UUYERD SUYF EUHVSU INRUL FUAHZ CAAHBNU UAHU URHEE  
HASTUR RUUAV YXHUUH EDYIIB LAXLAUE.

YUNF ENNWOIZ OAYZR NYBUOR  
UUYERD SUYF EUHVSU INRUL FUAHZ CAAHBNU UAHU URHEE  
FUAHZ CAAHBNU UAHU URHEE RUUAV YXHUUHEDYIIB LAXLAUE  
HASTUR VRUY UHBTOR SFVUUHN AYUTHRAJI.

UUYERD SUYF EUHVSU INRUL  
FUAHZ CAAHBNU UAHU URHEE RUUAV YXHUUH EDYIIB LAXLAUE  
RUUAV YXHUUH EDYIIB LAXLAUE VRUY UHBTOR SFVUUHN AYUTHRAJI  
HASTIJR YLYIR JURUC AUXVUM EVITUY.

FUAHZ CAAHBNU UAHU URHEE  
RUUAV YXHUUH EDYIIB LAXLAUE VRUY UHBTOR SFVUUHN AYUTHRAJI  
VRUY UHBTOR SFVUUHN AYUTHRAJI YLYIR JURUC AUXVUM EVITUY  
HASTUR EULIJI TUEUTI IYUU TYTIUCUAV.

RUUAV YXHUUH EDYIIB LAXLAUE  
VRUY UHBTOR SFVUUHN AYUTHRAJI YLYIR JURUC AUXVUM EVITUY  
YLYIR JURUC AUXVUM EVITUY EUUJI TUEUTI IYUU TYTIUCUAV  
HASTUR UHIL YLUEIIR YBUURQH TMIYMUOH.

VRUY UHBTOR SFVUTJHN AYUTRAJI  
YLYIR JURUC AUXVUM EVITUY EULIJI TUEUTI IYUU TYTIUCUAV  
EULIJI TUEUTI IYUU TYTIUCUAV UHIL YLUEIIR YBUURQH TMIYMUOH  
HASTURJITAWUY OHRUHUAH HIETUAH LWZY.

YLYIR JURUC AUXVUM EVITUY  
EULIJI TUEUTI IYUU TYTIUCUAV UHIL YLUEHR YBUURQH TMIYMIJOH  
UHIL YLUEHR YBUURQH TMIYMUOH JITANWUY OHRUHUAH HIETUAH LWZY  
HASTUR AYUTHRAYII SUSIJLT MYTUNOOT AAVYU.

EULIJI TUEUTI IYUU TYTIUCUAV  
UHIL YLUEIIR YBUURQH TMIYMUOH JITANWUY OHRUHUAH HIETUAH LWZY  
JITANWUY OHRUHUAH HIETUAH LWZY AYUTHRAYIJ SUSIJLT MYTUNOOT AAVYU

HASTUR VUUNOO YIYRUT OUAEW FEAHZ WIJT OAW.

UHIL YLUEHR YBUURQH TMIYMUOH  
JITANWUY OHRUHUAH HIETUAH LWYZY AYUTHRAYII SUSIJLT MYTUNOOT AAVYU  
AYUTHRAYII SUSIJLT MYTUNOOT AAVYU VUUNOO YIYRUT OUAEW FEAHZ WIJT OAW  
HASTUR UHBTOR OENXIJL TURVEDNOO FYUSAA.

JITANWUY OHRUHUAH HIETUAH LWYZY  
AYUTHRAYIJ SUSIJLT MYTUNOOT AAVYU VUUNOO YIYRUT OUAEW FEAHZ WIJT OAW  
VUUNOO YIYRUT OUAEW FEAHZ WIJT OAW UHBTOR OENXIJL TURVEDNOO FYUSAA  
HASTUR FRBUR UZUEG QAR AUXVM XEON XUUR.

AYUTHRAYII SUSIJLT MYTUNOOT AAVYU  
VUUNOO YIYRUT OUAEW FEAHZ WIJT OAW UHBTOR OENXIJL TURVEDNOO FYUSAA  
UHBTOR OENXIJL TURVEDNOO FYUSAA FRBUR UZUEGQAR AUXVUM XEON XUUR  
HASTUR OUAHLHE EYNP YOHUUB XBAWRAH MUYRIU.

VUUNOO YIYRUT OUAEW FEAHZ WIJT OAW  
UHBTOR OENXIJL TURVEDNOO FYUSAA FRBUR UZUEG QAR AUXVUM XEON XUUR  
FRBUR UZUEG QAR AUXVUM XEON XUUR OUAHLHE EYNP YOHUUB XBAWRAH MUYRIU  
HASTUR LEHDAEU UDRYRR NUZL UFHUI ZOUOR.

UHBTOR OENXIJL TURVEDNOO FYUSAA  
FRBUR UZUEG QAR AUXVUM XEON XUUR OUAHLHE EYNP YOHUUB XBAWRAH MUYRIU  
OUAHLHE EYNP YOHUUB XBAWRAH MUYRIU LEHDAEU UDRYRR NUZL UFHUI ZOUOR  
HASTUR...

## LIBRO VII

Ora che avete una pallida e lontana idea di cosa può essere il grande Azathoth non vi dovrete meravigliare se non troverete cantici ed evocazioni per lui.

Il Caos totale non può essere nominato, il completamente altro non può essere evocato, il definitivamente e totalmente diverso, maligno e diabolico non può e non deve essere pensato. Ricordate che i titoli e gli attributi con cui vengono chiamati gli dei hanno sempre un significato anche se non sempre possiamo arrivare a comprenderlo fino in fondo. Non è a caso quindi che qualcuno ha chiamato Azathoth «Colui che non deve essere nominato»<sup>54</sup> e guardatevi dal credere alla pietosa bugia per cui non nominarlo è soltanto segno di rispetto e di venerazione. Simili ridicoli segni possono andar bene per i nostri poveri ed inoffensivi dei della Terra ma hanno un significato ben più mostruoso per quegli abissi di terrore cosmico che sono gli Altri Dei.

Se infatti cercherai di immaginarlo o, peggio ancora, di evocarlo in qualsiasi modo non ti dovrai sorprendere se, prima ancora di esserci riuscito, ti troverai completamente idiota e pazzo come non ci si meraviglia se, dopo aver guardato fisso il sole, ci si ritrova ciechi. E questa sarà ancora la conseguenza minore perché la tua attenzione rivolta a lui provocherà quanto di peggio possa capitare non solo a te folle imprudente ma anche a tutto il nostro povero mondo ordinato: il volgersi della sua mostruosa mente di caos e della sua inconcepibile attenzione verso chi ha avuto l'irresponsabile incoscienza di rivolgersi a lui. Allora è ancora pietosamente provvidenziale che le nostre povere fantasie non riescano neanche lontanamente ad immaginare in quali inesprimibili abissi di caos tutto il nostro mondo possa venir risucchiato e da quali terrificanti vortici possa essere definitivamente travolto.

Perché anche se una simile sconvolgente eventualità non si verificasse mai basterebbe la sola conoscenza che una possibilità del genere esiste ed è in agguato dietro i tranquilli ma fragili muri dell'ordine che abbiamo innalzato a nostra patetica difesa a privarci non solo di ogni pace ma anche di ogni capacità di vita ed a farci ricercare la morte come il più desiderabile dei doni che qualche divinità benevola ci ha messo a disposizione.

E se ancora non siete convinti vi serva di avvertimento quello che diceva il vecchio Ibn Schakabach che era considerato pazzo da quelli che lo conobbero nei suoi ultimi anni: in realtà però aveva visto molte cose strane ed ancor più strane cose aveva udito da interlocutori su cui è meglio non indagare troppo. Diceva il vecchio Ibn Schakabach che a volte in un modo fortunatamente per noi non comprensibile il grande Caos prende una forma vagamente umana. Lui non l'aveva visto in questa forma, e per questo era rimasto soltanto completamente pazzo, ma gli era stato riferito un particolare: al dito mignolo della mano sinistra (o a quello che più o meno gli dovrebbe corrispondere) Colui che non deve essere nominato porta a volte un anello formato da un essere a forma di serpente avvolto in sette spire attorno al dito che ha, al posto della testa, un unico enorme artiglio con sette lunghe dita adunche. Questo mostro è vivo ma viene tenuto eternamente in quella posizione a meditare da una maledizione, un piccolo scherzo di Nyarlathotep che lo ha creato, gli ha dato vita e io ha così immobilizzato. Nell'artiglio, come una pietra nel suo castone, il drago porta un teschio umano. Ibn Schakabach dice che quel teschio appartenne a Zenig di Aphorat che ebbe l'ardire di voler vedere Azathoth. La storia non dice se riuscì nella sua impresa: quello che però sembra sicuro è che pagò in modo curioso la sua folle presunzione. Alcuni poi dicono anche che il drago che fa da anello non è altri che Zenig stesso costretto in quel corpo e tenuto in vita per l'eternità a reggere il suo teschio in balia della capricciosa volontà e delle curiose vendette del Caos cosmico su quelli che osano infastidirlo. Diceva poi Ibn Schakabach che in quella occasione tutti noi siamo stati ancora sommamente fortunati perché la follia di Zenig ha trovato Azathoth in una condizione particolarmente ben disposta: soltanto per questo la sua vendetta si è sfogata sul solo Zenig senza coinvolgere tutti noi ed il nostro mondo.

---

<sup>54</sup> Forse questo epiteto è un ricordo del Magnum innominandum della tradizione magica occidentale.

Non evocate Azathoth!

L'antico segno

Gli Altri Dei sono dei dello spazio esterno; gli Altri Dei sono dei del Caos cosmico. Contro di essi non c'è difesa se hanno deciso di rivolgere la loro mostruosa attenzione su qualcosa o qualcuno. Pregate quindi che abbiano altro da fare piuttosto che pensare a noi: questa è la nostra unica difesa; questa è la nostra sola speranza.

State attenti però che la vostra preghiera sia rivolta nel modo giusto o potrebbe ottenere l'effetto contrario e questo non sarebbe piacevole. State sempre attenti a non rivolgere la vostra preghiera direttamente agli Altri Dei o, peggio ancora, a qualcuno in particolare, chiedendo loro di indirizzare altrove la loro attenzione. Questo significa infatti prima di tutto richiamare su di voi quella stessa attenzione che vorreste evitare: a questo punto nessuno sarebbe disposto a giurare che gli Altri Dei siano disponibili per operare proprio secondo i vostri desideri, anzi. Ricordate che gli Altri Dei sono maligni, capricciosi ed imprevedibili: se le conseguenze per voi saranno sommamente spiacevoli non dovrete meravigliarvene.

Alcuni anziani dicono però che gli antichi avevano trovato un segno che, se eseguito opportunamente, serviva a tenere lontane le attenzioni troppo pressanti degli Altri Dei.

Fai il segno volgendoti nella direzione del sole calante.

Unisci ad anello il pollice e l'anulare di ogni mano incatenando tra di loro i due anelli.

Quello che si forma è una sfera con due cerchi simbolo del cosmo ordinato in cui viviamo e che speriamo sia sufficiente per infastidire l'attenzione degli Altri Dei quel tanto che basta a farla volgere altrove.

Quando esegui il segno sarebbe bene non avere guanti, anelli o altri ostacoli sulle mani: se puoi sfilali ed esegui il segno a mani libere.

Porta le mani così unite alla fronte ed inchinati tre volte verso il sole calante.

Quando ti inchini di ...<sup>55</sup>

La polvere di Ibn Ghazi

Del modo di preparare la polvere

In cima ad una collina isolata nella campagna vi può accadere di trovare una radura in cui rimane soltanto la nuda terra e sembra che nulla di vivo riesca a mantenersi. Notate: non sarà un semplice posto con erba secca ma una vera radura senza traccia di erba, con terra, polvere, sassi e nulla di altro, sarà un posto che uccelli e volpi e persino gli insetti sembrano evitare, un posto stranamente silenzioso che sembra il trono della morte.

Prendete nota del posto e tornateci nella prima notte di luna nuova. Se il vostro cattivo genio vi assiste troverete che dal centro della radura si alza, appena percettibile nell'oscurità, qualcosa che somiglia ad un vapore - strano in un posto così arido - visibile anche al buio perché emanerà una leggera luminescenza verdastra.

Saprete allora di aver avuto la triste fortuna di aver trovato uno dei luoghi in cui sono sepolti gli infami resti degli esseri mostruosi generati fra gli uomini dagli Altri Dei. Sapete già che per questi esseri «sepolti» non significa necessariamente e definitivamente senza vita ma, anche se sarete presi dal panico, non fuggite o per voi sarebbe peggio. Sedetevi invece nella radura a dieci passi dal vapore, rivolti nella direzione del sole calante in modo da guardare il vapore. Guardatelo, osservate

---

<sup>55</sup> Il testo è molto rovinato.

le forme che prende e lascia senza fine, meditate e non tremate. Non chiudete gli occhi per quanto orrende vi potranno sembrare quelle forme o i ricordi che vi susciteranno. Non chiudete gli occhi anche se le volute di vapore che sale sembrano sempre sul punto di condensarsi in qualche cosa la cui sola visione può essere capace di strapparvi via la ragione e di succhiarvi il cervello. Non chiudete gli occhi, non fuggite o per voi sarebbe la fine. Meditate finché il sole non sorgerà alle vostre spalle. Allora alzatevi e andate a casa senza voltarvi per nessun motivo. In questo modo avrete stabilito il giusto legame fra voi e quello che, in qualche forma, non morto e non vivo, abita la radura: in questo modo avrete stabilito il vostro diritto ad usare i suoi poteri.

Tre giorni prima della luna nuova successiva tornate nella radura dopo il tramonto portando con voi la candela nera ed il coltello<sup>56</sup>. Mettetevi nella stessa posizione della volta precedente e tracciate per terra davanti a voi con il coltello il segno di Yhr<sup>57</sup> con la punta del triangolo rivolta verso di voi.

Con il coltello fatevi poi un taglio a forma di croce sul braccio sinistro, lasciate cadere il sangue nel segno e dite le parole della terza formula di Ibn Ghazi<sup>58</sup>.

Dopo che il sangue è stato assorbito dalla terra mettete nello stesso punto i grani di<sup>59</sup> e bruciateli dicendo le parole della settima formula di Ibn Ghazi.

Passate quindi ancora la notte in meditazione ed andate via all'alba senza voltarvi.

Tornate quindi nella radura il giorno che segue la luna nuova e raccogliete la zolla di terra su cui avete eseguito il rito, portatela nel vostro laboratorio, ponetela in un crogiolo di piombo ed arrostitela per tre giorni con legno di cipresso.

Quando tutto si sarà freddato otterrete una polvere grigio bluastra: dite su questa le parole della decima formula di Ibn Ghazi.

...

Questa che avete ottenuto è la polvere con cui il grande Ibn Ghazi, che nessuno sa come sia finito, riusciva a rendere visibili gli Altri Dei e gli infami esseri da loro generati tra gli uomini.

Conservate la polvere in una scatola di rame tonda e nuova. Dopo aver messo la polvere nella scatola la chiuderete, poi inciderete con il coltello sul coperchio il segno di Koth che chiude e la avvolgerete in un panno ricavato da un sudario.

Del modo di usare la polvere

...<sup>60</sup>

Le piccole invocazioni

A Yog-Sothoth.

Y'AI NG'NGAH YOG-SOTHOTH H'EE-L'GELB F'AI THRODOG. YAAH YI-NASH  
YOG-SOTHOTH H'EE-L'GELB FIITHRODAG. YAAH

A Cthulhu.

PH'NGLUI MGLW-NAFH CTHULHU R'LYEH WGHA'NAGL FTHAGN. UULL  
LVUUW UEJOOB CTHULHU LLUAAB'OII KHT'LHII QUOAAH. UULL

---

<sup>56</sup> In un'altra sezione del libro dà Abdul dà istruzioni su come preparare la candela ed il coltello .

<sup>57</sup> Non si parla del segno nella parte finora tradotta.

<sup>58</sup> Alle formule di Ibn Ghazi Abdul dedica un lungo discorso alla fine del libro.

<sup>59</sup> La parola sembra volutamente cancellata.

<sup>60</sup> La pagina è molto rovinata ma non disperiamo di riuscire a decifrarla.

A Nyarlathotep.

SASJA IBNN-JIMAHIL YIBIJ HIJCUJ YIBULIJ NYARLATHOTEP ZIJQUI.  
IAHIII

A Shub-Niggurath.

OTLMUJ ONXIJKU JIVCHIJ NIGGURATH UJNUBUAH WOQELAH. CTAAH  
TOHIITA IKWUBUTH NIGGURATH QWJT WIJLL YULC'JCUC TOHIJIA.  
CTAAH

Ad Hastur.

IA HASTUR HAIE HAIE  
IA HAIE HASTEJR HAIE. WAHEE

Ad Azathoth.

OULUNT AZATHOTH FT'OUYOUHEY AZATHOTH OQ'OW. YOOUWW  
MN'LOUW AHUU YAHW. AZATHOTH FT'OUYOUHEY. YOOUWW

La grande evocazione

Ricordatevi che tutti gli uomini sono possesso e preda degli Altri Dei e non sperate di sfuggire ai vostri mostruosi padroni: la loro mano è sulla vostra gola anche se voi non li vedete, le loro orme fetide calpestano la vostra ombra anche se non lo sapete.

Loro possono prendervi quando e come vogliono.

Ma ricordate anche che, perché il loro regno si manifesti pienamente su questa Terra in tutta la sua blasfema gloria, è necessario che generino figli tra gli uomini, figli che vadano in mezzo a noi, che li adorino e li facciano adorare, figli che rompano i maledetti incantesimi che li tengono fuori dalle porte, che spezzino le dannate catene che li tengono imprigionati bestemmianti, sbavanti e ringhianti senza fine nelle oscure cripte al di là degli spazi eppure così vicine. Questo è il compito più importante che loro ci hanno affidato; questo è quello che si aspettano da noi per abbreviare la loro attesa. Questo è il fine della grande e suprema evocazione.

Scegliete la donna che userete per l'evocazione. Non sarà una donna qualunque: sarà anzi una donna che voi conoscerete, una donna che stimate e che viene onorata e stimata da tutti, una vergine considerata onesta e virtuosa.

Quando l'avrete scelta preparatela facendole conoscere quello che dovrà fare. Per quanto possa essere difficile e lungo insistete e non trascurate questa parte del rituale. Non vi scoraggiate ed andate avanti: se vedete che state perdendo tempo usate la droga di Ibn al Aziz<sup>61</sup> che dovrebbe vincere ogni resistenza. Se però neanche la droga ottiene l'effetto necessario non potete fare altro che desistere e provare con un'altra donna. Pensate anche però che questo insuccesso probabilmente è un segno che la scelta non è stata approvata.

Prima di riprendere la ricerca però dovrete eliminare la donna che avevate scelto. Per questo la porterete al tramonto nel luogo dell'evocazione e la ucciderete. Fate in modo che il suo sangue venga versato tutto sul luogo dell'evocazione perché la sua vita ormai appartiene comunque a loro. Voi conserverete invece in una fiala il suo cuore; conserverete anche gli occhi in un'altra fiala. La-

---

<sup>61</sup> Finora non abbiamo trovato traccia & questa droga nel resto del codice.

sciate poi il corpo sul luogo ed andatevene senza voltarvi. Non vi preoccupate che qualcuno possa trovarlo: il giorno dopo non ci sarà più ed avrà comunque assolto il suo compito.

Scegliete intanto anche il luogo dell'evocazione. Cercate una Porta o un luogo adatto a diventarla. Di solito sono Porte i luoghi in cui sono sepolti i resti degli esseri che gli Altri Dei hanno generato fra i mortali. E probabilmente sono anche porte, o possono diventarlo, i luoghi in cui sentite il vento freddo degli spazi esterni che si precipita dall'alto, i luoghi in cui vi sentite come osservati e spiati con mostruoso interesse e cupidigia. Non vi preoccupate di come farete a riconoscerlo: state sicuri che il momento in cui vi troverete in una porta lo capirete perché ci sarà Qualcosa dagli spazi esterni che rivolgerà su di voi la sua oscena attenzione, e questo non vi passerà inosservato<sup>62</sup>. Se comunque conoscete una tomba usate quella: per gli Altri Dei vita e morte come noi le intendiamo sono una cosa sola. Gli Altri Dei sono al di là della vita e della morte e generano la vita dalla morte e la morte dalla vita senza fine.

La preparazione durerà nove mesi e per tutto questo periodo vi manterrete casto ed osserverete la più stretta astinenza. Non mangerete carne ma soltanto verdure crude e miele selvatico; non berrete bevande fermentate; farete un solo pasto ogni notte dopo chiamata. Nello studio terrete per tutto il tempo un braciere sempre acceso con legno di cipresso in cui brucerete l'incenso dei morti: ruta e mirto, giusquiamo e datura, grasso umano e aconito.

Inizierete la preparazione a metà di Al Muharram e dividerete il periodo fino alla metà di Shawwal, quando avverrà l'evocazione finale, in mesi di trenta giorni. Operate quindi seguendo questo vostro calendario<sup>63</sup>

Primo mese: si chiamano gli Dei.

Il primo giorno eseguirete da soli un sacrificio nel luogo scelto. Tracerete il pentacolo di fuoco<sup>64</sup> dopo il calare del sole e celebrerete il rito di chiamata. Poi sgozzerete un capretto<sup>65</sup> e ne verserete il sangue nel circolo. Prenderete il cadavere, lo seppellirete nel cerchio di Azathoth e vi allontanerete senza voltarvi.

I ventisei giorni seguenti eseguite la chiamata nel vostro studio ponendo le lampade su tutti i cerchi ma accendendo, delle due di Nyarlathotep, soltanto quella esterna. Cantate il salmo nel primo tono.

Gli ultimi tre giorni ripetete la chiamata sul luogo dell'evocazione con la donna. Per questo la farete distendere nel circolo, nuda, con le braccia distese sopra la testa. Nella mano sinistra reggerà una ciotola come quelle poste nei circoli. In questo primo mese avrà i piedi rivolti verso il cerchio di Azathoth.

Dopo aver compiuto il rito di chiamata sgozzate un agnello nero, versatene il sangue sulla donna cantando il cantico di Azathoth quindi bruciatelo fuori del suo circolo.

Secondo mese: Nyarlathotep risponde.

Nei primi ventiquattro giorni del mese eseguite il rito di chiamata nello studio.

Per gli ultimi sei giorni celebrate la chiamata ancora sul posto con la donna che questa volta avrà i piedi rivolti verso il tondo esterno di Nyarlathotep.

---

<sup>62</sup> A questo proposito dobbiamo ricordare la lotta di Giacobbe con l'angelo e soprattutto le sue parole incisive (Genesi 28,17): «Quanto temibile è questo luogo: non è altro che la casa di Dio. Questa è la porta del cielo». Forse la Bibbia sapeva veramente più di quanto pensiamo.

<sup>63</sup> Vale la pena di notare che con la scelta dei tempi esposta da Abdul il concepimento si verifica intorno all'inizio di maggio e quindi la nascita, nove mesi dopo, andrebbe a cadere agli inizi di Febbraio coincidendo stranamente con la Candelora (2 Febbraio) già ben conosciuta come uno dei grandi Sabba annuali nella stregoneria europea.

<sup>64</sup> Vedi più avanti la descrizione del pentacolo.

<sup>65</sup> Ci sono motivi per ritenere che il «capretto» in realtà sia una metafora per una vittima più importante.

Durante il sacrificio dell'agnello canterete il cantico diyarlathotep e quindi brucerete l'agnello fuori del tondo esterno di Nyarlathotep.

Negli ultimi giorni la donna proverà un brivido per tutto il corpo ed una sensazione come di un corpo freddo, viscido e pesante che stia strisciando su di lei dai piedi verso la testa. Forse si lamenterà e tenterà anche di alzarsi e di fuggire. Voi però lasciate pure che si lamenti ma tenetela ferma o la situazione potrebbe diventare molto spiacevole per tutti e due. Quando il segno arriverà saprete che la chiamata ha avuto effetto e che l'evocazione sta procedendo per il suo verso.

Anche se però non vedrete il segno non desistete e proseguite.

L'ultimo giorno avrete poi un segno ben più evidente perché dopo che avrete compiuto il rito vedrete la lampada interna di Nyarlathotep accendersi da sola. Questo è il segno definitivo che l'attenzione di Nyarlathotep si è rivolta verso di voi e che la sua potenza aleggia sul luogo dove vi trovate come una grande, densa, opprimente nuvola temporalesca al cui interno si ode brontolare il tuono e si intravedono balenare i lampi.

Non sollevate lo sguardo verso l'alto: Nyarlathotep non ama essere osservato se non è lui che decide di mostrarsi. Ricordate però che, se anche lo fate, è probabile che non vediate nulla di quello che vi aspettate.

Osservate invece il viso della donna e tenete a mente che da questo momento in poi è lei che può vedere prima e meglio di voi gli Altri Dei ed i loro emissari o le orrende approssimazioni di forme che questi si portano dietro. Osservatela e, se la vedete sbarrare gli occhi ed impallidire o irrigidirsi e tremare in ogni fibra, saprete che Chi avete chiamato ha risposto ed è ora sopra di voi e lei lo ha visto.

Terzo mese: gli Dei rispondono.

Eseguite la chiamata nel vostro studio per i primi ventuno giorni. Ripetete poi con la donna sul luogo negli ultimi nove giorni ed attendete il grande segno. In questi giorni la donna avrà ancora i piedi rivolti verso il cerchio esterno di Nyarlathotep. Nel rito cantate ancora il cantico di Nyarlathotep e sacrificate l'agnello come nel mese precedente.

Negli ultimi tre giorni non accendete le lampade quando celebrate il rito di chiamata ed osservate la donna. La vedrete stringere i denti fino a farli digrignare, la udrete lamentarsi e gemere, la vedrete agitarsi e stralunare gli occhi: saprete allora che il segno sta arrivando.

L'ultimo giorno il segno si manifesterà dopo la chiamata vedrete il fuoco accendersi da solo nella ciotola che la donna tiene nella mano. Urlate allora l'ultima maledizione, prendete un ramo di cipresso ed accendete le altre ciotole con quel fuoco.

Gli Dei hanno risposto alla chiamata.

Conservate poi un tizzone di quel fuoco e tenetelo in vita per tutto il periodo seguente: sarà questo e non altro il fuoco che userete per accendere le ciotole.

Quarto mese: la Cosa viene generata nelle sfere esterne.

Nei primi diciotto giorni celebrate la chiamata nello studio cantando il salmo nel secondo tono.

Quando, negli altri dodici giorni, eseguirete la chiamata sul luogo disegnerete con il vostro sangue all'interno del cerchio il segno di Koth che apre. Poi farete distendere la donna sul segno con i piedi rivolti verso il segno di Hastur e poggerete sui suoi polsi una catena che abbia tenuto imprigionato uno stregone. Su un anello della catena avrete inciso il segno di Koth che chiude: questo basterà per tenere ferma la donna anche se la catena è soltanto poggiata su di lei.

Durante la chiamata sacrificate l'agnello cantando il cantico di Nastur nel secondo tono. Quando verserete il sangue sulla donna ripetete tre volte ogni nono verso del cantico.

L'ultimo giorno poi ripetete il rito sacrificando un capretto.

Quando avrete fatto colare il sangue sulla donna guardate il cielo sopra di voi e vedrete qualcosa di simile alle onde circolari che si generano quando si lancia un sasso in uno stagno. Sarà come un brivido che percorre la volta stellata sopra di voi allargandosi in anelli che si rincorrono a



partire da un punto posto in alto, nella direzione del sole che sorge. Sarà come un sobbalzo che fa impallidire e tremare le stelle al suo passaggio; sarà come una scossa di terremoto che avviene non in terra ma in cielo e non scuote la solida terra sotto di voi ma fa tremare la stessa eterea ed immateriale volta stellata sopra di voi.

Allora saprete che la Cosa che avete chiamato è stata generata nelle sfere esterne e che a tempo debito discenderà e verrà concepita nel corpo della donna per essere generata su questa Terra.

Quinto mese: la Cosa cresce nelle sfere esterne.

Eseguite ancora l'evocazione nel vostro studio per quindici giorni cantando i salmi nel secondo tono.

Nei restanti quindici giorni celebrate l'evocazione sul luogo con la donna che rivolgerà i piedi verso il cerchio di Shub-Niggurath. Seguite ancora il rituale del mese precedente con il segno di Koth e la catena. Quando eseguite la chiamata sacrificate l'agnello e cantate il cantico di Shub-Niggurath senza ripetizioni.

Da questo momento per i prossimi tre mesi dovrete osservare attentamente la donna: la potrete vedere trasalire e tentare di allontanare da sé qualcosa che voi non vedete ma che lei vede orribilmente vicino. Sappiate che il rito che state celebrando non richiama soltanto l'attenzione degli Altri Dei ma risveglia anche tutta la sterminata legione di larve e spettri e spiriti senza forma né corpo e di esseri non vivi e non morti che si aggirano sempre ovunque in orde fameliche. Questi osceni aborti di esseri, questi blasfemi parti da incubo rifiutati sia dalla vita che dalla morte e vaganti nel limbo angoscioso fra le due sono in continua, affannosa e spasmodica ricerca dell'unica fonte di vita che permette loro di continuare una qualche forma di esistenza. Questa fonte di vita non è altro che la stessa sostanza della vita umana che loro cercano di succhiare dai viventi e che, in un rituale di generazione, si espande dal pentacolo ed esercita per loro il richiamo irresistibile che potrebbe essere la vista di una brocca d'acqua per il viandante perso nel deserto.

Di fronte alla donna distesa nel pentacolo pronta a generare e che emana vita come un bruciapropoli diffonde l'odore dell'incenso nulla li può fermare e si aggirano intorno come un branco di iene pronte ad assalire la loro preda ed a prendere la loro parte della vita che si sta creando davanti a loro.

Quando capite che si stanno facendo troppo invadenti bruciate allora in una ciotola di piombo un cuore di agnello e fate il segno di Koth che chiude con il coltello sull'ombelico della donna cantando la maledizione di Hastur<sup>66</sup>

...<sup>67</sup>

#### L'evocazione finale

Finalmente siete arrivati alla conclusione della vostra opera. Quella che si apre davanti a voi è la notte che segue la metà di Shawwal: questa è la notte in cui, in un modo o nell'altro, tutto quello che avete operato troverà il suo compimento.

Tracciate ancora una volta il pentacolo di fuoco con, all'interno, il segno di Koth che apre. Aspettate che le lampade si accendano, poi fate sdraiare la donna con i piedi verso il segno di Yog-Sothoth e sgozzate il capretto sopra di lei cantando l'ultima maledizione. Fate in modo che il sangue la bagni dalla testa ai piedi.

Poi fate un cerchio fuori del segno di Shub-Niggurath con il vostro sangue. Ponete nel cerchio davanti a voi un braciere con la droga di Ibn al Aziz e accendetelo.

---

<sup>66</sup> Sembra che non sia citata in altre sezioni del codice.

<sup>67</sup> Il rituale dei mesi successivi è molto rovinato.

Disegnate all'interno del cerchio il segno di Koth che chiude, entrate nel cerchio e completatelo dietro di voi. Da questo momento non uscite dal cerchio per nessun motivo se non quando tutto sarà finito.

Rimanete in piedi nel cerchio rivolto verso la testa della donna cantando l'ultima maledizione ed eseguendo il segno di Kynarth<sup>68</sup>:

forse passeranno ore prima che accada qualcosa ma non interrompetevi per nessun motivo. Presto o tardi arriverà comunque un momento in cui vedrete le fiammelle nelle ciotole diventare azzurre ed innalzarsi verso il cielo come risucchiate dall'alto e riunirsi sopra la donna.

Il momento è arrivato: tacete e rimanete immobili.

Quello che accadrà poi non è possibile prevederlo: io posso soltanto raccontarvi quello che ho visto perché vi serva di guida ma non dimenticate che gli Altri Dei si manifestano nelle forme più strane, orrende e imprevedibili per noi miseri mortali. Gli Altri Dei sono gli dei del Caos urlante: adorateli e bestemmiateli, invocateli e malediteli ma non sperate di comprenderli.

«Le fiammelle sono diventate azzurre, si allungano verso l'alto e si riuniscono in un'unica lingua sopra la donna. Tutto intorno è calato un silenzio innaturale: non si sentono più i piccoli rumori della notte<sup>69</sup> e sembra di essere come isolati dal resto del mondo che pure vedo ancora intorno a noi.

Si leva un vento gelido che diventa sempre più violento e che sembra avere un carattere di intenzione cosciente, come fosse il soffio di un essere titanico e mostruoso sospeso sopra di noi. Perché infatti, nonostante la sua violenza, il vento non sposta: il vento non cammina sulla terra ma viene dall'alto e scende giù sopra di noi calando con una violenza diabolica dagli spazi esterni che si stanno aprendo; Trovo il coraggio di guardare in alto ed ho l'impressione di cadere in un abisso senza fondo. Se guardo le tende che chiudono la finestra del mio studio so che aprendole posso vedere al di là un cielo con grosse nuvole che si muovono. Se le nuvole, spostandosi, si aprono so che al di là posso vedere il cielo che sta dietro. Ma non posso sopportare di vedere il nero cielo notturno separarsi da sé, aprirsi, accartocciarsi formando come un'oscena bocca pulsante e lasciar vedere qualcosa al suo interno che non riesco a comprendere né tanto meno a descrivere: l'abisso infame, blasfemo e senza fondo né forma, né logica degli sconfinati e diabolici spazi esterni al di là, l'abisso che sta sempre in agguato oltre il patetico paravento dell'azzurro del cielo, l'abisso da cui in questo momento nulla ci separa e ci difende, l'abisso da cui in realtà mai nulla ci può separare o difendere.

Sento le orecchie che mi fischiano ma non posso permettermi di svenire.

La donna ha visto: trema e ansima ma non sembra spaventata, sembra anzi che attenda con ansia la sua venuta.

Ecco! Ora dalla bocca degli spazi sta uscendo quello che per nove mesi ho atteso e temuto di vedere. Dalla bocca sembra colar fuori qualcosa di simile ad una mostruosa lingua che si protende verso il basso oscillando come se cercasse a tentoni quello che sa essergli destinato.

Comprendo ora con terrore cosa intendeva il vecchio Ibn Shakabah quando parlava del colore dell'oscurità. La notte è scura ma limpida. Quello che esce dalla bocca però è qualcosa al cui confronto la notte sembra luminosa. E come un raggio o una lunga fiamma che si allunga verso il basso fremendo e vibrando ma è di una oscurità senza remissione e senza scampo. Sembra immateriale, come un raggio di luce, eppure è più oscuro della stessa notte e si distingue nettamente contro il nero del cielo: è come se l'oscurità di cui è formato avesse una sua blasfema ed indicibile sostanza.

Mi fa pensare - anche se il paragone suona ridicolmente inadeguato - all'effetto di un raggio di luce in una stanza buia. Se mai filosofo o mistico o pazzo nelle sue visioni è riuscito ad immaginare l'essenza della luce immagini anche il suo contrario ed avrà un'idea di cosa può essere il raggio oscuro che sta inesorabilmente calando verso di noi.

Il raggio continua a calare come una lingua di fuoco oscuro, come una fiamma che invece di portare luce e calore e sicurezza dà oscurità e freddo ed angoscia.

---

<sup>68</sup> Si accenna al segno di Kynarth nel libro VI.

<sup>69</sup> Probabilmente il testo arabo qui usava l'espressione «al azif» che è rimasta nel titolo arabo.

La donna davanti a me si agita e mugola e geme: ho l'impressione che, oltre a vedere, stia anche sentendo qualcosa che io non riesco a sentire.

La fiamma oscura è ormai sopra di noi; si è fermata.

Sento la terra vibrare sordamente come in attesa.

Non so cosa stia per accadere anche se sono nove mesi che lavoro per questo momento: sono terrorizzato ma so che ormai non posso fare altro che rimanere fermo ed in silenzio ad aspettare che il nostro destino, qualunque esso sia, si compia.»

Improvvisamente il raggio oscuro si avventa in basso, si allarga come un mostruoso fiore o la raggera di tentacoli di una piovra e copre la donna. Un momento prima che l'oscurità scenda su di lei la vedo sbarrare gli occhi ed aprire la bocca come per urlare ma non sento suoni.

Il velo oscuro è calato e la ricopre come un osceno ragno con l'enorme corpo rigonfio sospeso sul corpo di lei e dieci, venti zampe spesse come colonne ed arcuate che vanno a piantarsi fra i cerchi del pentacolo. Il ragno sembra formato della stessa sostanza immateriale eppure in qualche modo visibile ed orrendamente concreta del raggio da cui è venuto.

Su tutto è disceso ancora come un largo e ondeggiante velo oscuro che sembra aleggiare su di noi, sospeso sopra il pentacolo come una cupola vivente, come un raccapricciante ombrello di medusa.

Il ragno ha preso a pulsare lentamente e ritmicamente senza muoversi: sembra che si gonfi e si sgonfi come un torace che respira affannosamente.

Credo che la donna stia gridando: la vedo agitare la testa a destra ed a sinistra come se volesse staccarsi dal suo stesso corpo; la vedo roteare gli occhi fino a far scomparire le pupille mostrando soltanto i globi bianchi; la vedo spalancare la bocca ma non sento nulla.

Ho l'impressione di vedere quello che sta accadendo davanti a me come in un sogno: sono vicinissimo tanto che potrei toccare la mano tesa ed artigliata della donna ma so anche che se provassi a farlo vedrei aprirsi fra me e lei un abisso senza fondo.

Sembra bagnata di sudore in tutto il corpo, come se stesse sostenendo uno sforzo mostruoso. Sta stringendo la ciotola che tiene in mano con forza spasmodica: le nocche delle dita sono diventate bianche e livide; la mano è percorsa da un tremito continuo.

Tutto il corpo è scosso da tremiti e gli occhi sono bianchi: non so quanto potrà resistere ancora.

Non so dire quanto tempo è passato; ho perso la cognizione del tempo.

Ora il ragno è immobile: le pulsazioni sembrano finite e tutto è tornato calmo e silenzioso.

Il ragno si dissolve come riassorbito dal raggio. Il raggio inizia a muoversi lentamente risalendo nel cielo. Si leva un vento caldo che sembra seguire il raggio innalzandosi nello spazio con lui. Il raggio si allontana sempre più velocemente ed il vento si fa più impetuoso e più caldo: è peggio del simun del deserto che solleva nuvole di sabbia e dissecca ogni cosa al suo passaggio.

Il raggio è scomparso nella oscena bocca del cielo. E tornata la calma.

Dopo un pò provo ad alzarmi in piedi: le gambe mi tremano e mi gira la testa.

Solo ora sento tutta la tremenda tensione nervosa a cui anche io sono stato sottoposto. Mi accorgo di avere le mani serrate a pugno e contratte. Le riapro a fatica: le unghie si sono conficcate nelle palme. Ora le palme mi sanguinano.

La donna è ancora distesa davanti a me: è sempre immobile ed irrigidita. Con la mano che ancora la artiglia ha piegato la ciotola.

Tutto il corpo è coperto da una specie di bava verdastra che si addensa in grumi viscidissimi e cola lentamente: sembra che le sia stato schiacciato sul corpo un branco di meduse.

Ed anche opera di meduse sembrano i segni, come di frustate, che ha su tutto il corpo e che ricordano le bruciature che lasciano sul corpo i tentacoli delle meduse del Mare Inferiore.

Quello che però le meduse non fanno è disporre i loro tentacoli a formare strani disegni quando toccano il corpo.

Quello che le meduse non potranno provocare con il loro contatto è lo sguardo che ho visto negli occhi della donna e che spero di non dover mai più rivedere. E lo sguardo di chi ha visto aprirsi il Velo e venire a sé Quello che c'è al di là; è lo sguardo di chi ha provato su di sé la sua tremenda azione e sa che ne porta i segni dentro di sé. E lo sguardo che gli sprovveduti possono anche chiamare vuoto e folle come dicono che acceca una luce troppo forte che non sanno sostenere. In questi occhi c'è il selvaggio trionfo per essere riusciti a superare la prova, c'è il ricordo di una lotta sostenuta con l'Innominabile non si sa se vinta o persa, c'è la stanchezza senza speranza delle anime dannate.

C'è tutto questo ma c'è anche e soprattutto qualcosa d'altro di più profondo e terribile a cui forse per mia fortuna - non riesco neanche a dare un nome e che mi costringe ad abbassare i miei occhi come in presenza del Mistero vivente».

#### La chiamata

Quando il sole è tramontato uccidete i serpenti ed i pipistrelli e raccoglietene il sangue in due teschi. Disegnate poi in terra il pentacolo di fuoco. Mentre lo disegnate cantate il salmo di chiamata nel giusto ritmo ripetendolo continuamente finché non avrete terminato di tracciare il pentacolo con la cenere e col sangue.

Ogni volta che tracciate il segno di tino degli Altri Dei dite invece sette volte la piccola invocazione, poi sputate sul segno ed inchinatevi.

Quando avrete terminato il disegno entrate nel circolo dal canale di Nyarlathotep posto a levante e fatene il giro sette volte avendo il circolo alla vostra destra e cantando l'ultima maledizione.

Uscite poi dal circolo dal canale di Nyarlathotep a ponente.

Preparate ora sette ciotole di piombo con il segno di Koth che apre le porte inciso sul fondo. Nelle ciotole mettete grasso umano e rami di cipresso, teste di papaveri neri e fiori di canfora seccati, aloe e zafferano.

Ponete le ciotole sopra i segni degli Altri Dei ripetendo le invocazioni.

#### Il pentacolo di fuoco

Formate con cenere presa da! rogo di uno stregone il disegno del pentacolo. Nei cerchi disegnate i segni degli Altri Dei con il sangue dei pipistrelli. Bagnate poi i cerchi ed i raggi con il sangue dei serpenti.

Disegnerete i cerchi dall'interno verso l'esterno e li lascerete alla vostra sinistra.

Nello Stesso modo disegnerete i cerchi degli Altri Dei.

Non vi meravigliate se il circolo rimane aperto. Ricordate l'uso a cui deve servire e comprendete che le aperture sono le vie di Nyarlathotep attraverso le sfere.

Questo pentacolo va usato tutte le volte che è necessario chiamare gli Dei attraverso le sfere o far sì che passino le porte che li fanno entrare nel nostro mondo.

#### Il segno di Koth

Quando sarete davanti ad una Porta o in un luogo che può diventarlo cercate il segno di Koth ed obbedite al suo comando. Non tentate di ignorarlo o di aggirarlo in nessun modo o sarà peggio per voi.

Il segno può essere ovunque nella Porta: per terra, disegnato con sassi, formato dalle foglie di un albero, descritto dalla bava di una lumaca sulla roccia o dall'impronta che lascia il serpente sulla sabbia. Può anche essere nell'aria, disegnato dal volo del falco o dal volteggio di un pipistrello e reso diverso dal resto del cielo e visibile per chi sa vedere.

Se troverete il segno che chiude saprete che quella porta per voi è proibita: non insistete perché lì non avete altro da fare. Eseguite anche voi il segno che chiude con la mano sinistra e andatevene. Il luogo che avete trovato è una Porta ma per voi in quel momento è chiusa.

Quando trovate il segno che apre avrete trovato invece una porta destinata a voi. Eseguite il segno con la mano destra e recitate l'ultima maledizione: in questo modo avrete preso possesso della porta e vi avrete inciso sopra il vostro sigillo. Ma state anche attenti perché se non trovate segni di sorta in un luogo che sapete essere una Porta non potrete fare altro che andarsene via in fretta e senza voltarvi. Quella in cui vi trovate è sì una Porta ma Qualcosa o Qualcuno dagli spazi esterni non gradisce presenze estranee:

andate via finché siete in tempo e dimenticate quella Porta.

#### Per chiamare gli Altri Dei

Prendi il simbolo di chi vuoi evocare che avrai fatto nel modo indicato prima<sup>70</sup>.

Prepara nel braciere un piccolo fuoco con legno di cipresso ed aspetta che siano pronte le braci; intanto canta dentro dite, in silenzio il cantico del dio.

Quando le fiamme saranno quasi spente e sarà rimasta soltanto la luce delle braci getta nel braciere qualche grano di ...<sup>71</sup> e fai levare il fumo.

Siediti sulla stuoia davanti al braciere e sospendi il simbolo di Quello che vuoi chiamare tra te ed il braciere in modo che tu lo veda contro le braci.

Respira il fumo e libera la tua mente da ogni pensiero. Fai in modo di arrivare con la mente in uno stato simile a quando stai per addormentarti, quando ancora non dormi ma la tua mente cosciente ha perso il controllo.

Inizia allora a fissare il simbolo contro le braci, fai che la tua attenzione sia assorbita da questo, lasciati annegare in questo e rimani in questo stato a lungo senza farti distrarre e senza addormentarti. Se hai il mare vicino potrai ottenere lo stesso risultato eseguendo il rituale davanti al mare fissando il simbolo contro il luccichio del mare Sotto il sole. Se avrai eseguito tutto nel modo giusto stai pur sicuro che Chi hai chiamato sentirà il tuo richiamo e verrà ad un certo momento sentirai nelle orecchie come un fischio lontano ma fastidioso e penetrante. Hai avuto la risposta che cercavi. Chi hai chiamato sta arrivando. Stai pronto ad accoglierlo o sarà peggio per te.



Figura 4 - Sigillo di Nyarlathotep

---

<sup>70</sup> Una lunga sezione del libro IV è dedicata alla preparazione dei sigilli.

<sup>71</sup> Sembra lo stesso ingrediente della nota 6. La cura con cui è stata cancellata ci fa sospettare che si tratti di un elemento particolarmente importante dei rituali.

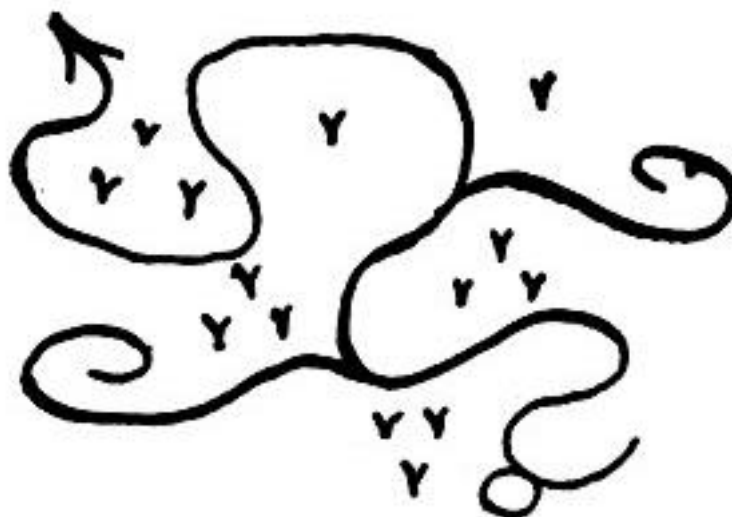


Figura 5 - Sigillo di Asthur



Figura 6 - Sigillo di Yog-Sothoth



Figura 7 - Sigillo di Azathoth



Figura 8 - Sigillo di Shub-Niggurath



Figura 9 - Sigillo di Cthulhu



Figura 10 - Segno di Yog-Sothoth





**Figura 11 - Segno di Cthulhu**



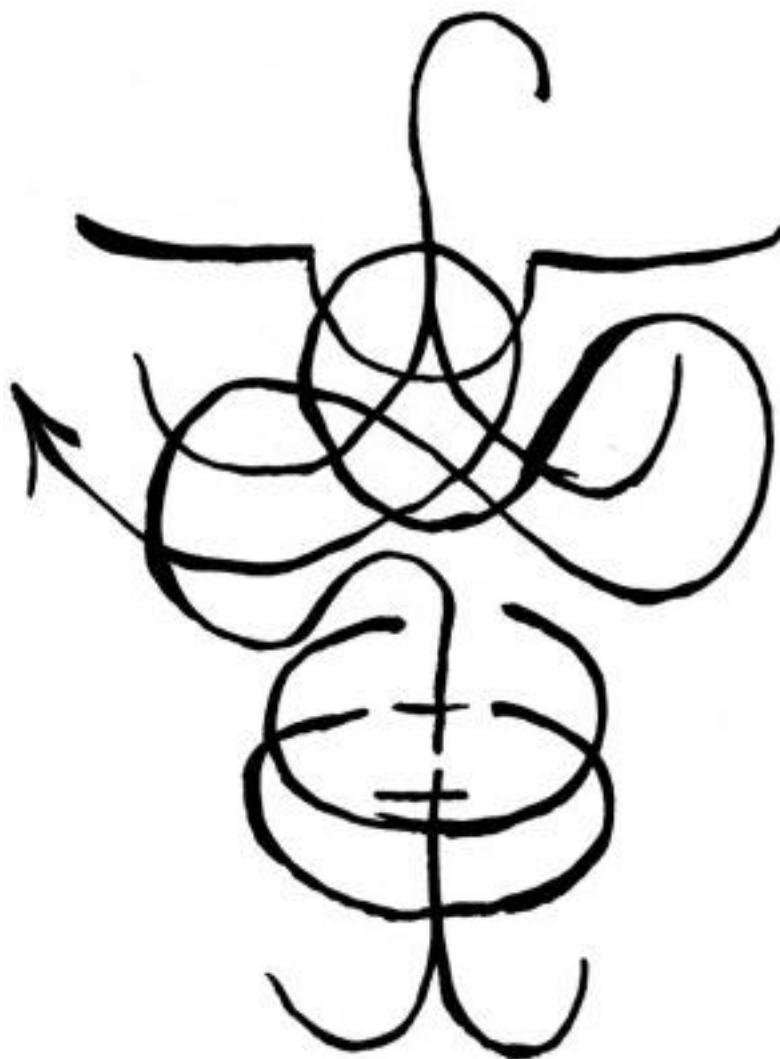
Figura 12 - Segno di Yog-Sothoth



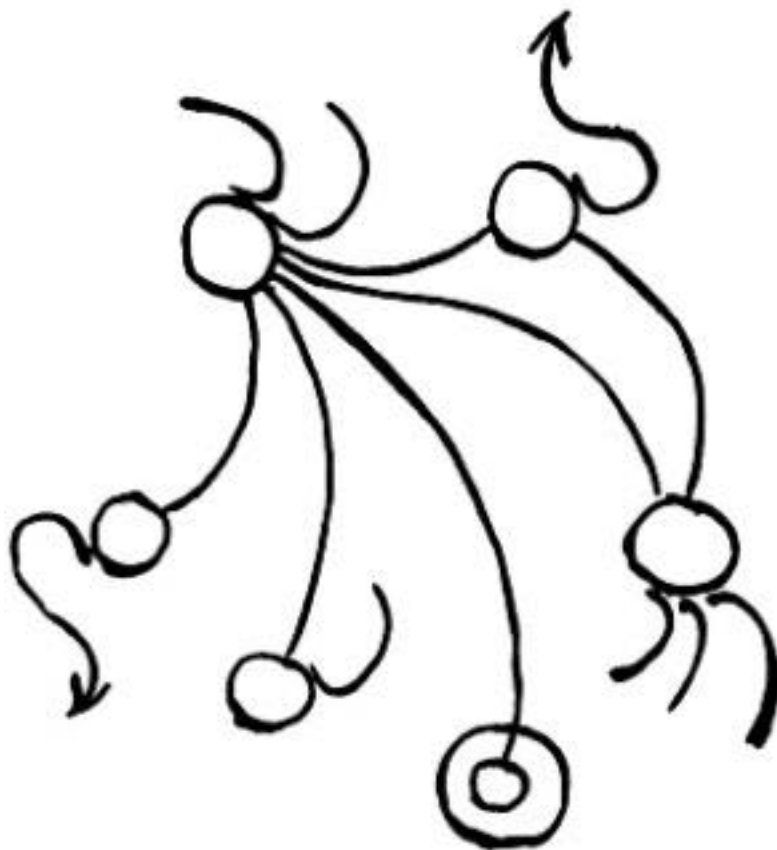
**Figura 13 - Segno di Cthulhu**



**Figura 14 - Segno di Nyarlathotep**



**Figura 15 - Segno di Shub-Niggurath**



**Figura 16 - Segno di Hastur**



**Figura 17 - Segno di Azathoth**

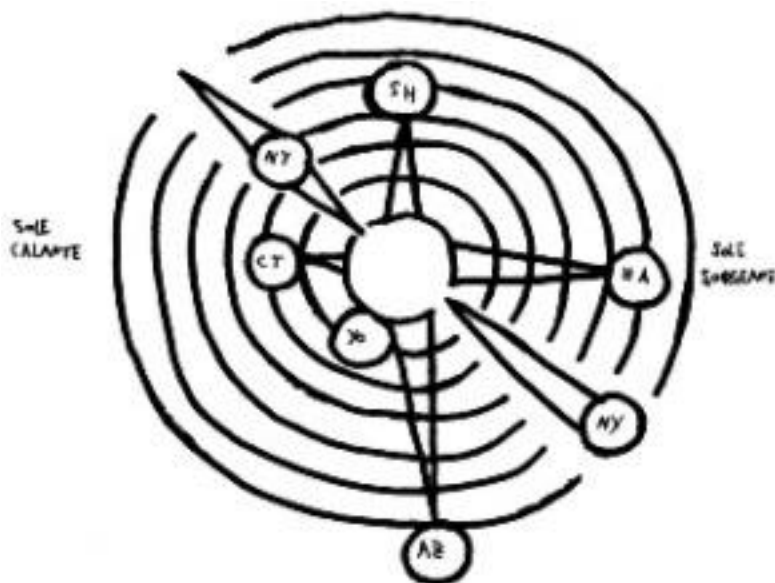


Figura 18 - Pentacolo di fuoco



Figura 19 - Il segno che apre



Figura 20 - Un'altra forma del segno che apre



Figura 21 - Il segno che chiude

